SPECIAL COMPTA

L'ECHO DU PCW

LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512
AVRIL - N°7
30 F



- EXCLUSIF ! UNE COMPTA SUR PCW
- LES BONS PLANS DE MULTIPLAN
- ENFIN UN MAILING POUR LOCOSCRIPT
- PCW ET TELEMATIQUE : L'IDYLLE...
- PRINTER MAKER AIME DBASE
- JEUX SUR PCW... LA FOLIE !
- TOUS LES LIVRES DE DBASE

M6001-7 - 30 F

L'ECHO DU PCW

Une revue indépendante, éditée par :

LOGI'STICK édition

RC. PONTOISE 325 608 362 - APE 7704
Centre d'Affaires Paris Nord - Le Bonaparte
Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX
TELEX 213396 F - TEL. (1) 48 65 44 55 + Poste 3623

Ce numéro a été tiré a 22.000 exemplaires et sa distribution est assurée par les N.M.P.P. (Nouvelles Messagerie de la Presse Parisienne)

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION-REDACTEUR EN CHEF
Gilles PROBST

CHEF DE RUBRIQUE GESTION - COMPTABILITE :
MME LACAILLE
ASSISTANTE DE PUBLICITE
Dominique BRESCHI
REAPPROVISIONNEMENT ET PROMOTION COMMERCIALE :
Eric LOYEAU

RESPONSABLE PROMOTION ET CLUB ECHO :
Patrick HUBER

PHOTOCOMPOSITION ET MISE EN PAGE
STARGRAPHIC

PHOTOGRAVURE
INCORPO - PARIS

IMPRESSION
STE HERISSEY - EVREUX

TEL. REDACTION : (1) 48.65.44.55
TEL. ADMINISTRATION : (1) 48.67.28.44
Collaborateurs ayant participé à la rédaction de ce numéro :
TONY LUZY - Patrice BIHAN
Marc HERMION
Germain DELALANDE
Francis DALIPHARD
Pierre PAND - A. FRIEDRICH
DR LOCO - Olivier COQUIN

ISSN 0768-7648

Correspondance :
Toutes réclamations, questions techniques ou relatives aux articles de l'ECHO, demandes d'adresses ou de documentations doivent être formulées par écrit à LOGI'STICK Edition en mentionnant sur l'enveloppe le service concerné.
Les manuscrits non réclamés par les auteurs ne sont pas retournés.

AU SOMMAIRE



Photo de couverture :
Sur le thème « Jetez vos vieilles machines par la fenêtre » **AMSTRAD** a fait une formidable campagne de publicité sur TF1. Budget **250 Millions** de centimes pour nous prouver que notre PCW est vraiment une star.
Remerciements :
A **AMSTRAD FRANCE** pour le prêt du cliché de couverture.

BANCS D'ESSAI

DOSSIER

PROGRAMMATION

RUBRIQUES

INDEX DES ANNONCEURS :

EDITORIAL

ON PEUT TOUJOURS RÊVER...

Nageant dans la sueur, mon réveil fut violent. Ce cri qui m'arracha du baiser de Morphée n'était, quand j'en juge, serein, qu'un rêve démentiel. Une foule enragée m'entourait de toute part, grondante, pressante elle exigeait de moi que j'avoue tout en bloc.

Je juerais, j'implorais, lui demandant pardon, que je n'étais pour rien dans cet élan subit, mais elle s'en moquait bien. La menace grandissait, la pression m'étouffait, la peur m'envahissait comme les mains agrippantes qui voulaient m'emporter.

Acculé vers un mur, la fuite n'était plus de mon droit. Les plaintes s'aiguisaient pour mieux trancher ce masque qui leur cachait le jour. « Maintenant tu va parler... On ne veut plus gratter... Encore moins se ruiner... Ecrire, jouer, gérer sans se faire saigner... Nous sommes trop nombreux à n'en pas profiter... »

Tels étaient les propos qui me sauvèrent enfin, me rendant dépassé au réveil tintant. Qui donc étaient ces fous épris de notre science au point de me lyncher ? Qui donc avait trahi le secret PCWiste de sa puissance cachée à quoi rien ne résiste ? Comment, de le savoir, naquit l'avidité ? Tant de questions bizarres que j'allais oublier en riant de moi-même...

« Enfin mon vieux, on peut toujours rêver »

Gilles PROBST



NEWS

PANIQUE A BORD...

Arrivant de toute part, les jeux envahissent notre PCW à un point à peine croyable. La raison est simple et mérite d'être connue. Le phénomène est typiquement British. Premièrement les rumeurs indiquent que près de 200.000 PCW sont en circulation sur cette île incroyable, deuxièmement, les acheteurs ont cru que le PCW était un CPC amélioré. Donc, espérant la compatibilité avec la gamme phénoménale de jeux qui font la fortune des boutiquiers (et l'on sait depuis Napoléon, que l'Angleterre n'en manque pas !), les anglais n'ont pas résisté à l'attrait d'une machine professionnelle. Une fois déballée, cris et pleurs n'y changèrent rien, le PCW ignorait sans complexe les disquettes de ses ancètres...

Allaient-ils être condamnés à jouer du Format de page en pensant à PAC MAN ? Négatif devaient répondre les éditeurs qui sentirent l'opportunité d'adapter consciencieusement les best-sellers d'hier aux espoirs d'aujourd'hui.

Coup d'envoi par CP SOFTWARE avec 3D CLOCK CHESS... Un tabac, des dizaines de milliers d'unités vendues dont une grande part en France... Les confrères médusés ripostent sans attendre. Angleterre d'abord avec SPACE INVADERS, TOMAHAWK & BATMAN, la France suit, pépère, menée par COBRASOFT avec OTHELLO, DAME et HISTOIRE D'OR.

Le coup d'envoi est donné les joueurs s'affrontent et les ventes s'essoufflent...

Le PCW aime le jeu mais de façon raisonnable et chaque nouveau titre fait un score un peu plus faible que le précédent en pensant secrètement à rejoindre 3D CLOCK CHESS.

Pensez-vous qu'une telle situation fasse tomber les bras de nos ardents protagonistes ? Pas question, l'adaptation coûte peu chère car les frais de créations, de packaging et de promotion ont été couverts par les machines précédentes donc ce n'est que du plus. Mais mieux encore, le PCW bénéficie d'une excellente résolution et l'écran BIT MAP permet un affichage extrèmement rapide, alors pourquoi ne se vendrait-il pas comme une machine de jeu ? Consciente ou non, cette démarche réjouit les utilisateurs et particulièrement AMSTRAD qui vantant les mérites de sa qualité courrier voit son bébé se transformer en une bête à jouer...

Que demander de mieux ? Le délire ludique nous prend, encouragé sans vergogne par les meilleurs éditeurs, les titres déferlent et nous avec...

LORICIEL avec *BOB WINNER*
RAINBIRD
avec *STARGLIDER et THE PAWN*
ALLIGATA
avec *GUARDIAN et BLAGGER*
ELITE
avec *FRANCK BRUNO'S BOXING*
GENUS
avec *TRIVIAL PURSUIT*
FLEET STREET
avec *STRIKE FORCE HARRIER*
ETC, ETC, ETC...

La liste augmente de jour en jour et passer chaque titre en revue en un numéro serait un tour de force qu'on laisse à d'autres... Mais commençons gentiment :

GUARDIAN et BLAGGER d'ALLIGATA

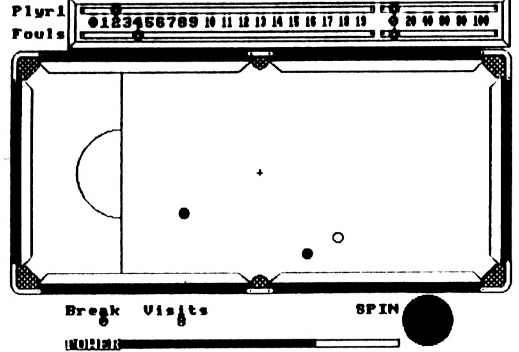


Livrés sur la même disquette, ces deux jeux sont halucinants. Rapides et prenants ils sont d'excellents remake des jeux de cafés qui ont fait le bonheur de plus d'un exploitant... Le premier, GUARDIAN, est un vaisseau que vous commandez au clavier ou au joystick dans le but d'empêcher une escouade de vilains vaisseaux ennemis d'enlever vos troupes au sol. C'est très dur mais vraiment marrant. L'autre jeu, BLAGGER est un petit bonhomme qui saute et qui court pour aller on ne sait où. Toujours est-il qu'il doit éviter des pièges franchement ignobles. Du délire...

En résumé, la meilleure affaire du moment à posséder ABSOLUMENT !

Distribué par DDI

SNOOKER de CDS



Plus reposant et plus stratégique que le pack précédent SNOOKER n'en est pas moins très agréable. Totalement graphique, il propose les trois jeux de billard les plus répandus. Le POOL (billard américain) avec ses 15 boules de couleurs, le SNOOKER (billard anglais) avec 15 boules rouges et 7 de couleurs qui, BBC à l'appui, fait les honneurs de championnats effrénés en Angleterre (même les enfants ont leur championnat national ou on les voit habillés en smocking, comme les grands... Adorable !) et l'indispensable billard français plus économe avec trois boules.

Les coups sont simples et restituent avec réalisme le véritable billard. D'abord la direction de la boule, ensuite la force de frappe, enfin l'angle d'attaque du coup sur la boule. On peut ainsi donner de l'effet comme sur les vrais...

En résumé, une valeur sûre !

Distribué par D.D.I.

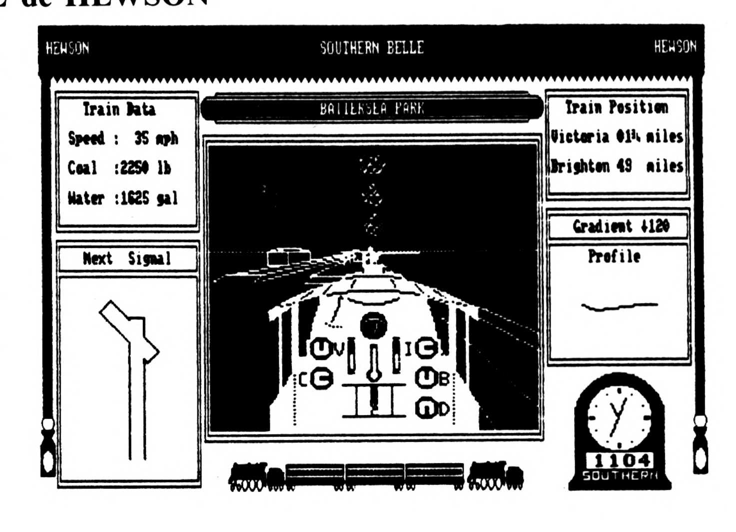
HEATHROW et SOUTHERN BELLE de HEWSON

Si vous aimez les avions, les maths et les casses-tête, ce jeu est fait pour vous. Aux commandes de la tour de contrôle de l'aéroport le plus intense du monde vous allez devoir superviser le trafic des p'tits Jumbo en tentant d'éviter les crashs honteux qui risqueraient de nuire à votre image de marque. Ce jeu est complexe et exige une attention soutenue ainsi que l'absortion intégrale d'un manuel conséquent qui, encore en anglais, est aux dires d'HEWSON en cours de traduction.

Le second jeu est beaucoup plus simple et néanmoins passionnant, Maître de la chaudière, il faut emmener la BELLE SUDISTE de VICTORIA à BRIGHTON sans gâcher charbon et eau indispensables à la propulsion. Simulation extèmement réaliste au point que l'horloge vous signale l'heure du départ et qu'un message vous prie de ne pas trop faire de fumée en gare ! Comment pourriez-vous y résister ?

En résumé, si HEATHROW demande une belle logique et une patiente peu commune, SOUTHERN BELLE est à la portée de tous et font de ce pack un excellent investissement.

Distribué par U.B.I. SOFT



Initiation à DBASE II
5e partie

PEUT-ON CALCULER AVEC DBASE ?

PREMIERE FAÇON DE CALCULER

A cette passionnante question, nous répondrons sans hésiter : oui ! Le lecteur attentif aura déjà remarqué, lors des épisodes précédents, qu'il est très facile de calculer avec **DBASEII** des totaux et autres sous-totaux, notamment en usant de **REPORT FORM** ; mais on peut, en mode direct, faire des opérations, évidemment quelque peu limitées, par rapport à **MULTIPLAN**, par exemple. Pour ce faire, on peut utiliser la commande **SUM**, qui permet, comme son nom l'indique, de faire la somme d'une série de nombres. Si l'on reprend l'exemple du splendide fichier **CLIENTS** qui nous sert depuis le début de cette série d'articles, nous savons qu'il exsite un champ de données numériques nommé **COMPTE** :

NOM	ADRESSE	CODE	VILLE	COMPTE
Bihan	12 allée des prunes	08200	Sedan	12000,00
Dupont	1 rue des oranges	08000	Charleville	12450,00
Parazé	3 rue du baron	08000	Charleville	1234,34
Calin	4 tour diamant	08200	Sedan	12,56
Bihan	5 rue des lilas	08200	Sedan	300,00
Bihan	45 allée des poires	75000	Paris	0,00
Dupont	23 bd des pommiers	75006	Paris	45,60
Parazé	44 rue des cerises	08200	Sedan	222,55

Etant numériques, on peut donc faire le total de tous les champs COMPTE du fichier de la manière suivante :

SUM COMPTE

et le système renvoie :

26265.05

Il va sans dire que si le fichier comporte plusieurs champs numériques, il reste possible de connaître la somme de chacun de ces champs **(maximum 5)**. Si le fichier est, par exemple, constitué de la façon suivante :

NOM	ADRESSE	CODE	VILLE	COMPTE	VALEUR
Bihan	12 allée des prunes	08200	Sedan	12000,00	45,000
Dupont	1 rue des oranges	08000	Charleville	12450,00	57,560
Parazé	3 rue du baron	08000	Charleville	1234,34	90,600
Calin	4 tour diamant	08200	Sedan	12,56	267,550
Bihan	5 rue des lilas	08200	Sedan	300,00	345,000
Bihan	45 allée des poires	75000	Paris	0,00	1279,340
Dupont	23 bd des pommiers	75006	Paris	45,60	0,000
Parazé	44 rue des cerises	08200	Sedan	222,55	0,000

Nous avons ici deux champs numériques ; pour en connaître le total, il nous suffit de faire :

SUM COMPTE,VALEUR

et nous obtenons :

26265.05 2085.050

ce qui est bien la somme de **COMPTE** et de **VALEUR**.

On peut bien sûr poser de telles questions en les faisant porter sur des critères particuliers. Par exemple, pour obtenir le montant de **COMPTE** et de **VALEUR** pour l'individu nommé **'BIHAN'**, on demandera ainsi :

SUM COMPTE,VALEUR FOR ! (NOM) = « BIHAN »

pour obtenir :

12300,00 390,000

On peut stocker la ou les valeurs ainsi calculées dans des variables exactement comme dans un langage de programmation (ce qu'est **Dbase**, par ailleurs), comme ceci :

SUM COMPTE TO COMP

Pour rappeler ultérieurement le total du champ **COMPTE** sans pour autant refaire le calcul, il suffit de rappeler la valeur contenue dans **COMP**, avec :

? COMP

qui signifie, en bon **BASIC :**

PRINT COMP, c'est-à-dire :
AFFICHE LA VALEUR DE LA VARIABLE COMP.

On note qu'il est ainsi possible de stocker en mémoire toutes les valeurs imaginables ; pour les relire, il suffit de demander la liste de la mémoire de la manière suivante :

LIST MEMORY

qui renvoie, en l'occurrence :

COMP (N) 26265.05

Si plusieurs variables existaient, elles seraient toutes affichées, avec un **N** ou un **C** pour Numérique ou Caractère : mais on en reparlera plus tard.

SECONDE FAÇON DE CALCULER

On peut utiliser une autre commande, **TOTAL**, pour faire des... totaux (Etonnez-moi, Benoit), mais également des sous-totaux, comme avec la commande **REPORT FORM.** Pour cela, il nous faut au préalable créer un fichier qui recevra les sous-totaux en question (sinon le nouveau fichier sera quand même créé, mais sur le modèle de celui qui est actuellement en mémoire). Par exemple :

On crée le fichier qui reçoit les totaux :

```
CREATE FICHIER
DONNEZ LA STRUCTURE DE L'ENREGISTREMENT SELON LE FORMAT
CHAMP     NOM,TYPE,DIMENSION,DECIMALE(S)
001       NOM,C,15
002       COMPTE,N,8,2,
```

On vient donc de créer un fichier nommé **FICHIER** composé de deux champs, nécessairement de même longueur que le fichier d'origine.

Puis on crée un fichier index ou un fichier trié (c'est obligatoire) sur un champ qui sert de critère, ici le nom par exemple, sur le fichier CLIENTS :

USE CLIENTS
INDEX ON NOM TO FICNOM

Ensuite, on indique au système que l'on va faire des opérations sur le fichier indexé :

USE CLIENTS INDEX FICNOM

Pourquoi toutes ces opérations ? En fait, il faut bien indiquer au système sur quoi portent les sous-totaux, et le tri permet de mettre ensemble, par « **paquets** », tous les « **Dupont** », « **Parazé** » et autres « **Bihan** » de la base de données : on récapitule donc toutes les valeurs **COMPTE** sur le critère du nom.

Il suffit alors de faire :

TOTAL ON NOM TO FICHIER

et le système indique :

00004 ENREGISTREMENT(S) TRANSFERE(S)

Le fichier qui reçoit les totaux étant créé, nous entrons alors :

USE FICHIER

puis

LIST

pour le lire, et l'écran affiche :

00001	**Bihan**	**12300,00**
00002	**Calin**	**12,56**
00003	**Dupont**	**12495,60**
00004	**Parazé**	**1456,89**

A quoi tout cela peut-il servir ? En fait, nous avons voulu tous les sous-totaux calculés sur des noms identiques : tous les « Bihan » de la base de fait représentent **12300** francs, tous les « **Dupont** » **12495,60** etc. Ainsi, nous pouvons maintenant calculer tous les sous-totaux possibles (en fonction de n'importe quel critère), le total et garder le tout en mémoire dans un fichier. Ce dernier sera composé, comme dans l'exemple, des noms différents du fichier (et non pas tous les noms) et du total correspondant à ce critère.

(A noter : avec **SUM**, les enregistrements notés « * », c'est-à-dire en instance d'effacement, ne seront pas pris en compte par le calcul du total, alors que cela n'est pas le cas avec la commande **TOTAL**).

APPRENONS A COMPTER

Si nous pouvons calculer avec Dbase sur les champs repérés sous forme de colonnes de nombres, on peut également compter les champs en question avec la commande **COUNT**. Elle s'utilise très simplement :

COUNT

renvoie le nombre d'enregistements du fichier,

*** * * * COMPTEUR = 00008**

ou bien :

COUNT FOR ! (nom) = « DUPONT »

renvoie le nombre d'enregistrements dont le champ NOM est égal à DUPONT :

*** * * COMPTEUR = 00002**

ou bien encore :

COUNT FOR COMPTE > 12000
*** * * COMPTEUR = 00002**

ou alors :

COUNT FOR 'z' $ NOM
*** * * COMPTEUR = 00002**



Là aussi, nous pouvons stocker en mémoire le nombre trouvé :

COUNT FOR COMPTE > 2 TO NOMBRE

On peut alors compter séparément :

COUNT FOR !(ville) = "SEDAN" to A
*** * * COMPTEUR = 00004**
COUNT FOR !(ville) = "CHARLEVILLE" TO B
*** * * COMPTEUR = 00002**
COUNT FOR !(ville) = "PARIS" TO C
*** * * COMPTEUR = 00002**

Puis récupérer le nombre total de personnes en faisant :

COUNT tout simplement,

ou bien :

? A + B + C
8.

FONCTIONS DIVERSES

Pour se changer les idées, nous allons étudier maintenant quelques commandes de Dbase fort utiles et par ordre alphabétique, pour permettre une recherche ultérieure plus aisée.

LE SIGNE "à"

Dans l'analyse d'une chaîne de caractères, le système peut renseigner sur un emplacement à l'intérieur d'une chaîne :

? à("EST", "PATRICE EST TRES SYMPATHIQUE")

renvoie :

9. En effet, le mot **"EST"** commence bien au neuvième caractère de la chaîne **"PATRICE"** etc » (voir les fonctions **STR** et **$**.

- DATE

Pour connaître la date, il faut entrer :

? DATE()

On note qu'il n'y a pas d'arguments entre les parenthèses. Le système répond par la dernière date qui a été enregistrée, si l'on oublie de la mettre au début. On peut réactualiser en entrant la nouvelle date ainsi :

SET DATE TO 12/01/87

et non pas :

SET DATE TO 12/01/1987

ce qui aura pour effet de créer la date suivante :

12/01/C5

Ici, **C5** est une valeur hexadécimale qui n'a rien à voir avec l'année !

- LE DIESE, #

Ce signe permet de savoir où se trouve le pointeur actuellement. On sait qu'il existe une mémoire (ou du moins on peut le deviner !) dans laquelle est stockée le numéro logique de l'enregistrement en cours. Pour le connaître, il suffit de faire :

? #

Rappelons que la commande **GOTO** suivie d'un numéro d'enregistement ou **(GO n)** permet de forcer ce pointeur sur ce numéro. On peut le constater ainsi :

GOTO 5
DISPLAY
ou
? #

- LE DOLLAR, $

Cette fonction permet de retrouver, ainsi qu'on l'a déjà vu, une sous-chaîne de caractères dans une chaîne, par exemple comme ceci :

LIST ALL FOR "z" $ NOM

renverra tous les enregistrements dont le nom contient la lettre **« z »** (sauf l'initiale !). Mais le dollar sert également d'une façon un peu différente à extraire une sous-chaîne d'une chaîne de caractères de la façon suivante, comme la fonction **MID$** du **BASIC :**

? $("AZERTYUIOP",4,5)

qui renvoie :

RTYUI

On note que la sous-chaîne renvoyée commence au quatrième caractère de la chaîne **« AZERTYUIOP »** et pour longueur **5** caractères : ces deux valeurs, **4** à **5** sont données comme arguments dans la question précédente.

- EJECT

Quand on se sert de **REPORT FORM,** il y a un saut de page de l'imprimante automatiquement programmé. Pour l'éviter, on entre :

SET EJECT OFF

la remise en l'état par défaut se fait évidemment avec :

SET EJECT ON

- HELP

Au secours ! Cette commande est très utile pour ceux qui ne comprennent rien à cette magnifique série d'articles. En désespoir de cause, ils pourront toujours relire leur manuel ou mieux, utiliser la commande **HELP.** Ainsi, le meilleur moyen de le faire est d'entrer **HELP** suivi du terme incompris. Par exemple, si l'on ne comprend pas le mot **TOTAL,** on entre :

HELP TOTAL

et un texte explicatif s'affiche sur l'écran : dès lors, on n'a plus aucune excuse !

- INT

Extrait la valeur entière d'un nombre quelconque. Par exemple :

? INT(5.889)

renvoie

5 (et non **6,** comme dans certaines fonctions **BASIC** qui arrondissent).

- LEN

Cette fonction permet de connaître la longueur **(length)** d'une chaîne de caractères :

? LEN(« BONJOUR LES AMIS »)
16

- LE POINT-VIRGULE, ";"

Le point-virgule permet d'écrire une commande très longue, qui dépasserait éventuellement le nombre de colonnes de l'écran, et sert en fait à indiquer à Dbase qu'il faut lire la suite (de la question) à la ligne suivante.

- QUIT

On sait que pour sortir de **DBASEII,** une fois son travail effectué, il faut user de la commande **QUIT** (et non sortir en éteignant simplement l'ordinateur), ce qui a pour effet de refermer tous les fichiers ouverts. Mais on peut vouloir sortir de Dbase sans pour autant terminer le travail. Pour cela, on se servira de la commande **QUIT** un peu comme on le fait sous **MS/DOS** avec les commandes **EXIT** et **SHELL.** Il est possible de quitter **dBASE** momentanément pour effectuer des opérations diverses sous le **DOS,** c'est-à-dire le **CP/M** et revenir automatiquement sous **Dbase.** Pour ce faire, et à supposer que l'on veuille par exemple utiliser le **BASIC,** on entrera :

QUIT TO « M:BASIC »,« DBASE »

Dans cet exemple, le langage **BASIC** est supposé être en mémoire **M.** Lors de cette commande, **Dbase** crée sur disque un petit fichier qui est composé des commandes suivant **TO.** Ainsi, on peut comme ici quitter **Dbase,** utiliser le **BASIC** (ou le **CP/M)** puis retourner sous Dbase. Rappelons que pour sortir du **BASIC** il suffit d'entrer la commande

SYSTEM

Dès le retour à **Dbase,** le fichier créé (nommé **$$$.SUB)** disparaît du disque, lequel doit donc ne pas être protégé en écriture.

- STR

Cette fonction permet l'analyse d'expressions numériques (string = chaîne) :

? STR(12345.678,5)
12345

Le résultat est renvoyé sous forme de chaînes de caractères ; ce n'est pas un nombre !

- VAL

Cette fonction convertit une chaîne de caractère en nombre (à supposer bien sûr que la chaîne est composée de caractères numériques), comme ceci :

? VAL ("12345")

donne

12345. Ici, c'est un nombre qui est renvoyé, et non une chaîne. Par exemple, si l'on désire connaître les départements utilisés dans le champ **CODE** de notre fichier **CLIENTS,** on sait que les deux premiers caractères les symbolisent. Pour les extraire, on peut :

- ou utiliser :
  ? $(CODE,1,2)
- ou bien :
  ? VAL(CODE)/1000

Ce qui revient au même, à la différence près que dans le premier cas la valeur renvoyée est une chaîne de caractères alors que dans le second, c'est un nombre (voir **STR**).

Bon courage !

■ **Patrice BIHAN**

LES LIVRES DE DBASE II

LE MANUEL D'UTILISATION
La Commande Electronique
Fourni avec le programme.

D'un rapport qualité/prix sans égal, c'est un gros livre de plus de 500 pages.

On peut lui reprocher un certain manque d'ordre accentué par l'absence d'index général.

Mais en cherchant bien, il est complet sans oublier l'utilitaire **ZIP** : ce programme livré avec la version **AMSTRAD** de **DBASE II** permet d'écrire des fichiers de commande à partir d'un écran d'entrée.

De plus, la disquette présente 2 exemples d'application :
- une gestion de stock qui est bien explicitée dans le livre.
- une gestion de compte bancaire qui elle est sans commentaire dans le manuel (sa qualité est assez moyenne mais elle tourne et peut bien sûr servir de point de départ à une réalisation plus affinée).

La combinaison d'un programme saisi sur disque avec son commentaire est un excellent moyen de progresser.

INITIATION

DBASE II sur AMSTRAD
par **Claude DELANNOY** chez **EYROLLES**
1er édition 1987 - PRIX : **130 F**

C'est le seul livre spécifiquement consacré au **PCW.**

C'est le plus élémentaire de tous (ce qui n'est pas péjoratif du tout) ; pédagogie progressive avec exercices et corrigés.

Aucune mauvaise surprise ; c'est la version française **2.4** de la Commande Electronique qui est utilisée.

Vous n'irez pas très boin en programmation mais toutes les commandes essentielles sont très bien expliquées avec exercices et corrigés. On peut lui attribuer la palme pour le vrai débutant qui a peur de se plonger dans le manuel.

Dans un souci de simplicité. l'utilisation du lecteur **M** n'est pas envisagée ni celle de l'utilitaire **ZIP**. Dommage.

Ce livre sauvera ceux que l'absence de convivialité de **DBASE** inquiète.

Livre quasiment indispensable.

PARLEZ-VOUS DBASE II ?
par **René COHEN** chez **E.T.S.F. MICRO-SYSTEMES**
PRIX : **110 F**

C'est aussi l'un des manuels les mieux rédigés. Il est très didactique, nécessite quelques connaissances au départ mais reflète l'expérience d'un excellent praticien de **DBASE.**

C'e3t le livre de poche de **DBASE.**

LA PRATIQUE DE DBASE II
par **Jean-Claude GUILLEMOT** chez **EYROLLES**
2e édition - PRIX : **150 F**

Ouvrage d'initiation d'une excellente tenue. Pas de prétentions démesurées mais tout est clair et les programmes présentés sont de vrais listings ce qui évite la greffe des fautes d'impression.

DBASE II sans embûches
par **Ghéorghii GRIGORIEFF** chez **EYROLLES**
3e édition, revue et corrigée 1986 - PRIX : **123 F**

C'est un ouvrage de première initiation qui ne nécessite aucun prérequis. Simple, clair, il vous prend par la main du début à la fin. Un regret : La Commande Electronique qui diffuse **DBASE II** a francisé les messages d'erreurs à l'écran et même la dernière édition du livre laisse les messages en anglais. Il va plus loin que les précédents en développant et expliquant très bien un programme de gestion de livres.

INTRODUCTION à DBASE II
par **Alain SIMPSON** chez **SYBEX**
PRIX : **148 F**

Il ne s'agit que d'un livre de plus dans cette série. Bien qu'il s'agisse d'une traduction, les messages d'erreurs sont en français.

Cela semble le rare intérêt du livre.

Celui-ci est conçu (en dehors d'un peusdo-graphique) autour d'un fichier d'adresses ; les exemples sont imprécis ou comportent des fautes.

Le livre est assez mal structuré dans son ensemble.

Espoir déçu : de longs développements sur un programme d'impression d'étiquettes mais il néglige l'essentiel à savoir les réglages de l'imprimante en fonction du type d'étiquette ce qui est le problème majeur de ce type de travail.

N.B. La loupe nécessaire pour lire les programmes n'est pas fournie. Cinq numéros de l'ECHO pour le même prix, c'est plus utile.

DBASE en capsule
(non, pas d'erreur comme le « couvercle » du soda)
par **Phililipe MANSEAU**
Edition de l'école polytechnique de MONTREAL
diffusé par TEC et DOC
2e édition revue et augmentée.
PRIX : **67 F** (soixante sept !)

Petit manuel à but essentiellement d'enseignement. Il comporte sur la page de droite un bref descriptif d'une commande et sur la page de gauche les explications.

Le tiers du manuel est consacré à **DBASE III**.

Pratique, il se prête bien à l'utilisation d'un rétroprojecteur.

Plutôt destiné aux formateurs.

POUR ALLER PLUS LOIN

ECRIRE EN DBASE
par **Colette MICHEL** chez **BCM diffusé par P.S.I.**
2e édition - PRIX : **185 F**

Ecrit pour **DBASE II** et **III**

Il est plein de conseils de bon sens qui peuvent paraître simplistes mais qui sont fort judicieux. Très axés sur la convivialité. On échappe difficilement aux classiques programmes de gestion de stock, clients, etc...

Les programmes proposés ne tournent pas toujours parfaitement ; il existe une disquette qui les reprend mais malheureusement pas au format **AMSTRAD**. Le tout est de bonne tenue.

J'ai écrit il y a plusieurs mois à l'éditeur belge pour lui demander s'il comptait faire une disquette 3 ; j'attends toujours la réponse. En revanche je pense maintenant acheter l'une de celle proposée car j'ai trouvé quelqu'un pouvant me faire la conversion de format. A suivre.

TOUTE LA PUISSANCE de DBASE II/DBASE III en un instant.
par **Ghéorghii GRIGORIEFF,** chez **EYROLLES**
PRIX : **123 F**

Composé un peu à la hâte avec un **MACINTOSH,** utilisant les codes **CHR$** d'un **SANYO** pour les programmes (dont les codes **CHR$ > 126** sont différents de **l'AMSTRAD**), le titre est plus prometteur que la substance.

Il s'agit d'une liste de **45** recettes dont certaines sont excellentes. On reste un peu sur sa faim quand même.

DBASE II - APPLICATIONS
par **Christophe STEHL** chez **SYBEX.**
PRIX : **148 F**

Titre prometteur mais que propose-t-il vraiment de plus que le manuel ?

Les programmes ne sont pas clairs ; il n'y a pas d'organigramme et on a parfois bien du mal à voir où l'on veut en venir.

Lisibilité douteuse : pas de loupe pour les programmes et le **0** et le **Ø** ne sont pas distingués.

Au total pas de véritable **APPLICATION** pratique.

LA BIBLE

CLEFS pour DBASE II et III
par **Michel KELLER** chez **P.S.I.** PRIX : **285 F**

Ce livre peut être considéré comme la bible des **DBASE** toutes versions confondues ; cela réduit un peu son intérêt pour le **PCW** et il est assez cher.

Néanmoins c'est une **REFERENCE :** le chapître **« TRUCS ET COMMENT »** est bien intéressant et c'est le seul manuel qui parle un peu de l'accès au langage machine.

Conclusion :

Il y a donc profusion d'ouvrages d'initiation mais un manque certain d'ouvrages d'applications solides. Le but de cet article est d'essayer de vous guider vers ceux qui vous rendront le plus service.

Il n'existe pas d'équivalent pour **DBASE II** de l'excellente collection de **CEDIC-NATHAN** pour **MULTIPLAN.**

Attention aussi, beaucoup de livres ont été écrits pour les nombreuses versions 2.3, 2.4, sous **MS-DOS** ou **CP/M.** Le logiciel a donc eu différents utilitaires d'aide ou d'installation **(INSTALL, SED** etc...) qui ne sont pas fournis avec votre version.

■ **Francis DALIPHARD**

LES BONNES ADRESSES DE DBASE II

E.T.S.F.
2-12, rue de Bellevue, 75940 Paris cedex 19
Tél. : 42 00 33 05

EYROLLES
61, bd Saint-Germain, 75240 Paris cede 05
Tél. : (1) 46 34 21 99

SYBEX
6, imp. Curie, 75018 Paris, Tél. : (1) 42 03 95 95

PSI
BP 86, 77402 Lagny cedex, Tél. : 05 21 22 01

LA COMMANDE ELECTRONIQUE
7, rue des Prias, 27920 St Pierre de Bailleul
Tél. : 32 52 54 02

ARTICLES	PAGES	NOTES	HISTOGRAMMES	RANGS	AUTEURS
INITIATION A DBASE[4]	6	14.23	*****************	9	PATRICE BIHAN
SPOOL [BANC D'ESSAI]	10	14.80	********************	8	MARC HERMION
DEMARRER AVEC SYNER	12	14.00	****************	11	GERMAIN DELALANDE
DELUGE ASCII [2]	16	14.21	*****************	10	MARC HERMION
LONDRES LA MOROSITE	18	13.18	************	12	ECHO'S TEAM
LES PLUS DES LECTEURS	20	15.26	**********************	5	F.DALIPHARD & J.DOMBO
LES PLUS DE LOCOSCRIPT	28	15.80	*************************	1	DR LOCO
GESTION DE STOCK	30	15.30	***********************	6	OLIVIER COQUIN
REPORTAGE SCANNER	35	12.42	********	13	G.PROBST & P.HUBER
LES PLUS DE CP/M	36	15.40	***********************	3	MARC HERMION
LES PLUS D'EXBASIC	38	15.75	*************************	2	GERMAIN DELALANDE
D.A.O. AVEC GSX	41	14.92	*********************	7	GERARD SIRHUGUES
MOYENNE GENERALE	>>>>>>>>>>	14.61	*******************		

Nos gagnants du mois... sont... ... DR LOCO & ARNAUD BISSOUDRE DE 78 TRIEL S/LE VOLET

Imprimé grâce au logiciel ROTATE

INCROYABLE !!! L'ECHO DU PCW EST MAINTENANT EN VENTE DANS LES KIOSQUES DE FRANCE !

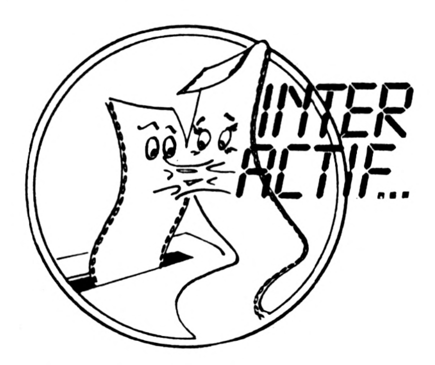
Incroyable... Je n'en reviens franchement pas. J'en parlais encore hier avec mon PCW qui ne pouvait s'empêcher de faire frissonner ses octets d'une joie peu commune. Cette feuille de choux de quelques grammes qu'on s'était fait comme un petit bonheur, pour voir, pour boire, pour rire et par plaisir allait, par la grâce et l'enthousiasme de ses lecteurs, franchir le seuil rutilant des échoppes de presse.

22.000 Exemplaires pour vous, petits chanceux, directement dans les villes et les campagnes de la doulce Franche et massive (!) qui nous attend de pied ferme. Cela impose des efforts à tous :

NOUS ! Régularité, attention et innovation pour que l'Echo approche cette sublimale perfection à l'image de notre volonté.

VOUS ! Fidélité, participation et amitié pour prouver au monde entier que l'Echo peut être à l'image de son PCW : Parfait !

Voilà, j'ai toutes les chances d'être prochainement augmenté, merci de m'avoir lu jusqu'ici à moins que vous ne préfériez assister à nos tortures coutumières...



LES FOUETTÉS DU MOIS

Il est chauve, petit et trapu. Vous pensiez qu'il avait des petites lunettes cerclées d'or et des yeux dans le vague... C'était faux ! L'affreux Marc Hermion votre habituel chouchou (non je suis pas jaloux) s'est horriblement comporté en nous remettant le listing de GSXDAD de Gérard SIRHUGUES. Il avait subrepticement subtilisé quelques lignes qui gènaient la régularité des colonnes... Bilan : 23423 Coups de fil, 12334 Procès en cours et 64503 dépressions nerveuses. Par conséquent, nous condamnons l'infortuné à subir 1294938 rebonds de la badine de service sans aucun recours à la grâce présidentielle.

Comme je suis bon, je vous donne les numéros de lignes qu'il faut rajouter suivies de l'instruction REM (exemple 22300 REM) :

22300 - 22400 - 22400 - 22600 - 22900 & 23100.

Maintenant qu'il ne peut plus s'asseoir, il jouera du LOCOSCRIPT debout, c'est peut-être un détail pour vous, mais pour moi ça veut dire beaucoup... (je remercie France Gall pour sa participation active à notre interaction du jour).

LOCO LOCO LOCO...

Dr LOCO, bravo ! A l'inverse du précédent vous pouvez être fier d'avoir été l'élu des lecteurs. Vous resterez un illustre exemple pour notre jeunesse qui, des siècles durant, récitera, le cœur en fête, Plus, plus, plus, il est plus tonton LOCO ».

LES GÂTÉS DE L'ÉCHO...

Saviez-vous qu'il existe en ce monde, une secte mystique dont les rangs grossissent chaque jour. On les nomme, les PCWistes heureux et leur cri de ralliement n'est autre que « Viva el cluba ! ». Avec leurs boîtes aux lettres personnelles sur minitel, ils nous envoient des petits messages et nous leur répondons tant que nous pouvons. Ils trouvent leurs prières dans un bulletin paroissien plein de bonnes astuces et sont accueillis avec amour et petits fours chez les meilleurs prêtres revendeurs qui leur accordent d'incroyables remises.

Comme eux, communiez sans retenue sous la haute bienveillance du Père Huber(*) qui protègera vos PCW contre des sortilèges douteux...

Le mien est maintenant baptisé du doux nom de JOICE (en français dans le texte) et affiche en latin. Merci le club !

LA VOIX DU SEIGNEUR

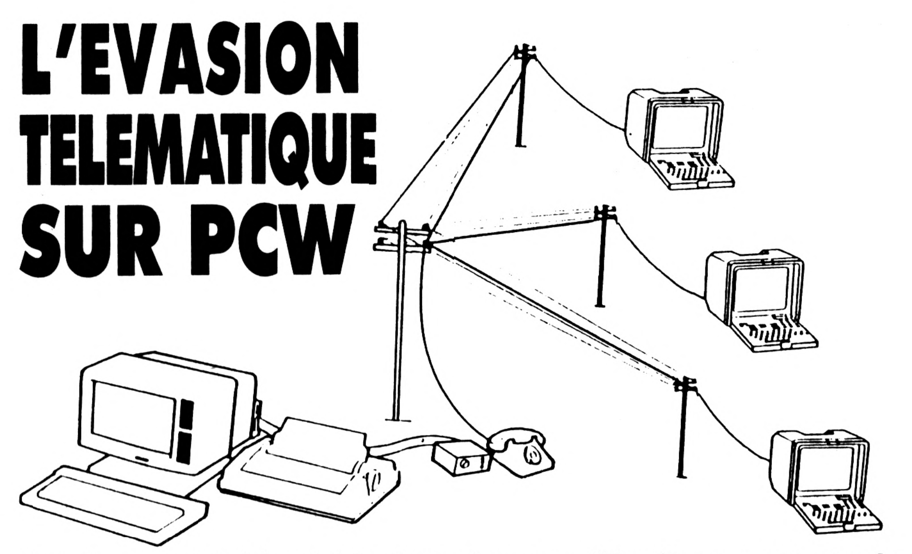
Branché 24H/24H notre saint père vous transmettra tout un lot de bons conseils : Nouveautés, adresses, sommaire de l'Echo, il sait tout ! Pour le vérifier : (1) 48 67 62 25 et [CONNEXION/FIN] sur votre minitel sacré.

Paix à vos âmes et à demain si vous le voulez bien !!!

■ **PIERRE PAND**

(*) Ouf ! Il nous a épargné le Père Aihimpaire, le Père Mission et autre Père Sébille, NDLR

L'EVASION TELEMATIQUE SUR PCW



Emballement, frénésie, plaisir, de nombreux qualificatifs peuvent tenter de décrire l'incroyable engouement des PCWistes pour la télématique. Fabuleux outils d'efficacité, de rentabilité et d'économie, elle constitue l'un des principaux pôles d'attraction des utilisateurs avisés. Alors, Minitel et PCW réunis en un véritable ménage de raison et de passion, méritent, plus que quiconque, une chronique régulière et dévouée au service de leur avenir. Longue vie aux amoureux !

COMME DES CHAMPIGNONS

Les premiers services télématiques mis en place à partir du logiciel **SYNEA** commencent à s'insérer dans le « nouveau paysage télématique français » ; si vous vous êtes équipés d'un logiciel **SYNEA**, communiquez-nous le numéro de votre serveur ainsi que votre activité professionnelle. Nous dresserons régulièrement une liste des serveurs professionnels pour permettre un échange permanent d'idées sur l'utilisation de **SYNEA**. En outre, les modalités d'un concours sur la plus belle page graphique minitel sont à l'étude... Tous à vos modules de composition d'écran minitel.

CONTACTS EN TOUS GENRES...

Utilisateurs de **SYNEA**, contrôlez bien vos contacts !!!! En effet, quelques **SYNEISTES** se sont posés quelques questions sur le bon fonctionnement du mode serveur de **SYNEA**... alors qu'ici, il s'agissait d'un mauvais contact de la prise gigogne du minitel dans la prise murale **PTT**... alors que là, le problème provenait d'un mauvais contact de la prise **DIN** mal enfichée à l'arrière du minitel.

UN MODEM QUI NE DEMANDE QU'A SE RETOURNER

Il est possible d'utiliser le modem du minitel pour transformer votre **PCW** en centre serveur minitel. Dans ce cas, le modem minitel doit émettre à **1200** bauds (bits/seconde) et recevoir à **75** bauds ; ces vitesses de transfert sont inverses de celles en vigueur pendant une utilisation normale du minitel (**75** bauds émission / **1200** bauds réception). Le fait d'allumer le minitel réinitialise ces vitesses pour une utilisation normale. L'inversion des vitesses pour l'utilisation du modem en mode serveur est réalisée **UNE SEULE FOIS** par logiciel lors du passage en mode serveur. Il est donc impératif d'allumer son minitel **AVANT** de passer en mode serveur pour que le retournement des vitesses soit correctement réalisé. Vérifiez aussi que votre minitel a bien un modem retournable, indiqué sur la plaque arrière par « **MINITEL R** » ou « **MODEM RETOURNABLE** ».

POUR QUELQUES DOLLARS DE PLUS...

L'Echo a testé pour ses lecteurs boursiers, un service minitel disponible par le **3615. MONEY** (c'est son code d'accès), comprend les options indispensables à la gestion d'un portefeuille. Marché à terme et au

MYNEA V10 * SYNATEL 1986

*Dernier cours connu
MONEY Marché libre de l'or du 20/03

Lingots et pièces	Précédent	Jour
Barre 995/1000 1KG	79650	79600
Lingot de 1KG env.	79650	79850
Barre 900f1000,1KG	80000	*0000
Napoleon 20F......	511	511
Piece Fr 10F......	372	* 372
Piece Suisse 20F..	549	556
Piece Latine 20F..	471	468
Piece Tunis.20FR..	448	* 448
Souverain.........	590	586

Autres cours : Tapez Suite
Toute la Bourse : Tapez Somm.

comptant, hors cotes, devise, or sont détaillés au cours du jour. Suprême intérêt de **MONEY**, il vous conseille activement : Actions à vendre ou à acheter, il vous donne un avis d'expert. Plus, pour chaque action consultée, il vous rappelle quelques informations indispensables (plus haut, plus bas, variation et conseil du jour). Une consultation super efficace avec **MYNEA** se fait à partir de commandes automatiques qui permettent l'accès et la mémorisation immédiate des pages concernant nos actions préférées. L'économie en temps de consultation est alors considérablement accrue et la logique est encore respectée : Time is money !

MONEY sur TELETEL 3 par 3615.

MYNEA VERSION 2.0

Devant le nombre important de personnes intéressées par la récupération des adresses de l'annuaire électronique pour effectuer des mailings, **SYNATEL** a considérablement amélioré la qualité et la souplesse d'extraction des adresses et rajouté un module de prise en compte du code postal à **5** chiffres. Ces améliorations font l'objet de la version **2.0** commercialisée depuis le **15 mars**.

PARLONS FRANÇAIS...

Quand la disquette contenant le **CP/M** (**J12FCPM3.EMS** ou **J14FCPM3.EMS**) est pleine, le fichier **PROFILE.SUB** n'est plus exécuté lors du lancement et un message **ERROR ON LINE 0010** est affiché. Ce message, pas très explicite, indique tout simplement que la disquette « déborde ». Pour résoudre le problème, faites un peu de ménage sur votre disquette en supprimant ou transférant un ou plusieurs fichiers inutiles. Cette mésaventure est arrivée à un utilisateur de **SYNEA** qui, utilisant un **PCW 8256**, avait oublié de retourner la disquette **SYNEA** au moment de l'ouverture des fichiers de données présents sur la **face 2**. Ces fichiers avaient donc été créés sur la **face 1** contenant les programmes et ne disposant pas de suffisament de place pour accueillir les fichiers de données, d'où le Write Error...

L'EVASION TELEMATIQUE DU PCW

SOMMAIRE

Spécial Emulateur : MYNEA
ou l'art de faire du mailing par la récupération automatique des adresses de l'annuaire électronique.

LE PCW, SUPER MINITEL

L'une des facultés de **MYNEA**, logiciel d'émulation du minitel pour **PCW**, est de permettre l'extraction d'informations des pages minitel consultées et de constituer ainsi des fichiers séquentiels utilisables par d'autres logiciels, notamment des programmes écrits en **BASIC** ou des programmes **DBASE II**.

L'ANNUAIRE ELECTRONIQUE

Le premier service minitel, mis à la disposition du public et des professionnels, est l'**ANNUAIRE ELECTRONIQUE**, gigantesque base de données, consultable par critères, constitué des adresses et numéros de téléphones des abonnés français aux PTT. Adieu les encombrants botins ou les longues attentes pour obtenir les renseignements téléphoniques (**tél. 12**), bienvenue à l'annuaire électronique accessible par minitel en composant le **11**. L'annuaire électronique constitue une fabuleuse source d'adresses professionnelles. Pourquoi ne pas l'utiliser pour faire du publipostage automatique ?

LE PUBLIPOSTAGE

Faut-il le rappeler, le publipostage, appelé **MAILING** outre-manche, constitue la prospection d'un marché, ou la vente, par voie postale. Il s'agit d'envoyer un même courrier publicitaire ou un appel d'offres à des dizaines, voire des centaines ou milliers, de destinataires, souvent ciblés par professions.

L'une des difficultés du publipostage est de trouver et d'éditer les adresses des destinataires, tâche fastidieuse si elle devait être effectuée manuellement. Le programme **BASIC MAILING.BAS** (**MAILING.BAS** n'a rien à voir avec le logiciel **MAILING** pour **LOCOSCRIPT**), livré sur la disquette **MYNEA**, propose une méthode performante de constitution d'adresses à partir de l'annuaire électronique et d'édition automatique des adresses sur étiquettes ou sur listing **A4**. Ce programme permet de pallier au fait que le module d'étiquetage automatique de **MYNEA** limite le code postal aux deux chiffres du département.

LA RECHERCHE D'ADRESSES

Utilisons tout d'abord le logiciel **MYNEA** pour extraire les adresses de l'annuaire électronique. Pour exemple, nous traiterons les médecins généralistes du 3e arrondissement de **LYON**. L'ensemble des pages adresses du **PCW-MINITEL** peut être obtenu par pressions successives sur les touches **F1** (mémoriser page) et → (afficher page suivante). Il n'y a pratiquement pas de perte de temps pour la mémorisation de chaque page sur le lecteur **M** (**1 page = 1,5 seconde**).

Une autre méthode pour mémoriser les pages est de constituer un fichier de commandes automatiques (**COM.1** dans l'exemple), exécuté par l'option **F7** en cours de connexion au niveau de la première page d'adresses obtenue. Ce fichier de commandes (**figure 1**)

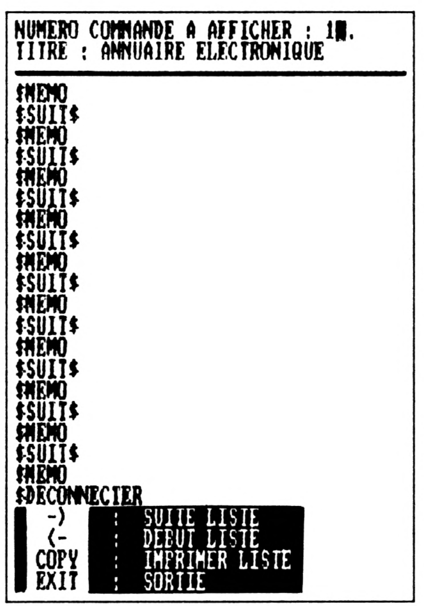


Figure 1

a l'avantage de pouvoir être utilisé sans modification, quelque soit la profession visée par la recherche.

Le contenu du fichier **COM.1** est présenté sur **la figure n° 1**. Il peut être créé à partir de l'éditeur interne de **MYNEA** ou à partir de **RPED**.

L'EXTRACTION DES ADRESSES

Une fois les pages minitel des adresses des médecins de **LYON 3e** mémorisées (**figure 2**), le **PCW-minitel** passe **HORS LIGNE**, soit manuellement par pression sur la touche **EXIT**, soit au niveau de la commande **$DECONNECTER** du fichier **COM.1** si vous adoptez la solution « tout automatique ». Nous avons ainsi mémorisé **20** pages d'adresses sur le lecteur **M** ; utilisons alors l'option **ANNUAIRE ELECTRONIQUE** de **MYNEA** par appui sur la touche **CAN**. Indiquons alors le nom du fichier destiné à mémoriser les adresses extraites, soit **B:MEDE3.ADR** dans notre exemple. A la question **« Impression des adresses sur étiquettes (O/N) ? »**, nous répondrons **N** dans la mesure où cette impression au niveau de **MYNEA** limite le code postal aux deux chiffres du département. Nous positionnons ensuite la barre choix sur **«ADRESSES TOUTES PAGES»** et validons par **RETURN** (**figure 3**). La sauvegarde des adresses dans le fichier **B:MEDE3.ADR** s'effectue alors automatiquement. Appuyons ensuite sur la touche **CUT** pour revenir au **CP/M**. A ce stade, les adresses sont extraites et sauvegardées dans le fichier

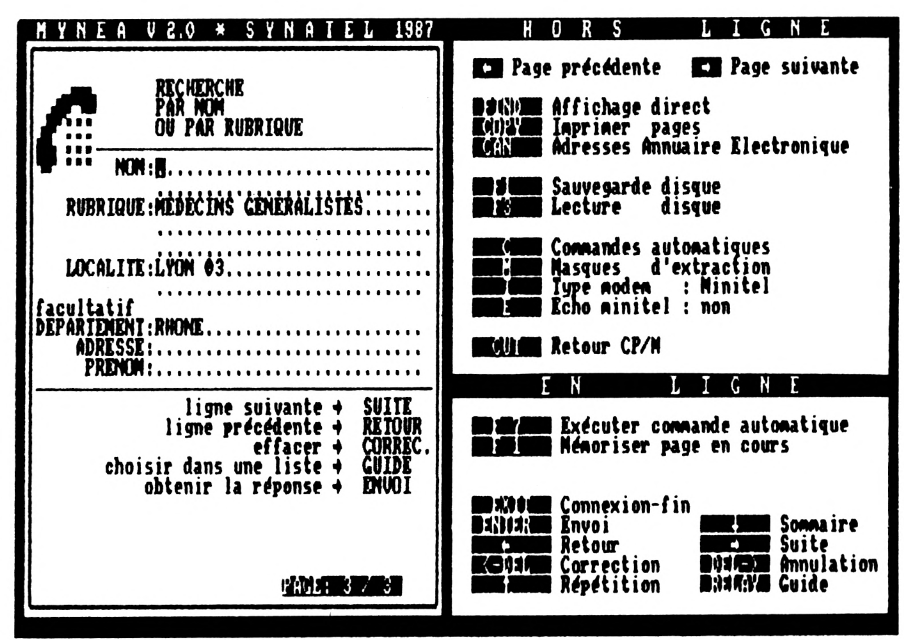


Figure 2

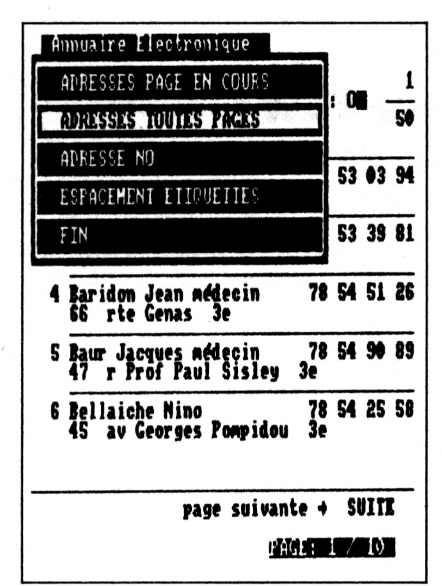


Figure 3

séquentiel **MEDE3.ADR** présent sur la disquette insérée en **B**. Passons maintenant à la phase de traitement de ce fichier.

LA MISE A JOUR DU FICHIER ADRESSE. DON

Le programme (écrit en Basic Mallard) **MAILING. BAS** permet de traiter tout fichier d'adresses extrait par l'option **Annuaire Electronique** de **MYNEA** (**MEDE3.MAS** dans l'exemple) ; il est exécuté par l'instruction **B> BASIC MAILING** (**figure 4**).

Les possibilités de traitement de **MAILING.BAS** sont les suivantes :

1. Ajouter les adresses du fichier extrait (**MEDE3.MAS** dans l'exemple) au fichier **ADRESSE.DON constitué du cumul des adresses extraites lors de sessions précédentes.**

2. Imprimer les adresses de **MEDE3.MAS** sur un listing à une rangée d'étiquettes.

3. Imprimer les adresses de **MEDE3.MAS** sur un listing de format **A4** (210×297). Chaque adresse est imprimée dans le cadre supérieur gauche de chaque feuille et cadrée pour être utilisée dans des enveloppes à fenêtres normalisées.

4. Des facilités de recherche par nom, profession et code postal (ou département) sur le fichier **ADRESSE.DON**.

Lors du traitement des adresses du fichier extrait, vous disposez de plusieurs options :

• si toutes les adresses ont toutes le même code postal, indiquer-le au début du traitement ; le même code postal sera alors « plaqué » sur chaque adresse.

• si le traitement porte sur les adresses d'une ville à arrondissement (cas de notre exemple), vous avez la possibilité d'indiquer que l'arrondissement, donc le code postal, est indiqué dans la désignation de la rue, (c'est le cas de notre exemple).

• si le traitement porte sur des communes d'un même département, il est possible d'utiliser le fichier des codes postaux du département constitué à partir du programme **CP.BAS** (fourni également avec la disquette **MYNEA**).

REUTILISER LE FICHIER GLOBAL DES ADRESSES

Lors de la mise à jour du fichier global **ADRESSE.DON**, vous pouvez indiquer une profession commune au fichier extrait ; dans notre exemple, nous indiquerons **MEDECIN** (**figure 5**). Cette profession est associée à chaque adresse dans le fichier **ADRESSE.DON**. Cette indication permet, par la suite, de retraiter (affichage, impression d'étiquettes ou listing) le fichier **ADRESSE.DON** par critères : profession et département (ou arrondissement).

LES FICHIERS DES CODES POSTAUX PAR DEPARTEMENT

Le programme basic **CP.BAS** (livré avec **MYNEA**) permet de constituer et de mettre à jour les fichiers des codes postaux par département. Chaque fichier départemental ainsi créé et mis à jour peut être réutilisé par le programme **MAILING.BAS** pour la mise à jour automatique du code postal sur les adresses de l'annuaire électronique.

EN CONCLUSION

Les logiciels **MYNEA V 2.0** permettent de réaliser avec une grande efficacité des mailings importants et de vous constituer un fichier d'adresses global consultable par professions. Très souple d'emploi, ils devraient vous faire réaliser d'importants gains de temps... et d'argent.

■ GERMAIN DELALANDE

```
ADRESSES EXTRAITES DE L'ANNUAIRE ELECTRONIQUE PAR MYNEA

1.   Mettre à jour le fichier ADRESSE.DON
2.   Imprimer adresses sur étiquettes.
3.   Imprimer adresses sur listing A4.
4.   Recherche/Impression par critères dans ADRESSE.DON.
5.   Liste ADRESSE.DON par ordre alphabétique des noms.
6.   Modifier paramètres d'impression (initialement double frappe/car. normaux).
7.   Explications.
8.   Retour CP/M.

Votre choix :
```

Figure 4

NOM	ADRESSE	Téléphone
Bellaiche Nino	45 av Georges Pompidou 3e 69003 LYON	MEDECIN 78 54 25 58
Bellon Claude	8 r Claudius Pionchon 3e 69003 LYON	MEDECIN 72 33 33 22
Beutter Bernard	1 pl Aristide Briand 3e 69003 LYON	MEDECIN 78 60 66 86
Boulos Maurice medeci	12 r St Philippe 3e 69003 LYON	MEDECIN 78 53 18 88
Cabinet Medical des	Docteurs Saint Etienne Jean et Florence (De) 219 av Felix Faure 3e 69003 LYON	MEDECIN 78 54 33 12
Castro Paul medecin	131 av Mar de Saxe 3e 69003 LYON	MEDECIN 78 62 69 97
Chevanne Jean-Pierre	medecin 32 av Lacassagne 3e 69003 LYON	MEDECIN 78 53 37 89

-) Suite de la liste   COPY Imprimer liste   EXIT Retour Menu
+ Ajouter Adresses   - Supprimer Adresse   RELAY Elimination Doublons

Figure 5

Spécial Serveur : SYNEA
la mise en place d'un service télématique sur PCW
2e Partie : LES MNEMONIQUES

RESUMONS-NOUS

Lors du précédent numéro de l'écho, nous avons vu qu'il était relativement facile de mettre en place un service d'informations sur **PCW** accessible par minitel, sous forme d'un ensemble de pages minitel pré-dessinées (ou pré-composées) ; l'ordre d'affichage des pages (ou enchaînement) était pré-défini au niveau du **PCW-serveur** sous la forme d'une arborescence, avec le principe suivant :

Un minitel appelle le **PCW**, en composant directement le numéro de téléphone associé à la prise **PTT** du serveur ; le serveur lui envoie un premier écran (immuablement **Racine.som**), page d'accueil du service télématique ; cette page propose plusieurs choix pour l'obtention d'autres pages, ces choix étant prévus dans la liste de l'arborescence. Si le minitel entre un choix non prévu dans cette liste, le **PCW** lui envoie en première ligne le message **« CHOIX NON DISPONIBLE »** et lui propose de formuler un autre choix.

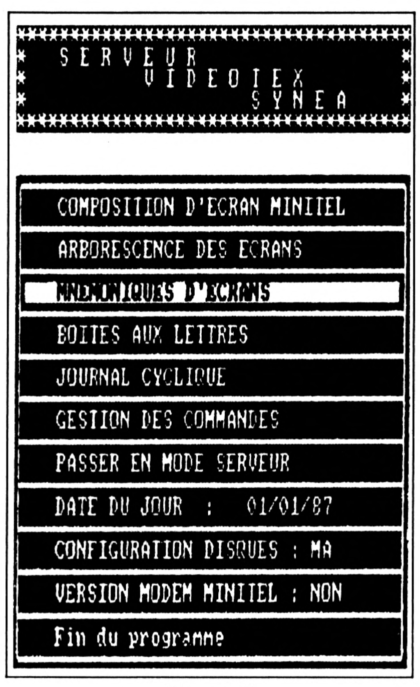


Figure 6

Cette méthode d'enchaînement de pages minitel a l'avantage de permettre au minitel appelant de trouver infailliblement la ou les pages d'informations recherchées, en « cheminant » à son rythme dans le service et en répondant successivement aux choix qui lui sont proposés sur chaque page.

L'inconvénient de l'arborescence est d'obliger le minitel appelant régulièrement (et par suite connaissant bien le service) à passer par l'affichage de plusieurs pages pour obtenir la « bonne » page d'information.

C'est une perte de temps importante, dans la mesure où la vitesse normalisée de transfert **Serveur → Minitel** est lente (**1.200 bauds**, soit **120** caractères/seconde). Il fallait donc trouver une solution pour améliorer

SOMM
RACINE.SOM
PRES
PRE.SOC
PROD
PRODUIT.SOM
MESS
MESSAGE.SOM
COMM
COMMANDE.SOM
APPA
PRODUIT.APP
REPL
PRODUIT.RP
COUV
PRODUIT.C01
$SUITE
$RETOUR
PRODUIT.C02

Figure 7

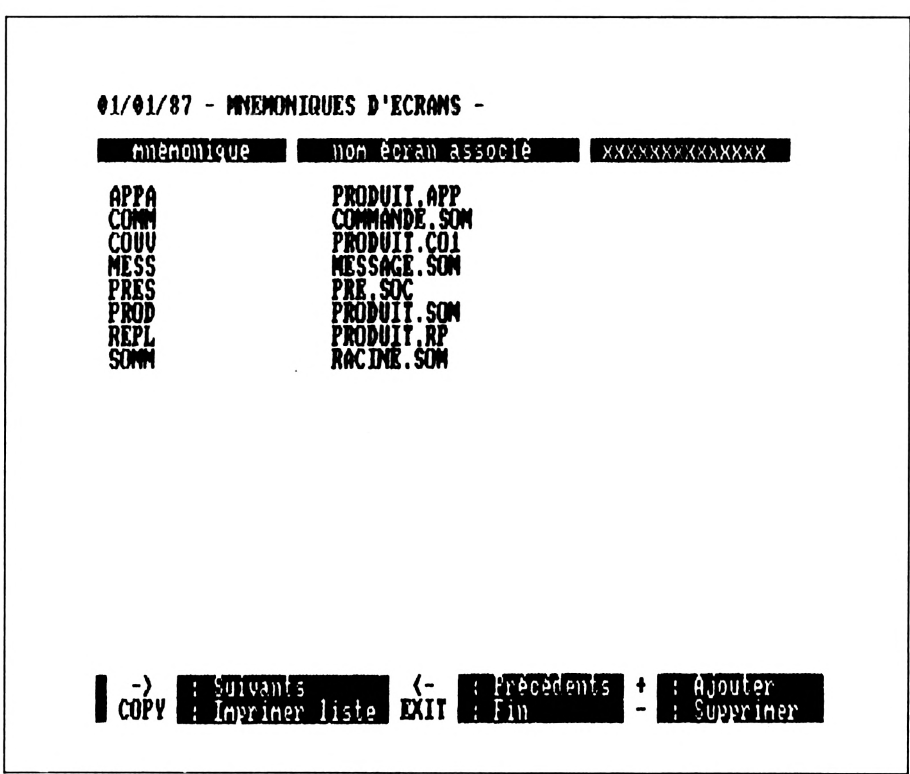


Figure 8

l'efficacité des consultations ; c'est ici que les **MNEMONIQUES** entrent en scène.

LES MNEMONIQUES D'ACCES DIRECT AUX ECRANS (MOTS CLES)

Côté utilisateur, le principe est très simple : quel que soit l'écran affiché sur le minitel connecté, celui-ci a la possibilité d'obtenir **DIRECTEMENT** n'importe quelle autre page du service télématique, en indiquant le mnémonique d'accès associé à cette page.

Côté serveur, la mise en œuvre n'est pas plus compliquée : il s'agit d'associer un (ou plusieurs) mnémonique à chaque page d'information du service ; pour cela, sélectionnons l'option **MNEMONIQUES D'ECRANS** au niveau du menu général **SYNEA** ; au départ, la liste des mnémoniques est vide ; nous avons alors la possibilité d'ajouter des mnémoniques en appuyant sur la touche [+] ; reprenons pour exemple le service télématique **TYREL** décrit dans le précédent numéro, et associons à chaque écran de ce service un mnémonique d'accès ; la **figure 7** rappelle l'architecture du service ; la liste des mnémoniques à définir est illustrée par la **figure 8**.

Cette liste de mnémoniques est préparée à l'avance au niveau du serveur ; ainsi, dans l'exemple ci-dessus, si le minitel connecté entre le choix **APPA**, le **PCW-serveur** lui transmettra l'écran **PRODUIT.APP** (Appareils à relier) ; etc...

ARBORESCENCE OU MNEMONIQUES, QUE CHOISIR ?

Le principe des enchaînements de pages par Mnémoniques interdit d'associer un même choix à plusieurs pages différentes.

Un mnémonique, par définition, est **UNIQUE**. Cependant, il peut être utile qu'un même choix aboutisse à l'affichage de différentes pages. Il en est ainsi des choix correspondant à l'appui sur les touches fonctions du minitel ; l'enchaînement de pages minitel par appui sur ces touches ne peut être défini que par l'arborescence, car ils dépendent de l'écran en cours d'affichage.

L'Arborescence et les Mnémoniques sont donc des moyens complémentaires pour définir un service télématique alliant souplesse d'utilisation et performances.

UN CONSEIL DE SPECIALISTE

Dans le manuel d'utilisation de **SYNEA**, **SYNATEL**, éditeur du logiciel, conseille de préparer l'enchaînement des pages minitel à l'aide des mnémoniques et de réserver l'enchaînement par arborescence à la définition des touches fonction du minitel.

Pour cela, il faut éviter de proposer sur les écrans du service des choix répétitifs du type **1 2 3 4...** mais plutôt indiquer « progressivement » les mnémoniques disponibles.

Cette méthode permet aux minitellistes de se familiariser avec les mnémoniques du service et par la suite, de pouvoir accéder directement à la bonne page depuis la page d'accueil **RACINE.SOM.** C'est cette méthode qui a été retenue pour le service télématique de l'**ECHO.**

ET LA PREPARATION DES PAGES ?

Préparer l'enchaînement des pages minitel est la première des choses à mettre en place lorsqu'on prépare son propre service télématique ; ceci étant fait, il reste à préparer chaque page d'information destinée à être transmise par le **PCW** au minitel.

Outre l'information à faire passer, chaque page doit proposer plusieurs choix pour l'obtention d'autres pages. La préparation des pages est l'objet du module de **COMPOSITION D'ECRAN** de **SYNEA** que nous vous décrirons le mois prochain.

■ **GERMAIN DELALANDE**

DELUGE ASC II (3)

L'ASCII est sans conteste l'espéranto de nos machines. Sa compatibilité permet d'entrevoir avec sérénité la communication entre programmes et machine au point qu'utilisé judicieusement, il nous évite de nombreuses manipulations souvent source d'erreurs. Notre troisième partie aborde l'aspect particulier de l'aide que les codes ASCII apportent en matière de programmation.

Si Boileau avait eu la chance de toucher nos joyeux claviers, il nous aurait sûrement proposé « l'art informatique » qui lui aurait peut-être évité tant d'agressivité envers la gente féminine... Il aurait pu commencer par l'**ASCII** est aisé et l'art est difficile !
Et de conseiller à ses lecteurs ravis d'éditer sans attendre.

En effet, les fichiers **ASCII** offrent une souplesse de travail souvent inexploitée malgré la simplicité avec laquelle il peuvent être manipulés.

Si nous ne reviendrons pas sur le principe des fichiers **ASCII** (cf Echo N°5, Déluge N°1), il me semble indispensable de rappeler l'essentiel :

LES FICHIERS ASCII POUR QUOI FAIRE ?

Les fichiers **ASCII** peuvent faire n'importe quoi et cela dépend plus particulièrement du programme qui les utilise.

- Un fichier **PROFILE.SUB** est un fichier **ASCII** qui contient des ordres que nous aurions dû normalement taper au clavier mais leur exécution dépend du programme **SUBMIT.COM** qui est le seul à pouvoir nous remplacer.
- Un programme **BASIC** tapé sous **LOCOSCRIPT** et sauvé au format **ASCII** peut parfaitement être exécuté par **BASIC.COM**.
- Un tableau **MULTIPLAN** peut s'imprimer dans le sens de la largeur avec le logiciel **ROTATE** si ce tableau a préalablement été sauvegardé en **ASCII**. Il peut aussi être intégré dans un texte **LOCOSCRIPT** par l'option d'insertion de ce dernier ou mieux encore, transmis à un autre ordinateur pouvant être de marque différente par l'emploi du programme **MAIL232.COM** livré par **AMSTRAD**.

On distingue ainsi deux familles de fichiers **ASCII**. Les fichiers de commandes qui selon un format spécifique sont interprétés par un programme, les fichiers de textes dont la signification n'est pas liée à l'utilisation par un programme interprète mais dont l'usage se limite à l'édition et à la communication et les fichiers de données qui sont porteurs d'informations destinées à être récupérées par un programme de traitement. Notez que ces types sont rigoureusement identiques en terme de création et de stockage et que cette distinction n'est liée qu'à l'usage auquel on les destine. Ainsi, un fichier de commandes peut être traité comme du texte alors qu'un fichier de texte ne peut l'être que si son contenu respecte les instructions que reconnaît son destinataire présumé.

EDITEUR, INTERPRETEUR ET COMPILATEUR

Cette entrée en matière me permet maintenant de vous expliquer l'indispensable distinction entre un éditeur et un interpréteur.

L'éditeur permet la création et la manipulation de fichiers **ASCII**. Le plus connu est **LOCOSCRIPT** et nous savons tous comment il fonctionne (en théorie, on distingue un éditeur d'un traitement de texte par le fait que le premier n'édite que des fichiers **ASCII** sans offrir de fonctions d'habillages (gras, italique, pica, etc... De nombreux traitements de texte savent récupérer et sauvegarder des fichiers **ASCII**, on peut donc les assimiler aux éditeurs). D'autres éditeurs sont aussi disponibles et pas plus loin que sur les disquettes système livrées par **AMSTRAD**. **ED.COM** et **RPED.BAS** sont deux éditeurs que tout utilisateur de **PCW** possède. Le premier est beaucoup plus performant que le suivant et son utilisation mériterait un article entier. Il est aussi beaucoup plus compliqué à manipuler alors que **RPED** reste d'une désarmante simplicité souvent suffisante à la création de nombreux petits fichiers **ASCII**. Autre différence notoire, **ED.COM** tourne directement sous **CP/M** alors que **RPED** fait appel au **BASIC**.

Mais ce n'est pas tout. Les éditeurs de tout poil hantent les étagères de vos revendeurs habituels : **TASWORD, WORDSTAR** mais aussi **DBASE** (option **MODIFY COMMAND**).

Pour résumer, l'éditeur permet de créer, de charger, de manipuler et de sauvegarder un fichier **ASCII** de contenu totalement libre. Seules les performances les distinguent : rapidité, taille des documents, facilité de correction, de déplacement, etc...

L'interpréteur comme son nom l'indique, ne fait qu'interpréter un fichier **ASCII** pour exécuter immédiatement les ordres que son contenu recèle. Il faut garder à l'esprit que cela n'est possible que parce que le contenu du fichier suit une syntaxe et une organisation que le programme est capable de reconnaître et d'utiliser. Ainsi, un fichier de commande **BASIC** respectera certains impératifs comme la longueur des lignes (moins de **255** caractères), la numérotation des lignes et les instructions que **BASIC** reconnaît (**GOTO, GOSUB, PRINT,** etc...).

Pour résumer, l'interpréteur est un programme qui comprend et exécute immédiatement un fichier **ASCII** à la seule condition que son contenu soit conforme à la syntaxe que ses programmeurs ont prévue qu'il comprenne.

Le compilateur est aussi un interpréteur en puissance mais se distingue de celui-ci par le fait qu'il n'est pas prévu pour exécuter un programme mais pour le transformer en programme exécutable par le système d'exploitation (lui-même étant un programme, ne l'oublions pas). Ainsi, un compilateur **PASCAL** va transformer en programme objet (exécutable sous **CP/M**) un fichier **ASCII** écrit suivant la syntaxe qui est la sienne. Ceci m'amène à vous préciser que si l'**ASCII** permet une standardisation notoire, il n'empêche nullement l'incompatibilité quasi totale de langage qui semble pourtant indentique. L'exemple le plus flagrant est celui du **BASIC MALLARD** de **LOCOMOTIVE** qui, sauvé en **ASCII**, ne sera pourtant pas compilable par le **CBASIC COMPILER** de **DIGITAL RESEARCH** et ceci pour une raison aussi simple que fort gênante : ils n'utilisent pas la même syntaxe et de nombreux ordres sont particuliers à l'un ou à l'autre.

Si ces incompatibilités notoires provoquent de nombreuses critiques, il faut tout de même considérer les particularités de chacun comme étant liées à l'évolution des langages qui deviendraient rapidement d'une lourdeur et d'une taille en totale contradiction avec la rapidité supposée de leur traitement mais aussi celle dont font preuve les développeurs (il est connu que la compétition fait rage et que l'esprit est plutôt à la concurrence farouche qu'à la confraternité débonnaire).

Pour résumer, le compilateur transforme en codes objets, exécutables par le système d'exploitation, un fichier **ASCII** dont le contenu suit la syntaxe reconnue par le compilateur. Ce fichier **ASCII** est ce qu'on nomme poêtiquement le fichier **source** ou plus court **le source.**

ASCII BON POUR LE SERVICE

Si la génération d'un fichier **ASCII** se fait très souvent à l'aide d'un éditeur ce n'est pas toujours obligatoire, l'exemple le plus commun est celui des programmes générateurs capablent de créer des fichiers **ASCII. PRINTER MAKER** de ce même numéro en est un exemple simple.

Ce programme basic vous propose de choisir des options d'impression et génère selon votre gré deux types de fichiers **ASCII**. Le premier respecte la syntaxe de l'utilitaire **SETLST.COM** (voir Echo N°5) et le suivant respecte la syntaxe des fichiers de commandes **DBASE**. Ainsi, de nombreux générateurs utilisent l'**ASCII** pour créer des fichiers utilisables par des programmes interprèteurs ou des programmes compilateurs.

On peut ainsi rêver à un générateur de programme dans un langage quelconque obtenu à partir de menus ou de choix tels que AFFICHER AU MILIEU DE L'ECRAN LE NOM DES 3 ELEVES AYANT LES MEILLEURES NOTES APRES QUE J'AI RENTRE LES RESULTATS DES 5 DERNIERS DEVOIRS ET METTRE EN INVERSION VIDEO CELUI DONT LA MOYENNE EST LA PLUS HAUTE...

J'espère que cette idée va inspirer plus d'un programmeur car une application de ce type pourrait bien faire un tabac...

D'autres programmes ont la particularité de générer des fichiers **ASCII** de type texte dont le but n'est pas de donner à un programme une suite d'instructions qu'il comprend mais simplement des données brutes qu'il utilise pour son propre traitement. Ainsi **MULTIPLAN** peut sauver une feuille de calcul selon le format **ASCII** et ce pour des utilisations totalement différentes et néanmoins complémentaires.

EXEMPLE : A partir d'un même fichier **ASCII** on pourra obtenir 3 traitements d'impression distincts ;

- En verticale avec **ROTATE**
- Dans un texte avec **LOCOSCRIPT** ou **TASWORD**
- En graphique avec **PCWGRAPH** ou **DR-GRAPH**

LES CONTRAINTES DE LA COMPATIBILITE

Nous avons entrevu le problème de la syntaxe des fichiers devant être interprétés ou compilés mais ce n'est pas la seule (vous commencez à entrevoir ce qui fait le charme de l'informatique ?!).

D'abord, les noms des fichiers ont une importance souvent cause de renoncement pour le débutant alors que l'utilisateur forcené y pense systématiquement dès qu'il rencontre le moindre problème. Les particularités des noms de fichiers résident plus souvent dans les extensions (les trois lettres qui suivent le point dans le nom) que dans leur nom, mais ce n'est pas toujours vrai. Si les éditeurs font fi de ce genre de détail, les interpréteurs, les compilateurs et de nombreux programmes exigent de l'extension qu'elle soit conforme à leurs aspirations profondes. Pour preuve, le **BASIC** ne charge un fichier **ASCII** venu d'un **CPC** que s'il porte l'extension **BAS** (cf Echo 3 page 36), **DBASE** quant à lui, n'interprète un fichier de commande que si **CMD** orne son nom. Plus connue encore, **SUBMIT.COM** qui n'exécute que les fichiers portant l'extension **SUB** et en exécute un seul lors du démarrage du système quand son nom est **PROFILE.SUB.**

Le programme LOCASC2.BAS se trouve sur la disquette Echo N°7

Ensuite, la compatibilité impose que l'on limite l'utilisation des codes **ASCII** aux **128** premiers car ce sont les seuls absolument compatibles, je vous déconseille donc l'usage de l'accentuation et de façon générale tous les codes supérieurs à **127**.

Enfin, les formats internes aux fichiers sont souvent source de tracas pour ce qui concerne leur récupération et leur utilisation.

Les fichiers **ASCII** font l'objet d'un codage interne que tout utilisateur doit connaître. Les codes de textes sont relatifs au contenu du fichier. Compris entre **32** et **126**, ils sont visualisables à l'écran ou à l'imprimante.

Exemple : A=65 $=36

En **BASIC** : **PRINT ASC("A") ou PRINT ASC("$").**

Les codes de contrôle **(0 à 31)** n'ont pas tous une influence notoire sur le format j'irais même jusqu'à dire que certains ont des effets assez désastreux. Les plus intéressants sont **13 (ALT+M ou &H0D)** pour le retour chariot et **26 (ALT+Z ou &H1A)** pour la fin de fichier. Ainsi, dans de nombreux cas, les programmes appelants se servent de ces codes pour organiser la récupération d'un fichier **ASCII**. On peut citer le **BASIC** dans une récupération séquentielle qui considère le code **13** comme la fin d'un enregistrement et le code **26** comme une fin de fichier (**EOF=END OF FILE**).

D'autres codes ont aussi un impact mais pas particulièrement sur la structure du fichier, mais plutôt sur sa présentation. Le code **10** (**ALT+J ou &HA0** en hexadécimal) permet le saut de ligne en évitant une surimpression des textes à l'affichage, le code **9 (ALT+I ou &H09)** est le code de tabulation dont la longueur standard est généralement de **10** caractères.

Cette dernière affirmation explique pouquoi la transformation de texte **LOCOSCRIPT** en format **ASCII** est complètement bouleversée lorsque les tabulations qui se trouvaient dans le texte original étaient placées à des intervales différents de **10** caractères.

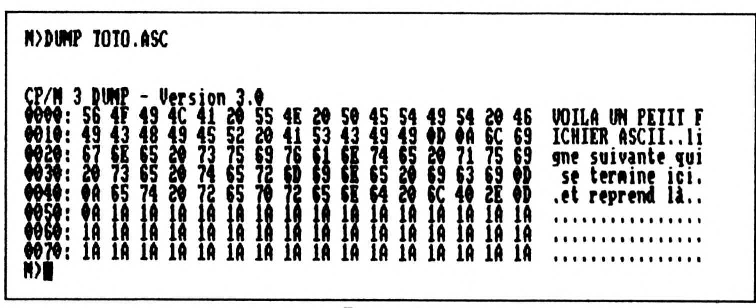
Pour vérifier ce dernier chapitre, vous avez en main tous les atouts. Vous disposez, sur la face 3 de vos disquettes système d'un utilitaire fantastique pour l'espionnage intégral des fichiers **ASCII**. Il s'agit de **DUMP.COM** qui s'utilise de la façon suivante.

Nous voulons connaître le contenu d'un fichier **ASCII** nommé **TOTO.ASC** alors nous faisons : **DUMP TOTO.ASC [RETURN]** et le résultat (**figure 1**) confirme mon propos.

Cette dernière manipulation étant sans aucun danger pour vos fichiers, je ne peux que vous encourager à la pratiquer, sans retenue, sur tous vos fichiers (programmes et fichiers **ASCII**). C'est plein d'enseignements...

Pour terminer, je joins en **figure 2**, le nouveau listing de **LOCASC.BAS** qui après de sérieuses améliorations, peut maintenant remettre en état des fichiers ayant des lignes supérieures à **255** qui était la limite de notre précédente version. Pour les lecteurs qui n'ont pas eu la chance de posséder l'incomparable **n°6** de notre humble gazette, je précise que **LOCASC** fonctionne sous **BASIC** et permet de remettre les caractères accentués des fichiers **ASCII** générés par notre bon ami le seigneur **LOCOSCRIPT**.

(suite page 48)



```
M>DUMP TOTO.ASC

CP/M 3 DUMP - Version 3.0
0000: 56 4F 49 4C 41 20 55 4E 20 50 45 54 49 54 20 46  VOILA UN PETIT F
0010: 49 43 48 49 45 52 20 41 53 43 49 49 0D 0A 6C 69  ICHIER ASCII..li
0020: 67 6E 65 20 73 75 69 76 61 6E 74 65 20 71 75 69  gne suivante qui
0030: 20 73 65 20 74 65 72 6D 69 6E 65 20 69 63 69 0D   se termine ici.
0040: 0A 65 74 20 72 65 70 72 65 6E 64 20 6C 40 2E 0D  .et reprend là..
0050: 0A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  ................
0060: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  ................
0070: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A  ................
M>
```

Figure 1

MAILING :
LA NOUVELLE DIMENSION DE LOCOSCRIPT

LOCOSCRIPT est un véritable séducteur. Simple, pratique et convivial, il s'avère être le traitement de texte le plus adapté à la correspondance rapide et efficace. Malgré cette évidence, LOCOSCRIPT est resté résolument fermé à toute compatibilité avec une quelconque gestion de fichier pour faire ce que nombre d'utilisateurs avertis attendent d'un traitement vraiment performant :

Le Mailing.

Fils naturel d'un traitement de texte et d'une gestion de fichier, le mailing est un pur produit informatique dont le succès ne fait que croître depuis près de dix ans et ce, pour le plus grand bonheur des P.T.T.

Pourtant, utilisé pour la prospection commerciale, ses effets ont considérablement diminué sur les destinataires. On peut parler d'outrance ou de cible mal calculée, les résultats sont de l'ordre de quelques unités par mille envois dans des prospections à large spectre. Malgré cela, le mailing reste l'un des meilleurs moyens d'informer par écrit et avec précision un nombre important de personnes plus ou moins choisies sur des critères de sélection connus.

L'intérêt de cette méthode n'est alors plus lié à son principe mais à un environnement connu dont dépend la qualité du mailing : Le fichier d'adresses (sa tenue et la qualité des informations), le message à transmettre (lisibilité, intérêt, accroches), la sélection des destinataires (les critères de choix).

Entreprises, travailleurs indépendants ou particuliers, tous ont de nombreux prétextes d'utiliser un mailing, en voici quelques uns :

ENTREPRISE	PARTICULIER
- Convocations d'actionnaires	Invitations
- Tarifs, nouveautés, promotions	Faire part
- Changements d'adresse	Idem
- Demandes de prix et de documentation	Idem
- Offres de service	Recherche d'emploi

La liste n'est pas limitée et les idées jailliront vite dans les esprits...

Quoiqu'il en soit, le principe du mailing est connu et seuls les petits détails méritent une attention particulière car ils conditionnent presque totalement l'efficience du traitement.

Le logiciel **MAILING**, développé par **Technical Consultancy**, va servir de support et l'étudiant avec précision, on doit arriver à déterminer ses limites, ses talents afin de réaliser dans quelle mesure il pourra rendre les services que l'on escompte d'un tel programme.

PRINCIPE

Comme dit plus haut, le mailing constitue un traitement interactif de documents issus d'un éditeur et d'une gestion de fichiers. Le logiciel a la charge de récupérer des informations contenues dans un fichier (adresse, chiffre d'affaire, etc) et de les insérer dans un document (courrier, offre spéciale, situation comptable, etc) et ce, avec ou sans sélection (sur une région, une profession, un chiffre d'affaire, etc).

Dans un cas, il fait le pont entre données de l'un et texte de l'autre en laissant à chacun ses spécificités, l'exemple le plus connu reste **MAILMERGE** de **WORDSTAR POCKET** qui peut traîter des fichiers **DBASE.** Cette méthode est indiscutablement la plus performante car **DBASE** est un programme puissant duquel on peut extraire des informations ayant fait l'objet d'une sélection ultra sophistiquée. Cette possibilité est indéniablement alléchante mais souvent inutile, généralement lourde à mettre en place et certainement plus onéreuse que l'autre cas.

L'alternative est d'inclure la gestion de fichier dans le programme chargé de personnaliser les textes. C'est la solution retenue par **Technical Consultancy**. Si les possibilités sont loin des performances Dbasiennes, elle offre une souplesse et quelques petits raffinements qui lui permettront de répondre à de nombreuses exigences.

MAILING - LA GESTION DE FICHIERS

De concert avec sa vocation, cette option permet de gérer un ou plusieurs fichiers. Totalement indépendants les uns des autres, ils sont construits selon un canevas identique (nous verrons le détail plus loin). On note que le programme n'autorise ni fusion, ni transfert de données d'un fichier vers l'autre et cela peut paraître gênant.

Exemple : on dispose d'un fichier de prospects et d'un fichier de clients, le prospect devient client, il faut alors transférer sa fiche d'un fichier à l'autre.

```
                      DIVISEUR DE FICHIER MAILING

SPLIT prend un fichier existant et en génère un nouveau identique. Cela peut aussi etre
une copie partielle de l'original (ex: Enr. 3-24 ou Enr. A-F) ou le fichier complet
L'effacement est évité en levant la languette de protection de la disquette.


Pressez 'C' pour continuer ou 'EXIT'   C


Entrez le nom de l'ancien...:  CLIENTS
Quel lecteur pour l'ancien (A ou B)?  A
Entrez le nom du nouveau ...:  CLIENTE
Quel lecteur pour le nouveau (A ou B)?A


Cission de :-  3
         A :-


Tapez numéro entrée ou son nom .
```

Figure 1

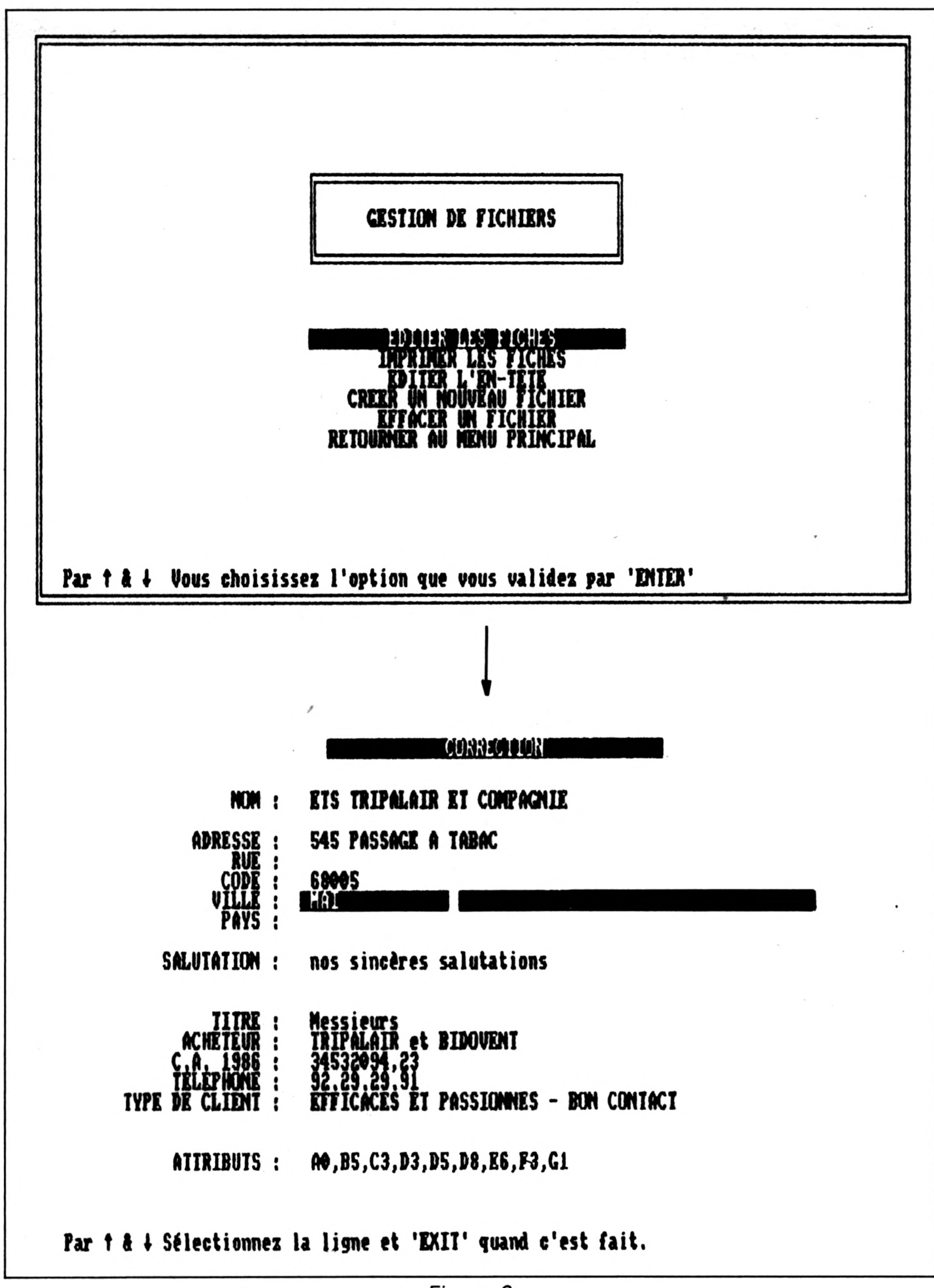


Figure 2

Ces champs peuvent très bien servir à tout autre contenu que celui prescrit par l'intitulé. Ce truc est utile pour ceux qui n'ont pas forcément à gérer des personnes ou des sociétés en ayant tout de même besoin de la personnalisation de document.

Exemple : Un botaniste peut classer les résultats de ses cueillettes et affecter à la rubrique **RUE** le nombre de pétales d'une fleur (des champs évidemment !).

Dans le cas qui vient d'être abordé, il faut alors tenir compte de **2** particularités de **MAILING**:

1 - Lors de la personnalisation d'un document **LOCOSCRIPT** relatif à ce fichier, le champ « RUE » doit obligatoirement être mentionné pour obtenir le nombre de pétales inscrit dans ce champ.

2 - La rubrique **NOM** est la seule sur laquelle le fichier trie les fiches mais aussi sur laquelle peut s'effectuer la recherche visant à modifier, visualiser ou supprimer une quelconque fiche. De plus, cette recherche se fait de façon suffisamment caractéristique pour avoir droit à une mention spéciale. En effet, elle s'effectue sur le dernier mot et non sur le premier. C'est assez astucieux et souvent très pratique mais pas toujours...

Exemple : Si **NOM** contient **Mr JEAN PASSE**, le classement se fera sur **PASSE**.

Seul un utilitaire livré avec le programme (**SPLIT.COM**) permet la duplication, partielle ou totale, d'un fichier déjà constitué (**figure 1**).

L'organisation des fichiers est relativement classique. Chaque fiche contient un nombre de champs (ou rubriques) compris entre **8** et **13** qui autorise l'entrée d'un maximum de **50** caractères par champ ce qui est suffisant pour une majorité d'applications (**figure 2**).

8 autres champs sont fixes en cela que leur intitulé ne peut être modifié par l'utilisateur. Les voici :

RUBRIQUES

NOM	(nom, prénom, enseigne)
ADRESSE	(1er partie de l'adresse, ex. batiment, résidence, etc)
RUE	(2e partie de l'adresse)
CODE	(postal)
VILLE	
PAYS	
SALUTATIONS	(formule de politesse)
ATTRIBUTS	Nous en parlerons plus loin.

Par contre, si **NOM** contient **Sté FORTOU Père & fils**, c'est fils qui sera pris en compte... Plutôt gênant mais contournable par l'utilisation d'un signe de séparation autre que l'espace, ex. **Sté FORTOU_Père_&_fils**.

Cinq champs libres sont redéfinissables par l'utilisateur et permettent la mémorisation d'informations différentes de l'adresse (téléphone, télex, acheteur, mensuration de la secrétaire, etc). Une fois créés, ils fonctionnent de façon identique que les champs fixes avec, toutefois, la possibilité de les rebaptiser à tout moment.

Enfin le dernier champ réservé aux attributs est d'un usage très particulier qui mérite un détour.

MAILING - GESTION DES ATTRIBUTS

Fichier dans le fichier, le gestionnaire d'attributs de **MAILING** est un modèle de simplicité et d'efficacité. Constitué selon une bibliothèque numérotée de **A** à **Z**, le gestionnaire autorise

10 options par lettre. Plus qu'un long discours, la **figure 3** l'illustre parfaitement. Les champs d'attributs sont entièrement paramétrables et accessibles à tout moment pour correction ou suppression. Ils offrent une très grande clarté alliée à une incomparable souplesse.

Les attributs ainsi définis seront repris dans le champ d'attributs de chaque fiche et serviront à l'impression sélective en fonction de la volonté de chacun (**figure 4**).

Exemple :

CHAMP A : CHIFFRE D'AFFAIRE avec
A0 = 10000
A1 = de 10000 à 50000
A2 = + de 50000

CHAMP B : TYPE DE CLIENTS avec
B0 = REVENDEUR
B1 = GROSSISTE
B2 = EXPORTATEUR
B3 = GRAND COMPTE

Pour circulariser tous les clients ayant un chiffre supérieur à **50000 F** il faut indiquer : **A2&B**. Dans le cas d'un mailing sur les revendeurs ayant un chiffre d'affaire inférieur à **10000 F**, il convient d'indiquer : **A0&B0**

```
                                EDITER LE REPERTOIRE

      CHAMP D TITRE :  SPECIALITES
                D0 :  TRIPE NORMANDE
                D1 :  FOIE SALE
                D2 :  BOUDIN VERT
                D3 :  CHEVALINES
                D4 :  BOVINES
                D5 :  CANINES
                D6 :  MOLAIRES
                D7 :  PATES FRAICHES
                D8 :  PATES DE CAMPAGNE
                D9 :  BROUETTE TONKINOISE

Par ↑ & ↓ Sélectionnez la ligne et 'EXIT' quand c'est fait.
```

Figure 3

Enfin, pour un mailing sur les grossistes ou les exportateurs à l'exclusion de tout autre, **B1/B2** sera idéal.

Cette méthode de sélection n'est pas courante et l'on peut lui préférer les séquences de test du type **SI LE CHAMP UNTEL = QUELQUE CHOSE ALORS...**

La sélection sur attributs est remarquable car elle ne laisse aucune place à l'interprétation par le programme (pour certains gestionnaires de fichiers Grossistes et Grossiste ne sont pas identiques). L'autre avantage de cette formule reste la facilité de mise en œuvre d'une sélection multicritère très poussée (en moins d'une heure) modifiable à volonté.

```
                     PARAMETRER LA FUSION

les Attributs sont entrés de A à Z suivis par 0 à 9. A à Z concernent le groupe. Ex:
Champ S S0-S9 inclusif. Chaque attribut est séparé par les opérateurs & (AND) ou / (OR)
Voici un exemple de chaine: A0&B3&C4/D1&G7/Z choisira les fiches ayant les 3 attributs
A0 et B3 et C4 ou les fiches avec D1 et G7 ou celles ayant l'attribut Z.

Entrez les attributs... : D3

Fusion avec :  1er
          à :  Der.

Vous avez maintenant la possibilité d'inclure ou d'exclure certains enregistrements en
donnant leur numéro respectif et en les séparant par une virgule. Exemple: 1,4,7

N° de fiches à inclure... :  76
               exclure... :  3
```

Figure 4

MAILING - CONNEXION AVEC LOCOSCRIPT

Là est le véritable point fort de **MAILING** car sa totale compatibilité avec **LOCOSCRIPT** permet l'impression en chaîne de courriers préparés selon une organisation et des habitudes déjà connues de tout utilisateur de **PCW**.

La personnalisation est enfantine : on rappelle le nom du champ que l'on met en inversion vidéo par (**+IV**) et son contenu viendra se mettre automatiquement lors de l'édition (**figure 5**). Dans le cas d'informations succeptibles d'être modifiées ou n'ayant pas fait l'objet d'une rubrique dans le fichier, on dispose de **10** champs optionnels qui sont insérés automatiquement si leur nom, créé pour la circonstance, est précédé du signe **$** (dollar).

Exemple : Pour dater les courriers à la date de l'édition, on prévoit un champ **$ DATE** en inversion vidéo (ou surbrillance). Au moment de l'impression des documents personnalisés, **MAILING** demande le contenu de **$DATE** et l'insère automatiquement dans chaque document (**figure 6**).

Cette possibilité est très pratique dans le cas de lettre type dans laquelle une ou plusieurs informations sont à modifier à chaque impression.

Exemple : Le signataire, les références, la date limite, etc...

Pour terminer avec la compatibilité **MAILING/LOCOSCRIPT**, il semble indispensable de signaler que les documents sont pris avec leur en-tête et leur bas de page. Donc si le document à personnaliser prévoit un logo et une adresse, ils sont intégralement restitués (une exception toutefois, il semble que le code **GRAS** ne soit pas reconnu quand il est mis dans un en-tête ou un bas de page (pourquoi ? mystère !).

MAILING - EDITION

Si les documents à personnaliser sont créés sous **LOCOSCRIPT** selon la méthode traditionnelle, ils sont édités sous le contrôle de **MAILING**. La condition est que leur nom de fichier ait l'extension **QMD** (ex, **LETTRE.QMD**).

Si cette condition est respectée, le reste ne pose aucun problème :

1. On choisit le texte **LOCOSCRIPT** (quelle que soit la zone **USER** - voir **Echo 6**)
2. On choisit le fichier concerné par la personnalisation
3. On paramètre la fusion des deux, selon le détail suivant :
   - Les attributs de sélection (comme expliqué plus haut)
   - Fiche de départ et d'arrivée (par défaut : de la première à la dernière)
   - Les fiches à inclure ou à exclure de la fusion

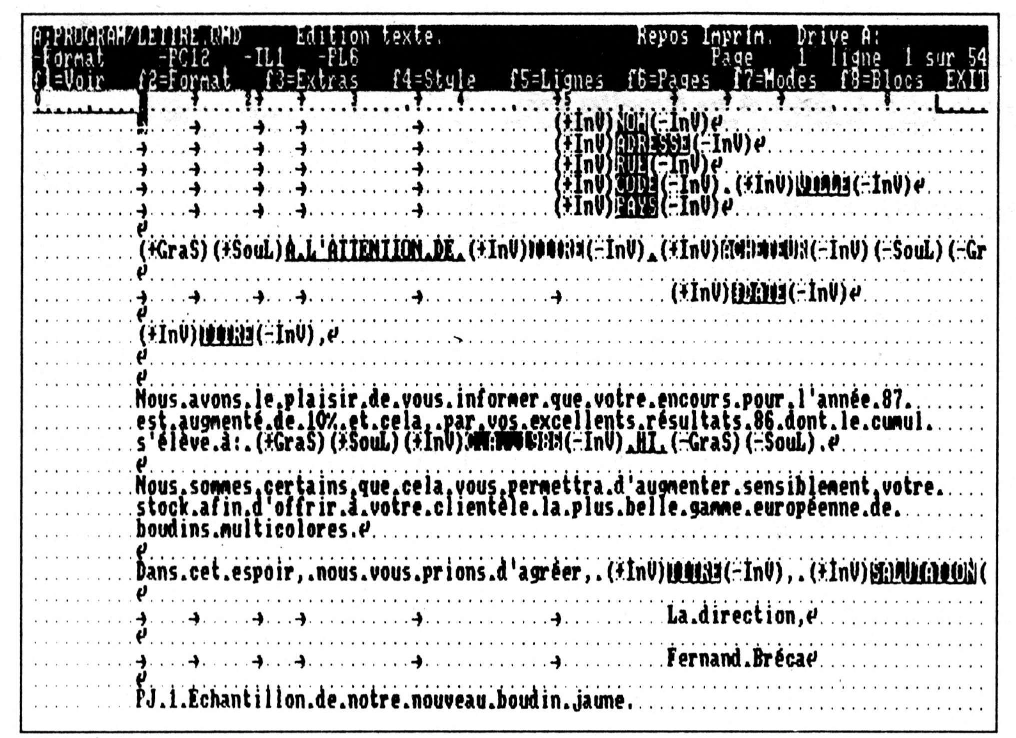


Figure 5

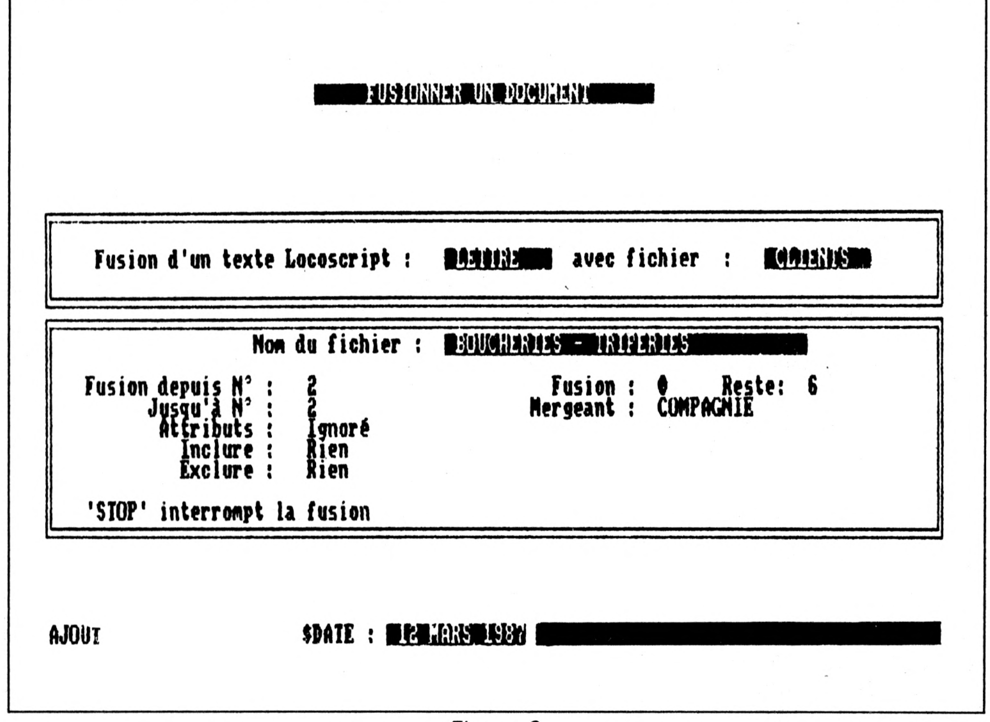


Figure 6

4. On lance la fusion et l'édition se fait sur l'imprimante.

De plus, une option permet d'obtenir les étiquettes auto-collantes correspondantes aux adresses sélectionnées et imprimées lors de la fusion (**figure 7**).

Pour clore ce chapitre en beauté, il est impératif de signaler qu'un utilitaire destiné à redéfinir tous les paramètres d'impressions de **MAILING** (**IMPSET.COM**) est livré avec le logiciel. Il concerne tous les paramètres de l'écran présenté en **figure 8**.

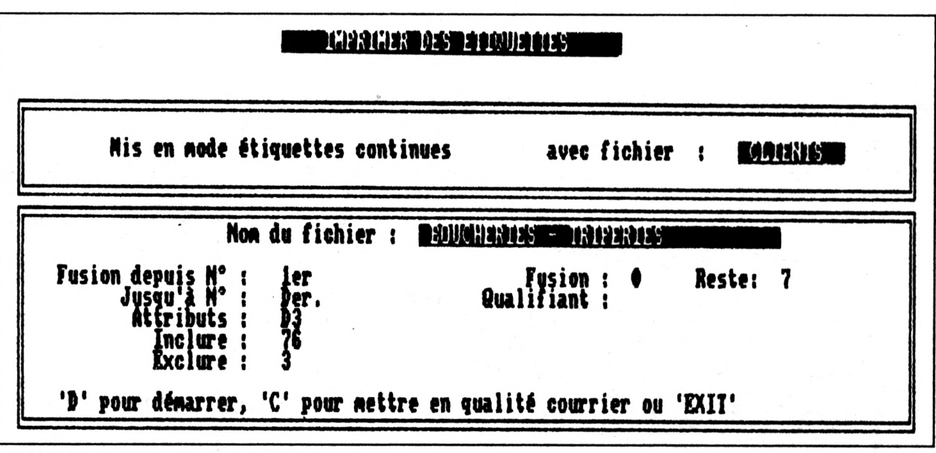


Figure 7

Les nouveaux paramètres définis par **IMPSET** sont mémorisés sur le disque et deviennent les paramètres par défaut (paramètres par défaut = les caractéristiques prises en compte si rien d'autre n'est spécifié) ce qui évite d'avoir à les redéfinir à chaque édition.

MAILING UTILISATION GENERALE

Il semble indispensable, après une telle description, de parler d'un des points les plus marquants du programme : sa simplicité d'utilisation. La totalité des fonctions de **MAILING** s'organisent autour de menus clairs et les manipulations sont réduites au strict minimum. Rapide, clair et sans bavure on le maîtrise rapidement et sans compétence particulière. Toutes les fonctions dangereuses (destruction de fiches ou de fichiers) font l'objet d'une demande de confirmation qui ne laisse aucune place au hasard en évitant les joies incomparables de plusieurs mois de saisies réduits à néant par une fausse manipulation.

En conclusion, on ne peut que féliciter **Technical Consultancy** pour l'ingéniosité, la souplesse et la rapidité de **MAILING** qui est, sans l'ombre d'une hésitation, l'un des meilleurs utilitaires du moment. D'ailleurs, le club de l'Echo du PCW l'a adopté pour gérer ses nombreux membres. N'est-ce pas une preuve flagrante ?

■ Dr LOCO

```
============== IMPRIME SET ==============

Ce programme est destiné à modifier la taille du papier et des étiquettes ainsi
que la qualité d'impression. En cas de doute, regardez le manuel. 'C'ontinuer ou
'EXIT' pour finir.

Précisez dans quel lecteur se trouve MAILING: 'A', 'B' ou 'EXIT'A

Entrez la variable demandée ou 'RETURN' pour laisser inchangé.

Taille papier: en 1/6 de pouce de 9 à 99 ? (RETURN seul pour: 66 )

Choix du papier: 'C'ontinu ou 'S'imple feuille ?     (RETURN seul pour: C )

Impression par défaut du fichier: 'C'ourrier ou 'L'isting ?  (RETURN seul pour: L )

Espacement étiquettes en 1/6 pouce (9 à 18)? (RETURN seul pour:  9 )

Etiquettes: Nb de signes par ligne (10 à 80)? (RETURN seul pour: 35 )

Etiquettes: Entrez le déport en espaces (0-80)? (RETURN seul pour:  3 )

Qualité de fusion par défaut: 'C'ourrier ou 'L'isting ?  (RETURN seul pour: L )

Soit: 'R'ecommencer, 'V'alider les changements ou 'EXIT' pour quitter   █
```

Figure 8

NOTES RELATIVES A LA TRADUCTION

La version originale de **MAILING** a été éditée en version anglaise sous le titre **QMAIL**. Il n'est pas impossible de trouver **QMAIL** en France mais il faut noter que seule la version française permet l'impression de texte **LOCOSCRIPT** avec la totalité de l'accentuation française que n'autorise pas la version anglaise.

Ce point est important car de nombreux lecteurs nous ont fait part de leur problème quant à l'utilisation de version importée n'ayant fait l'objet d'aucune traduction et à l'encontre de la loi qui oblige tous les constructeurs à fournir un manuel français (aussi succint soit-il). Prennez l'habitude d'exiger des versions traduites sur lesquelles figurent les coordonnées du distributeur français qui en assure le suivi technique. (S.A.V. oblige).

C'est un bon réflexe qui vous évitera bien des surprises.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DE MAILING

NOMBRE DE CHAMPS FIXES	: 8
NOMBRE DE CHAMPS REDEFINISSABLES	: 5
NOMBRE DE CHAMPS LOCOSCRIPT	: 10
CARACTERES PAR CHAMP	: 50
CARACTERES PAR NOM DE CHAMP	: 20
CARACTERES PAR NOM DE FICHIER	: 8
CARACTERES PAR TITRE DE FICHIER	: 32
CARACTERES PAR NOM DE DOCUMENTS	: 8
NOMBRE DE FICHES PAR DISC EN LECTEUR A	: 1280*
NOMBRE DE FICHES PAR DISC EN LECTEUR B	: 5600*
NOMBRE D'ATTRIBUTS	: 260

* Ces chiffres correspondent aux nombres maximum sous réserve qu'il n'y ait qu'un fichier sur le disque et rien d'autre.

NOTE RELATIVE A LA TENUE D'UN FICHIER IMPORTANT

Dès qu'un fichier devient important (+ de 300 fiches), il n'est pas inutile de le surveiller avec rigueur et quelques règles élémentaires le facilitent :

FICHE TECHNIQUE

NOM : **MAILING**
TYPE : **LOGICIEL UTILITAIRE**
EDITEUR : **LOGICOM (G.B.) & LOGI'STICK**
AUTEUR : **J. PYGRAM & J. SPINCKS**
IMPORTATEUR/DISTRIBUTEUR : **D.D.I.**
PRIX PUBLIC : **450 F TTC**

- Garder les documents d'origine en inscrivant leur date de saisie et en les classant par ordre chronologique.

- Prévoir un attribut relatif à la date de création de la fiche (première saisie) de façon à pouvoir distinguer les anciens enregistrements des nouveaux. Dans de nombreux cas, l'ancienneté des fiches n'a plus rien à voir avec la réalité et le fichier finit par coûter plus cher qu'il ne rapporte (Exemple : Les clients d'aujourd'hui ne seront pas forcément ceux de demain et une circularisation systématique de tout le fichier est une perte de temps).

- Identifier avec précision le destinataire du message. A défaut d'un nom, le choix d'un service est toujours mieux que rien (exemple : comptabilité fournisseur, service achat, direction générale, etc...). Cette mention à d'autant plus de valeur que le destinaire est important (grosses sociétés et administrations où le courrier arrive rarement là où il devrait...).

- Saisir les adresses comme elles ont été obtenues. Ni ajout, ni omission et bannir, dans la mesure du possible, les abréviations hasardeuses.

- Editer la totalité du fichier sur listing en continu et pointer tous les enregistrements pour vérifier que les informations saisies soit logiques mais plus particulièrement éviter les doublons (deux fois la même fiche).

- Si de nouvelles informations concernent une fiche déjà saisie, ne pas hésiter à les comparer pour apporter d'éventuelle correction.

- Ne pas hésiter à supprimer toute fiche suspecte d'être erronée ou non avenue, quitte à la remettre ultèrieurement après vérification.

- Faire de nombreuses sauvegardes mais utiliser toujours le même original. Cela évite bien des problèmes (différence de contenu entre chaque disquette). Se souvenir qu'un fichier doit mériter une surveillance constante et sans faiblesse. Le fichier vit, et de sa santé, dépend souvent, la qualité de son service...

BOUDINS & BOUDINS
Z.I. du CAGEOLAIT
13004 MARSEILLE Cédex
Tel 94.23.25.24 - Télex 321232F

ETS TRIPALAIR ET COMPAGNIE
545 PASSAGE A TABAC

68005 MAI

A L'ATTENTION DE Messieurs TRIPALAIR et BIDOVENT

13 MARS 1987

Messieurs,

Nous avons le plaisir de vous informer que votre encours pour l'année 87 est augmenté de 10% et cela, par vos excellents résultats 86 dont le cumul s'élève à: 34532094.23 HT.

Nous sommes certains que cela vous permettra d'augmenter sensiblement votre stock afin d'offrir à votre clientèle la plus belle gamme européenne de boudins multicolores.

Dans cet espoir, nous vous prions d'agréer, Messieurs, nos sincères salutations.

La direction,
Fernand Bréca

PJ 1 Echantillon de notre nouveau boudin jaune.

S.A. au capital de 200.000.000 F - SIRET 232.233.121 - APE 8434



ENFIN UN CLUB !

POUR TOUS LES PASSIONNES
QUI VEULENT TIRER LE MAXIMUM
DE LEUR MACHINE

Démarrant ses activités le 1er Décembre 1986, le CLUB ECHO DU PCW sera l'indispensable complément du magazine.

Les remises accordées par les revendeurs « club » ainsi que les logiciels donnés par le club doivent permettrent d'amortir très rapidement le coût de l'inscription.

Un bulletin mensuel servira de liaison entre les adhérents et comprendra toutes les informations à caractère urgent (nouveauté, exposition) mais aussi l'adresse des revendeurs « Club » mise à jour, des programmes inédits, des trucs et astuces impubliables (par rapport à la quantité) ainsi que des informations techniques.

CE QUE VOUS OFFRE LE CLUB

Dès réception de votre inscription, nous vous ferons parvenir :

- Votre carte personnelle d'adhérent
- Votre code d'accès à votre boîte aux lettres personnelle sur le serveur ECHO
- Un tableur qui est en train de révolutionner l'Angleterre est offert par MML aux adhérents du club (valeur 450 F)
- La liste des revendeurs « club » de toute la France chez qui vous obtiendrez les meilleures remises.

TOUTE L'ANNEE

- Vous recevrez régulièrement votre bulletin de liaison.
- Vous pourrez participer aux stages organisés par l'Echo du PCW selon des conditions très avantageuses.
- Vous pourrez utiliser et consulter en toute liberté votre boîte aux lettres personnelle sur le serveur de l'Echo.
- Etre invité personnellement à toutes les réunions ou exposition organisées par l'Echo du PCW.

Pour faire partie des privilégiés du PCW, n'attendez-pas, inscrivez-vous pour une année au CLUB DE L'ECHO DU PCW et retourner le bon ci-dessous à :
CLUB ECHO DU PCW, LOGI'STICK Edition
CAPN Le Bonaparte, Boîte 49
93153 Le Blanc Mesnil Cédex

✂- -

J'adhère pour une année à compter du / / au club de l'ECHO DU PCW

NOM : ____________ PRENOM : ____________ AGE : ______

ADRESSE : ______________________________________

____

TEL. : ____________ PROFESSION : ____________________

Tarif pour une année : France 350 F - Etranger 495 F

Signature obligatoire :

Etudiants et chômeurs : France 290 - Etranger DOM TOM 390 F
(Accompagnez votre inscription du justificatif)

Règlement par ☐ Chèque ou ☐ Mandat à L'ECHO DU PCW



BON DE COMMANDE

NOM : .... **PRENOM** ....

ADRESSE ....

....

Commande par la présente :

ABONNEMENTS D'UNE ANNEE A COMPTER DU NUMERO 8 (11 numéros)	SOIT ...... × 290	(FRANCE)	=	.... F
ABONNEMENTS D'UNE ANNEE A COMPTER DU NUMERO 8 (11 numéros)	SOIT ...... × 450	(ETRANGER)	=	.... F
DISQUETTES ECHO N° 1 2 3 4 5 6 7 8	SOIT ...... × 80	(FRANCE)	=	.... F
DISQUETTES ECHO N° 1 2 3 4 5 6 7 8	SOIT ...... × 95	(ETRANGER)	=	.... F
ABONNEMENTS DISQUETTES* A COMPTER DU NUMERO 8 (11 numéros)	SOIT ...... × 690	(FRANCE)	=	.... F
ABONNEMENTS DISQUETTES* A COMPTER DU NUMERO 8 (11 numéros)	SOIT ...... × 900	(ETRANGER)	=	.... F
ANCIENS NUMEROS : 1 2 3 4 5 6 ☐ ☐	SOIT ...... × 30	(FRANCE)	=	.... F
ANCIENS NUMEROS : 1 2 3 4 5 6 ☐ ☐	SOIT ...... × 40	(ETRANGER)	=	.... F

(Entourez les numéros choisis)

Soit un total de .... F

☐ CHEQUE★ ☐ MANDAT★ ☐ CCP★

*★ **Libellez vos règlements à l'ordre de LOGI'STICK Edition***

SIGNATURE
(obligatoire)

TOUS CES PRIX SONT NETS ET INCLUENT LE PORT ET L'EMBALLAGE

Retournez à L'ECHO DU PCW - LOGI'STICK Edition
CAPN « LE BONAPARTE » (BOITE 49) 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

VOTEZ POUR LUI !

NOTEZ BIEN, NOTEZ MAL MAIS VOTEZ !

Notez chacun des articles que vous avez lu et retournez ce questionnaire à L'ECHO. Chaque mois, l'auteur dont l'article a obtenu la meilleure moyenne se verra attribuer une prime de 1000 F et le lecteur tiré au sort recevra un magnifique cadeau-surprise.

PAGE	ARTICLE	PAS LU	TRES MAUVAIS	MAUVAIS	MOYEN	BON	TRES BON	NOTES
4	NOUVEAUTES	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
5	INITIATION A DBASE (5)	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
8	LES LIVRES DE DBASE	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
11	CAHIER TELEMATIQUE	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
16	DELUGES ASCII	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
18	ESSAI MAILING	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
27	LES AVEUX DE Mme LACAILLE	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
30	ATHEMYS	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
39	LES BONS PLANS DE MULTIPLAN	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
42	PRINTER MAKER 3	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20

NOM : .... **PRENOM :** ....

ADRESSE : ....

AGE : .... **PROFESSION :** ....

DU PAPIER POUR TOUS !

Toujours prêt à rendre les meilleurs services à ses lecteurs, l'Echo s'est associé à un imprimeur spécialisé pour la fabrication de papier à lettre en continu à en-tête et bas de page personnalisés.

MOINS CHER AVEC L'ECHO !

Certain du succès que cette formule va obtenir, L'Echo a pu négocier les tarifs les plus bas pour de toutes petites quantités par personnalisation. En effet, le prix de mille feuilles personnalisées est inférieur à celui habituellement pratiqué pour des tirages supérieurs à 10 000.

C'est donc un service généralement réservé aux grosses entreprises que l'Echo vous propose en avant première dans toute la presse informatique.

COMMENT COMMANDER SON PAPIER A LETTRE

Les spécifications du papier vous sont données plus bas. Pour mettre tous les atouts de votre côté, préparez votre papier à lettre sur une feuille de brouillon en organisant l'emplacement de chaque élément. Pour vous aider, nous avons recensé les rubriques qui sont les plus courantes et que vous êtes susceptibles d'utiliser. Vous pouvez ainsi cocher chaque mention de manière à ne pas les oublier dans votre personnalisation. Nous vous conseillons de bien vérifier leur justesse.

PARTICULIERS :

TITRE
NOM (ET PSEUDONYME)
PRENOM
ADRESSE COMPLETE
PROFESSION OU FONCTION
TELEPHONE AVEC L'INDICATIF
DECORATIONS
DIPLOMES
SERVEUR TELEMATIQUE
EMPLOYEUR
ADRESSE SECONDAIRE
BLASON ET DEVISE
TITRES SPORTIFS
AUTRE

ENTREPRISES :

ENSEIGNE
ADRESSE COMPLETE
AUTRES ADRESSES (LIVRAISON, COMPTABILITE, ETC)
TELEPHONE AVEC INDICATIF ET GROUPAGE DE LIGNES
TELEX AVEC REFERENCES EVENTUELLES
FAX (TELECOPIE)
SERVEUR AVEC CODE D'ACCES EVENTUEL
REGISTRE DU COMMERCE
CODE APE
FORME JURIDIQUE
CAPITAL SOCIAL
NOM DE L'EXPLOITANT OU DES DIRECTEURS
LOGOTYPE
LISTES EVENTUELLES DES PRESTATIONS ET DES MARQUES
MENTIONS PROPRES A VOTRE PROFESSION
AGREMENT AUPRES D'UN SYNDICAT PROFESSIONNEL

ENTREPRISES (Suite)

HEURES D'OUVERTURES
CCP OU COMPTE BANCAIRE
MESSAGES PUBLICITAIRES
MENTIONS RELATIVES AU DEPOT DE LA MARQUE
AUTRE

Cette première opération réalisée, notez sur le bon situé au verso ou sur une feuille séparée la totalité des mentions et dessins devant apparaître sur votre papier à lettre et cela le plus lisiblement possible. Pensez à préciser toutes les opérations d'impression, la couleur d'impression ainsi que la quantité voulue (minimum 1000 feuilles).

POUR ALLER ENCORE PLUS VITE

Si vous avez déjà un papier à en-tête sur feuille volante, vous pouvez l'envoyer directement en précisant les mentions à ajouter ou à supprimer et ce que vous désirez modifier (emplacement d'un texte, couleur d'impression, taille des caractères, etc).

SPECIFICATIONS

Imprimé avec un matériel ultra-moderne, le papier en continu a un format de 12 pouces et ses micro-perforations laissent la feuille totalement nette de toutes traces de découpe des feuilles ou des bandes de traction, l'option pelure autocopiante permet d'imprimer un double sans utilisation de carbone et cela en un seul passage.

UN CADEAU ECHO !

Indépendamment de la remise offerte aux membres du club, les feuilles seront livrées avec les explications permettant le paramétrage des programmes les plus courants (LOCOSCRIPT, TASWORD) pour une utilisation encore plus rationnelle.

UNE FORMULE QUI A DE L'AVENIR...

Nous sommes tous conscients de la nouveauté de cette formule à travers un journal et nous pensons qu'elle séduira la majorité d'entre vous. Si votre adhésion est massive, nous poursuivrons la formule avec d'autres types d'imprimés personnalisables comme les bons de livraisons, factures, bulletins de payes, etc. Aidez-nous à innover !

ET LES PRIX ?

TARIF TTC (TVA 18,6%) PAR MILLE FEUILLES		
	UNE COULEUR	DEUX COULEURS
SANS PELURE	499 F	699 F
AVEC PELURE	1199 F	1299 F

PORT PAR TRANSPORTEUR 50 F LE MILLE

NOUVEAU
DONNEZ DU PUNCH
A VOTRE CORRESPONDANCE

VOTRE PAPIER A EN-TETE

sur listing continu avec ou sans pelure auto-copiante.

Pour 1000 exemplaires en format 12 pouces :

A partir de

499 F TTC

EN-TETE :

Inscrivez-ici le plus lisiblement possible le contenu de votre en-tête

Choix de la police de caractères
1 ☐ A
2 ☐ A
3 ☐ A
4 ☐ A
5 ☐ A
6 ☐ A
7 ☐ A
8 ☐ A
9 ☐ A
autre : nous fournir un modèle

OPTIONS (sans supplément) :

TRAIT DE PLIURE ☐ OUI ☐ NON — CADRE ADRESSE ☐ OUI ☐ NON

N/REF V/REF ☐ OUI ☐ NON — SIGLE PERSONNALISE ☐ OUI ☐ NON
(nous fournir un modèle)

BAS DE PAGE :

1ère ligne

2e ligne

COULEURS D'IMPRESSION : NOIR ☐ BLEU ☐ ROUGE ☐ VERT ☐ BISTRE ☐

BON DE COMMANDE

NOM : ______ PRENOM : ______

ADRESSE : ______

Commande par la présente ____ × 1000 Exemplaires personnalisés A ____ × ____ F + ____ × 50 F (port et emballage)

SOIT TOTAL DE ______ F REGLE PAR ☐ Chèque ☐ mandat — SIGNATURE : (obligatoire)

☐ joignez une facture avec TVA ressortie.

MME LACAILLE PASSE AUX AVEUX....

Après avoir commenté quelques programmes dont la démonstration m'avait été faite par les constructeurs, j'ai commis dans l'**ECHO 1, 2** et **3** quelques appréciations que je ne renierai pas, bien au contraire. Puis, la **TETE DE L'ECHO,** votre « **COPYRIGHT 1959** » a eu l'idée de faire un questionnaire... auquel vous avez répondu nombreux. Je tiens ici à vous en remercier tous. Vos réponses sont passionnantes et ne resteront pas sans suite, au contraire.

Elles m'ont mise devant les faits : 3 types de questions.

a) de techniques comptables : je peux y répondre c'est certain, mais sous forme de dialogue.

b) questions techniques concernant les programmes : Je crois que les constructeurs ont un service après vente si j'ose dire qui « devrait » fonctionner normalement.... mais j'ai déjà quelques remarques à faire à ce sujet.

c) Utilisation efficace et juste d'un programme, **QUESTION DE CHOIX** comme toujours. **VOILA LE VRAI PROBLEME : JE PASSE AUX AVEUX.**

J'avais informé les constructeurs que je n'utilisais pas moi-même d'ordinateur. Leurs démonstrations étaient convaincantes, mais comment répondre à vos questions ?

Notre Rédacteur en Chef me considérait comme une demeurée... J'avais beau lui répéter que mon flair suffisait... J'ai vite compris qu'il allait bientôt me faire rôtir et me manger à la sauce « licenciement » ; d'autant que, pour comble, j'utilise l'informatique « faite à l'extérieur » depuis plus de **15** ans. Impardonnable, j'en conviens, j'avoue et je répare. Depuis **6** semaines, j'ai un **PCW**. J'ai mis en route plusieurs comptabilités sur divers programmes. A ce jour **ALPHASOFT, MEDIACOMPTA** et **ALIENOR.** Je ferai de même avec d'autres qui pourraient m'être communiquées.

J'avais prévu de faire la description au jour le jour de ces mises en route. A l'usage je n'y trouve aucun intérêt. Pourquoi ? Je me remonte le moral en avouant (encore) que je suis très intelligente et que rien ne m'arrête. J'ai eu d'énormes pépins depuis le début : Je vous les éviterai c'est certain mais j'ai pu constater que, très vite, la manipulation des programmes devient facile, presque une routine et qu'il suffit de partir doucement, doucement jusqu'à la certitude. Quitte à répertorier en un aide-mémoire les manipulations indispensables. J'ai donc décidé d'engager avec vous un dialogue.

Je vous raconterai mon expérience :

a) les problèmes que j'ai rencontrés : rubrique spécialement réservée aux néophytes qui comme moi utilisent un programme et n'ont aucune compétence en matière d'informatique.

b) l'utilisation des programmes. J'espère que vous nous ferez part de vos expériences. Nous les publierons. J'espère que les constructeurs participeront au dialogue.

c) les choix à faire. Je commenterai dans la mesure de mes compétences les questions que contiennent vos réponses à notre questionnaire. D'autres, que vous voudrez bien nous poser. J'en poserai aussi soyez sûrs. Je suis décomplexée et je débute ici. Je ne cacherai rien, c'est fini, juré.

MEDIACOMPTA : Pourquoi les sommes sont-elles obligatoirement entrées en anciens francs.... Je n'arrive pas à comprendre. Cela crée des automatismes dont il est bien difficile de se défaire sur tout autre programme, sur toute autre machine (à calculer par exemple) et quel temps perdu. Réponse du constructeur : « C'est le résultat d'une large consultation auprès des utilisateurs. »

Pour terminer, je vous parlerai à l'avenir des livres édités sur le sujet qui nous intéresse, sans oublier les manuels de programmes.

Je souhaite cet article annonciateur d'échanges **POSITIFS.** Je souhaite qu'il vous rende prolixes. A vos plumes... moi je roule vers les bureaux du R.E.C. bien aimé car je vais voler dans les siennes. Je n'ai pas encore réussi à faire de copies !!!! kaï ! kaï ! kaï ! ça va barder.

1er cas : avec **PIP** par l'intermédiaire du programme utilisé.... scratch, une cassette bousillée avec **9** mois de comptabilité. J'appelle le constructeur. Il me répond « Impossible »... A voir...

2e cas : avec **DISCKIT** et **CP/M.** Alors là c'est le comble. Disquettes neuves, soigneusement formatées... rien à faire... l'écran me dit systématiquement « copie impossible » « mais sans danger heureusement »... sympa non ! J'ai envie d'hurler mais j'apporte l'objet du délit et nous aurons la réponse.

3e cas : Lors d'une copie j'ai mis la disquette à copier à la place de celle à lire et je me suis mordue les pattes. Car là on ne m'a rien refusé tout a été effacé... Simple... Pour les nouveaux j'en reparlerai. Pour les autres, il paraît que tout le monde passe par là et ça les fait rire...

A suivre.

■ MME LACAILLE

NOUVEAU !

BASIC ET GRAPHISMES ?

EXBASIC : LA FIN DES COMPLICATIONS !

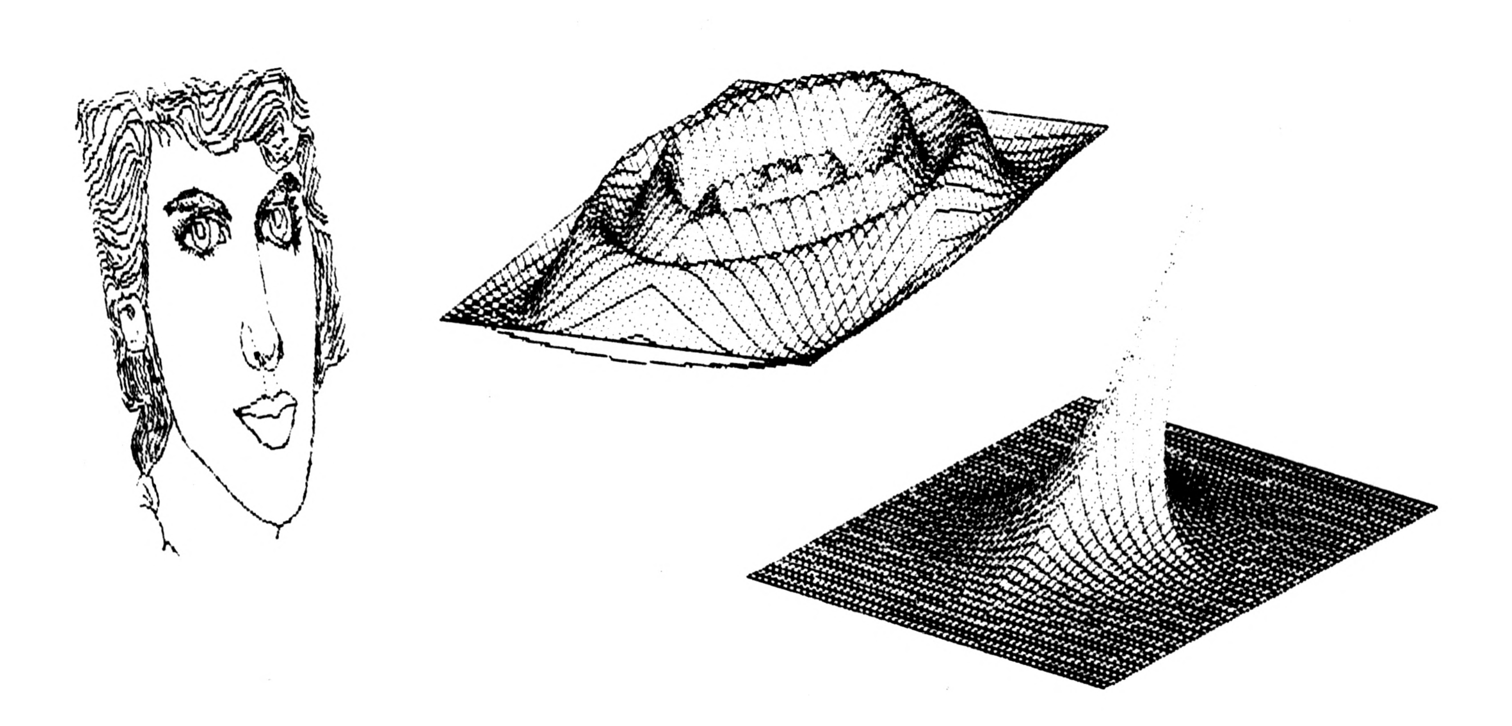
Plus besoin de se torturer les méninges avec des fichiers dans tous les sens ! **EXBASIC** adapte les fonctions graphiques les plus utiles au **BASIC MALLARD** et vous programmez vos dessins à l'aide d'instructions claires et précises, comme **LINE, CIRCLE, DRAW,** etc...

EXBASIC : UNE NOUVELLE PUISSANCE !

Comment sauver l'écran sur disquette pour le récupérer tout aussi simplement en n'importe quelle circonstance dans tous vos programmes basic ? **SAVE** et **LOAD** suffisent.
Dessiner point par point, générer des caractères en toutes tailles, sauvegarder des parties d'écran en **BASIC MALLARD...** C'est cela la puissance de **EXBASIC !**

EXBASIC : UNE AUTRE DIMENSION !

Une fois lancé, **EXBASIC** s'ajoute au **BASIC MALLARD** et vous donne accès à de nouvelles fonctions.
Livré avec un manuel complet décrivant en détail chacune des nombreuses fonctions de **EXBASIC,** vos programmes prendront une nouvelle dimension qui pourrait même ressembler à la troisième...



BASIC ET GRAPHISMES C'EST EXBASIC !

EXBASIC est une co-production **NABITCHI** computing Ltd et **LOGI'STICK (c) 86**
Distribution exclusive par **D.D.I. 48 67 28 44 +**

EXIGER LA VERSION FRANÇAISE !

En vente chez les meilleurs revendeurs **AMSTRAD** au prix de **250 F TTC.**

EXCLUSIF !

UNE COMPTA POUR VOTRE PCW

Malgré tout l'argent que vous ayez pu gagner avec nos petits programmes depuis le n°2 de ce magazine dans lequel je continue à sévir impunément, et aussi bien que soient gérés vos stocks grâce à « GESTOCK », la tenue d'une comptabilité est obligatoire pour certains et serait préférable pour d'autres. Vous l'avez deviné j'en suis sûr, cela sera le sujet de ce mois-ci.

Je m'en vais donc de ce pas vous présenter « ATHEMYS ».
Ce programme n'a aucune prétention de vouloir rivaliser avec les programmes que l'on trouve dans le commerce mais ce serait, à mon avis, faire preuve de mauvaise volonté de ne pas lui trouver quelque utilité.

PRINCIPE DU PROGRAMME

Le programme reprend les principes généraux de la comptabilité générale. A savoir, une opération doit laisser des traces au journal des écritures et au grand-livre.

Le journal fait apparaître les opérations effectuées par l'entreprise dans l'ordre chronologique. Chaque opération enregistrée, à une date donnée, est particularisée par les comptes qu'elle fait intervenir et les sommes à affecter à chacun d'eux, celles-ci figurant soit au débit (symbolisant l'emploi), soit au crédit (symbolisant la ressource).

Prenons un exemple :

Une société achète le **12 décembre 1986** des marchandises qu'elle règle par chèque. Ces marchandises étant assujetties à un taux de **TVA de 18,6%**, l'opération se présentera au journal comme suit :

	12/12/86	
607	Achat de marchandises	1000
44566	TVA déductible sur autres biens et services	186
512	Banque	
186	Libellé : Achat à VAN TENGROS Chèque n° 4321	
	XX	

D'un point de vue pécuniaire ici, on voit bien que la banque avec l'argent qu'il y a sur le compte (bancaire) symbolise la ressource pour acheter les marchandises qui traduisent l'emploi qui est fait de l'argent crédité du compte banque. Le libellé, non obligatoire, est là pour apporter si besoin est, quelques précisions sur la nature de l'opération.

A signaler que dans une opération, le total des sommes débitées doit toujours être égal au total des sommes créditées.

Voyons maintenant ce par quoi cette opération se traduira au grand-livre. On remarque qu'elle fait intervenir trois comptes, donc l'état d'autant de comptes devra être modifié. En prenant comme méthode la représentation des comptes en **«T»**, on aura au grand-livre (les **X** traduisant des opérations antérieures) :

Débit	607 Achat de marchandises		Crédit
XX/XX/XX	XXXX	XX/XX/XX	XXXX
12/12/86	1000		

Débit	44566 TVA déductible/ABS		Crédit
12/12/86	186	XX/XX/XX	XXX

Débit	512 Banque		Crédit
XX/XX/XX	XXXXXX	XX/XX/XX	XXX
XX/XX/XX	XXXX	12/12/86	1186

```
                 ******************
                     S A I S I E
                 ******************

DATE DE L'OPERATION (JJ/MM/AA OU TAPEZ <RETURN> POUR ARRETER) : ? 15/03/87
LIBELLE DE L'OPERATION : Paiement EDF GDF_______________________

   NUMERO DU COMPTE : ? 447____
   INTITULE : Autres Impots Taxes et Versemts

   MONTANT : ? 69.69

   AU DEBIT..........1   OU   AU CREDIT.........2 ? 1

                        FICHE N° 34

   Y A-T-IL UN AUTRE COMPTE CONCERNE PAR CETTE OPERATION ? (O/N)
```

Figure 1

Ainsi, lorsque vous serez en mode de saisie dans le programme **(Cf. figure 1)**, vous devrez tout d'abord indiquer la date de l'opération impérativement de la forme **JJ/MM/AA.** Ensuite, vous serez invité à rentrer le libellé. Celui-ci pourra comporter au maximum **40** caractères. Un trait définira pour la plupart des zones de saisie la longueur maximale que peut avoir la donnée saisie à titre indicatif. Après avoir saisi ce libellé, un masque de saisie apparaîtra. Vous devrez alors rentrer le numéro du compte concerné **(8 chiffres maximum).** Le programme recherchera alors dans toutes les opérations saisies antérieurement si l'une d'elle a fait intervenir ce compte. Si c'est le cas, l'intitulé du compte apparaîtra dans la zone réservée à cet effet. Si par contre, ce compte lui est inconnu, la mention **« CE COMPTE N'EST PAS EN MEMOIRE, DONNEZ LUI SON NOM »** apparaîtra et vous devrez taper son intitulé qui ne pourra dépasser **32** caractères. Il ne vous restera plus alors qu'à taper le montant de la somme qui devra nécessairement être

inférieure à **1 million,** puis de taper « **1** » pour indiquer qu'elle doit être mise au débit ou « **2** » pour qu'elle soit mise au crédit.

Une fois cela fait, la question **« Y A-T-IL UN AUTRE COMPTE CONCERNE PAR CETTE OPERATION ? (O/N) »** vous sera posée. Dans le cas de l'exemple ci-dessus nous devrions répondre **« O »** (oui) après avoir enregistré les comptes **607** et **44566** puis **« N »** (non) une fois que le compte **512** aurait été enregistré.

Si l'on répond **« N »** :

le programme effectue **2** contrôles. Il vérifie que les sommes enregistrées au débit sont bien égales aux sommes enregistrées au crédit, et aussi qu'au moins deux comptes ont été utilisés. Dans ces deux cas, un message d'erreur spécifique s'affichera, l'opération sera annulée et vous serez renvoyé au niveau de la saisie de la date (bien fait pour vous, on ne triche pas avec son **PCW** quand il se met à faire de la comptabilité !).

Si l'on répond **« O » :**

2 contrôles aussi sont effectués. En effet, pour des raisons de volume de fichier dont nous parlerons plus loin, vous avez le droit de ne faire intervenir que six comptes dans une opération, ce qui est suffisant pour la grande majorité des écritures mais qui peut ne pas l'être lors d'écritures de régularisation d'inventaire, lorsque l'on doit faire des reprises sur amortissements et provisions. Dans ce cas, votre opération avec ses six comptes sera enregistrée et un message vous demandera de décomposer celle-ci en deux. Vous devrez donc à nouveau rentrer la date, puis un libellé explicatif mentionnant que cette nouvelle opération est en fait liée à celle qui la précède.

Le deuxième contrôle s'effectuera en fait au moment où l'on saisit le numéro du compte suivant : partant du fait qu'un compte doit normalement n'apparaître qu'une fois dans une opération, le programme vérifiera que ce nouveau numéro de compte n'a pas déjà été utilisé dans cette opération. Si c'est le cas, un message d'erreur s'affichera et l'opération sera annulée.

Une fois la saisie des opérations terminée, vous pourrez alors consulter :

- le journal des écritures où les opérations apparaîtront classées chronologiquement quelque soit l'ordre dans lequel elles ont été saisies. Vous verrez donc pour chaque opération sa date, les comptes qui la composent avec les sommes qui leur sont affectées, soit au débit, soit au crédit, et le libellé en fin d'opération.
- le grand-livre où pour un compte donné, vous aurez la possibilité de visualiser les opérations qui l'ont fait intervenir par l'intermédiaire de leurs libellés et les sommes prises en compte à chaque fois au débit ou au crédit. Le solde du compte vous sera bien sûr indiqué. S'il est débiteur (respectvt. créditeur), il figurera dans la colonne Débit (respectvt. Crédit).

Vous aurez bien sûr la possibilité de modifier ou d'annuler une opération si vous vous appercevez, par exemple lors d'une consultation du journal, que celle-ci est fausse.

NOTIONS DE FICHIER

Je vous ai parlé plus haut du volume de fichier. Je vais donc vous expliquer le pourquoi de mon propos.

Question à 1000 francs : pourquoi les longueurs de données à saisir sont-elles limitées ?

Réponse : parce que les données vont être sauvegardées dans un fichier à accès aléatoire et que dans un tel fichier, les longueurs doivent être fixes et définies une fois pour toute.

Question : pourquoi utiliser un fichier à accès aléatoire plutôt qu'un fichier à accès séquentiel ?

Réponse : les données d'un fichier séquentiel ne peuvent pas être modifiées directement. Il faut, pour pouvoir utiliser efficacement un tel fichier, le charger entièrement en mémoire. Or la mémoire disponible sous Basic entre autre n'est pas extensible à l'infini. D'autre part, modifier une donnée (la supprimer, en rajouter une, ou en modifier une qui existe déjà) nécessite de lire toutes les données qui la précèdent. De plus, si une quelconque modification est faite, il est nécessaire de réécrire tout le fichier.

Pour vous mettre durement en contact avec la réalité, si j'avais utilisé un fichier séquentiel pour enregistrer les écritures, vous n'auriez pû enregistrer que quarante opérations alors qu'avec un fichier aléatoire tel que je l'ai défini, vous pourrez y enregistrer **400** opérations.

Stupéfiant non ? Et pourtant on pourrait même enregistrer jusqu'à mille opérations ! En effet, un des avantages de ce type de fichier est qu'il ne réside plus en mémoire centrale mais sur une mémoire de masse, c'est-à-dire le plus souvent la disquette. Mais là aussi, il y a une limite : la capacité de cette disquette. A titre d'information, le fichier qui contiendra les **400** opérations avoisinera les **140 Ko.** Je vous signale en passant que sa longueur sera toujours la même qu'il soit vide ou qu'il contienne **10** ou **400** enregistrements. Un fichier de ce type a une longueur fixe déterminée lors de sa création par la longueur d'un enregistrement et par leur nombre.

Pour simplifier les choses, lors de la saisie d'une opération, c'est un enregistrement qui sera rempli. Donc dans notre cas il faudra assimiler 1 opération à l'enregistrement.

Le tableau, ci-dessous, détaille la composition d'un enregistrement :

LIBELLES	NOMS	LONG	COMMENTAIRES
Date opération	DAT1$	8	JJ/MM/AA
Libellé opération	LIB$	40	
Nombre de comptes	NBC$	1	
Numéro de compte + Intitulé du compte	NC(I)$	8 + 32	Répété 6 fois : NBC$ indique le nombre de comptes qui sont réellement utilisés
Montant du compte	A(I)$	8	

Longueur d'un enregistrement :
8 + 40 + 1 + 6 x (8+32+8) = 337 octets

Nombre d'enregistrements : **400**

d'où VOLUME du fichier :

337 x 400 soit **134800 octets**
soit **134800 / 1024 = 131,64 Ko**

Donc le fichier, dès sa création, occupera **132 Ko** sur votre disquette car il sera constitué d'enregistrements vides qui prennent autant de place que s'ils étaient pleins. Au fur et à mesure du remplissage du fichier, ces chaînes vides seront remplacées par les opérations enregistrées.

Un problème se pose cependant. Il apparaît évident que ces enregistrements devront être classés suivant un ordre

chronologique et il est impossible de classer les enregistrements physiques d'un fichier aléatoire. Un des biais consiste à charger ces enregistrements dans un tableau en mémoire centrale puis de classer ce tableau. Cela donne l'impression d'avoir un fichier classé (en fait, il reste tel que sur le disque). Or c'est justement parce que cela était impossible que nous avons choisi un fichier à accès aléatoire.

La solution à ce problème réside dans la création d'un index qui lui pourra être en mémoire centrale de par le petit volume qu'il occupera (4 Ko maximum).

Voyons maintenant comment sera constitué cet index. Puisque le critère de tri sera la date que nous appelerons **« clef »**, il sera nécessaire de la trouver dans l'index. Chaque date devra correspondre à un numéro d'enregistrement dans le fichier principal. Le **DOS** affecte, dans un fichier aléatoire, à chaque enregistrement un numéro fixe (dans notre cas, nous irons de l'enregistrement **n°1** qui sera le premier du fichier, à l'enregistrement **n°400** qui sera le dernier).

Il suffit donc dans l'index d'affecter à chaque date le numéro de l'enregistrement concerné dans le fichier principal. Ainsi à chaque fois que l'on devra ouvrir le fichier principal, il sera nécessaire de charger l'index en mémoire. Tout ajout, modification, suppression ou recherche d'une opération se fera donc à partir de l'index qui sera reclassé à chaque fois puis sauvegardé automatiquement dès que l'on sortira du programme.

L'index sera donc un fichier séquentiel de **400** enregistrements dont chacun se présentera comme suit :
D(I) ←→ date codé numériquement
de la forme **AAMMJJ**
B(I) ←→ n° d'enregistrement (entre **1** et **400**).
I : indice allant de **1** à **400**

Pourquoi coder la date de cette manière ? Pour la bonne raison que quelques soient deux dates prises entre **1900** et **1999**, leur transcription sous cette forme les classe automatiquement l'une par rapport à l'autre. Prenons un exemple : soit le **31 mai 1983** et le **10 décembre 1982.** Leur codage donnera respectivement **830531** et **821210.** Ce dernier nombre plus petit que le premier traduit bien l'antériorité de la deuxième date par rapport à la première. Pas convaincu ? Alors prenons plus subtil : soit le **27 janvier 1986 (1)** et le **2 juin 1985 (2), (1)** antérieur à **(2).**

(1) donne **850127, (2)** donne **850602**
850127 X 850602
donc **(1) X (2), CQFD**

Voilà, j'espère que ces notions de fichier, qui ont dûes être totalement nouvelles pour beaucoup d'entre vous, ne vous auront pas parues aussi rébarbatives qu'elles l'ont été pour moi la première fois que je les ai abordées. Un petit conseil pour essayer de mieux les comprendre : jetez des coups d'œil attentifs au listing du programme.

Voyons maintenant le fonctionnement du programme à proprement parlé.

DEMARRAGE DU PROGRAMME

Une fois le **BASIC** installé et après avoir tapé le programme (ou après l'avoir chargé en mémoire à partir de la disquette par **LOAD « ATHEMYS),** tapez **RUN.**

MENU

Une fois le **RUN** tapé, le menu **(figure n°2)** s'affiche et vous propose **8** choix possibles.

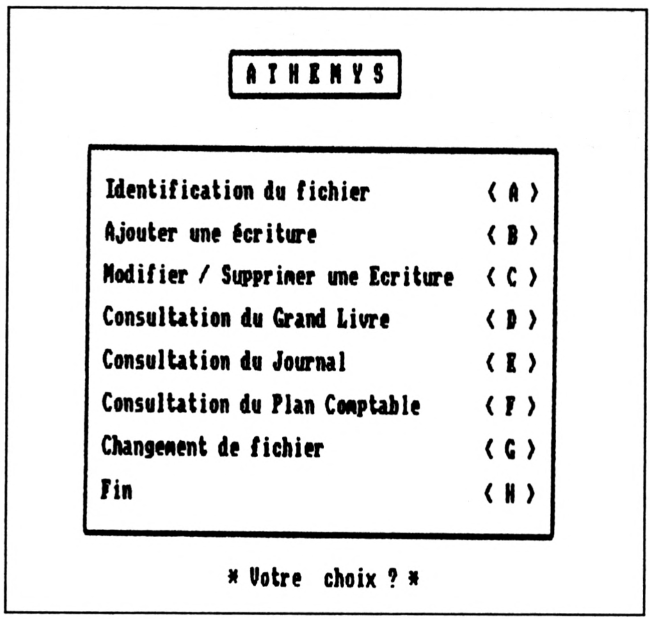


Figure 2

IDENTIFICATION DU FICHIER (choix [A]

Il est impératif de passer par cette option avant de pouvoir travailler. Il vous faut, en effet, absolument déclarer le fichier sur lequel vous désirez travailler. Vous êtes donc invité à taper le nom de ce fichier. Ce nom ne devra pas dépasser **8** lettres ou caractères. Vous devrez aussi taper le nom du drive **(A,B,** ou **M)** sur lequel se trouve, ou doit se trouver, le fichier **(figure n° 2).** L'extension de chaque fichier aléatoire défini par le programme prendra automatiquement l'argument **« RND ».** Par exemple, si vous avez tapé **TOTO** comme nom, et **A** comme drive, le nom complet du fichier sera : **« A:TOTO.RND ».** D'autre part, l'index est automatiquement déclaré et chargé. Il aura pour nom dans cet exemple : **« A:TOTO.IND ».** Il a donc exactement le même nom que le fichier principal sauf son extension qui sera de type **« IND ».** L'index et le fichier aléatoire doivent donc être absolument sur le même drive. Dans le cas contraire, le basic renverra un message d'erreur.

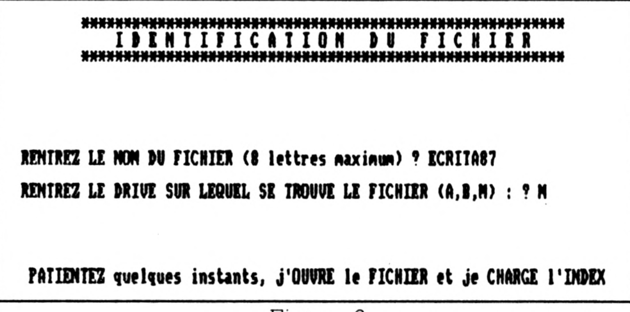
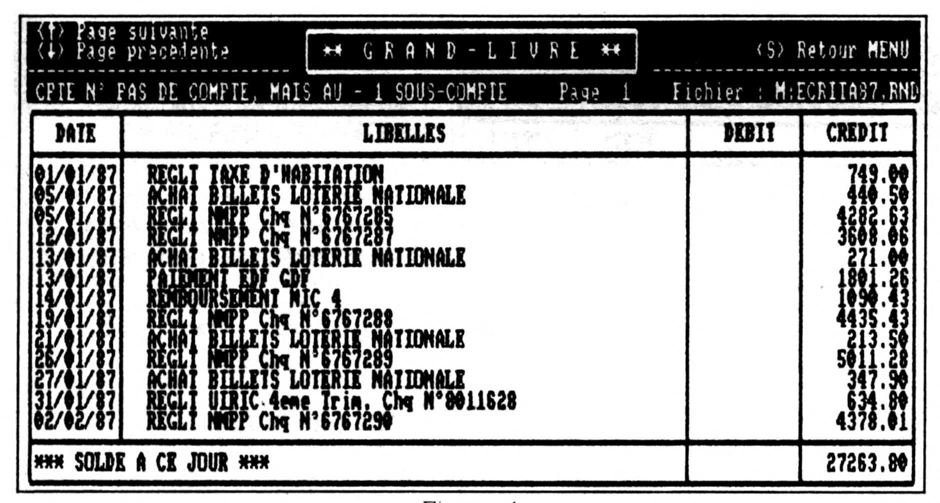


Figure 3

Si le fichier n'existe pas encore, votre **PCW** condescendra à vous le signaler et à vous demander si vous voulez le créer, ainsi que son index. Sinon, vous reviendrez au menu. Si oui, il le fera selon les références tapées précédemment c'est-à-dire sous le nom et sur le drive que vous aurez tapés. Faites attention lorsque vous créez un fichier à ce qu'il y ait suffisamment de place disponible sur la disquette que contient le drive choisi **(132 + 4** soit **136 Ko).** Vous reviendrez ensuite au menu.

AJOUTER UNE ECRITURE (choix [B])

Les modalités de saisie ayant déjà été expliquées dans le paragraphe **PRINCIPE DU PROGRAMME,** j'espère que vous ferez preuve de la plus grande compréhension à mon égard si je vous demande de vous y reporter.



(↑) Page suivante
(↓) Page precedente
** G R A N D - L I V R E **
(S) Retour MENU
CPTE N° PAS DE COMPTE, MAIS AU - 1 SOUS-COMPTE Page 1 Fichier : M:ECRITA87.RND

DATE	LIBELLES	DEBIT	CREDIT
01/01/87	REGLT TAXE D'HABITATION		749.00
05/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE		440.50
05/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767285		4282.63
12/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767287		3608.06
13/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE		271.00
13/01/87	PAIEMENT EDF GDF		1801.26
14/01/87	REMBOURSEMENT MIC 4		1090.43
19/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767288		4435.43
21/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE		213.50
26/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767289		5011.28
27/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE		347.90
31/01/87	REGLT UIRIC 4eme Trim. Chq N°8011628		634.80
02/02/87	REGLT NMPP Chq N°6767290		4378.01
*** SOLDE A CE JOUR ***			27263.80

Figure 4

REFERENCES FICHIER : M:ECRITA87.RND indexé par M:ECRITA87.IND

N° DE COMPTE DEMANDE : 607 ==> 607 Achat de marchandises

SOLDE AU 2 Février 1987

DATE	LIBELLES	DEBIT	CREDIT
05/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE	440,50	
05/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767285	4282,63	
08/01/87	ACHATS S.F.L.	62,70	
12/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767287	3608,06	
13/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE	271,00	
19/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767288	4435,43	
20/01/87	ACHAT S.F.L.	96,92	
21/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE	213,50	
26/01/87	Achat MLS	228,90	
26/01/87	REGLT NMPP Chq N°6767289	5011,28	
27/01/87	ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE	347,90	
29/01/87	Achats S.F.L.(avance DSB)	187,78	
31/01/87	Achat Disquette d'accompagnement Livre	60,07	
02/02/87	Achats S.F.L.	141,27	
02/02/87	REGLT NMPP Chq N°6767290	4378,01	

====> SOLDE DEBITEUR DE : 23765,95 Francs

Figure 5

MODIFIER/SUPPRIMER UNE ECRITURE (choix[C])

Pour ce faire, vous devez connaître la date d'enregistrement de l'opération (vous l'obtiendrez plus particulièrement en consultant le journal). Vous taperez donc cette date. A partir de celle-ci, le programme recherchera dans l'index toute date correspondante puis vous affichera l'opération trouvée à la manière du journal en vous demandant : **« EST-CE CELLE-CI ? (O/N) »**.

Une réponse négative entraînera la recherche de l'occurence suivante dans la mesure, bien sûr où elle correspond à la date tapée. En cas de recherche infructueuse, le programme affiche **« OPERATION INCONNUE »** et, après un petit délai, vous renvoie au menu.

Si par contre vous répondez par l'affirmative, après confirmation, vous devrez choisir entre modifier l'opération (choix **[M]**) ou la supprimer (choix **[S]**).

Modifier l'opération vous ramènera au sous-programme de saisie auquel cas vous devrez retapez l'opération entièrement.

Après la mise à jour du fichier principal et un tri de l'index, vous vous retrouverez au menu principal.

CONSULTATION DU GRAND-LIVRE (choix [D])

Après avoir saisi le numéro du compte dont vous désirez l'édition, un écran tel que celui représenté **figure n°4**, apparaîtra. Les opérations concernées qui apparaîtront ne seront pas seulement celles qui font intervenir seul le compte demandé, mais aussi tous les sous-comptes s'y rattachant. Ainsi, demander le compte banque **n° 512** aura aussi pour effet d'afficher les opérations, par exemple, des comptes **512** et **5122** qui pourraient représenter la Société Générale et le Crédit Agricole. Malgré que l'écran se passe de commentaires, je vais quand même vous préciser que les flèches **[↑]** et **[↓]** (haut et bas) du pavé numérique vous permettront de faire défiler les pages dans les deux sens. Le numéro de la page où vous vous trouverez est indiqué sur la dernière ligne d'en-tête. Le solde du compte qui est indiqué à la fin de chaque page prend en compte l'ensemble des opérations qui ont pû faire intervenir ce compte. La touche **[S]** vous permettra de sortir de cet écran et d'obtenir un état imprimé du compte **(figure n°5)** si vous le désirez avant de revenir au menu.

CONSULTATION DU JOURNAL (choix [E])

Vous avez ici le choix **(figure n°6)** entre **3** possibilités. Vous pouvez obtenir le journal depuis le début en tapant directement **[RETURN]**, ou alors à partir d'une date que vous rentrerez avant de taper **[RETURN]**. Si vous avez tapé par mégarde sur la touche **[E]**, vous retournerez au menu en tapant **[M]** puis **[RETURN]**.

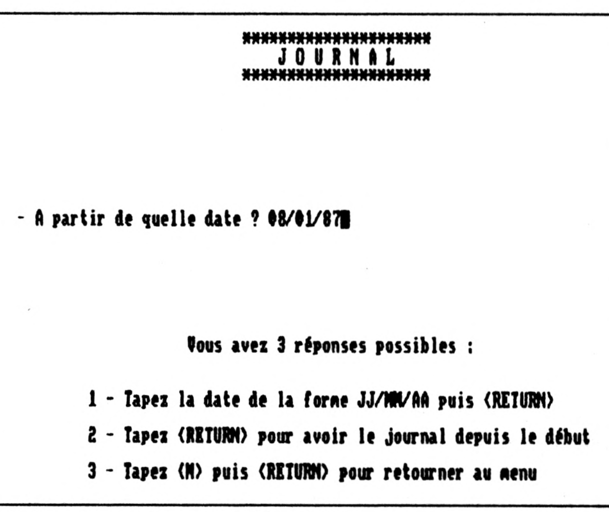


Figure 6

(↑) Page suivante ** J O U R N A L ** (S) Retour MENU

* Opérations à partir du 08/01/87 * Fichier en cours : M:ECRITA87.RND

COMPTE	OPERATIONS	DEBIT	CREDIT
	---------------------- 08/01/87 ----------------------		
607	Achat de marchandises	62.70	
44566	Etat, TVA / Autres Biens et Serv	11.66	
53	Caisse		74.36
	LIBELLE : ACHATS S.F.L.		
	---------------------- 12/01/87 ----------------------		
607	Achat de marchandises	3608.06	
5122	Banque Crédit Agricole		3608.06
	LIBELLE : REGLT NMPP Chq N°6767287		
	---------------------- 13/01/87 ----------------------		
60711	Achat Billets Loterie Nationale	271.00	
5121	Banque Société Générale		271.00
	LIBELLE : ACHAT BILLETS LOTERIE NATIONALE		
	---------------------- 13/01/87 ----------------------		
6061	Fournitures non stockables (eau,	1460.00	
44566	Etat, TVA / Autres Biens et Serv	271.57	
447	Autres Impots Taxes et Versemts	69.69	
5121	Banque Société Générale		1801.26
	LIBELLE : PAIEMENT EDF GDF		
	---------------------- 14/01/87 ----------------------		
164	Emprunt auprès des établissement	1090.43	
5121	Banque Société Générale		1090.43
	LIBELLE : REMBOURSEMENT MIC 4		
	---------------------- 19/01/87 ----------------------		

Figure 7

Le journal se présente tel que vous pouvez le voir **figure n°7**. Les opérations apparaissent donc classées chronologiquement. Vous pourrez changer de page en appuyant sur la touche **[↑]**. Avant de retourner au menu en appuyant sur **[S]**, le programme vous demandera si vous désirez un état imprimé **(figure n°8)**.

Que ce soit lors de la consultation du journal ou lors de celle du grand-livre, le fichier de référence est toujours indiqué en bas et à droite de l'en-tête ainsi que sur les sorties imprimante.

CONSULTATION DU PLAN COMPTABLE (choix [F])

Vous ne pourrez vous servir de cette option que si vous commandez la disquette **Echo n°7**. En effet, ne voyez pas là un moyen pour nous de vous obliger à acheter cette disquette, car c'est bien gentiment que votre aimable serviteur s'est décarcassé pour vous taper les principaux comptes du plan comptable dans un fichier que vous pourrez consulter. Etant donné la masse de données que cela représente, il m'était tout à fait impossible de les inclure dans le programme, déjà assez long, sous forme de **DATA**(s).

Sachez tout de même que vous pouvez vous procurer ce plan comptable dans le commerce pour une somme modique dans toutes les bonnes librairies.

Si vous êtes de ces heureux lecteurs qui possèdent la disquette, sachez que le fichier **« PLANCOMP.TAB »** devra toujours se trouver sur le drive **A:**.

CHANGEMENT DE FICHIER (choix [G])

Il vous est possible d'utiliser plusieurs fichiers. Ceci pour la bonne raison qu'un fichier de **400** écritures possibles peut ne pas être suffisant pour faire tenir la comptabilité d'un mois, d'un trimestre ou d'un an.

Vous pourrez donc changer de fichier au cours du programme. Ce dernier sauvegardera alors le fichier en cours et son index sur le drive que vous avez indiqué lors de l'identification du fichier, puis vous demandera les coordonnées du nouveau fichier.

FIN (choix [H])

Cette option signifie bien ce qu'elle veut dire. Le programme fermera donc, après confirmation, le fichier et sauvegardera l'index selon les mêmes modalités que précedemment avant de vous rendre la main en affichant le sympathique **« Ok »**.

Voilà...

J'espère que votre comptabilité, vous, et ... votre **PCW** bien sûr, saurez tirer le meilleur parti de ce programme. J'attends évidemment toute proposition de votre part qui pourrait améliorer ce programme. Je vous laisse sans plus attendre astiquer vous doigts et en faire craquer les jointures avant de commencer à taper le listing.

Bon courage, et attention aux fautes de frappe.

■ O. COQUIN

N.B : Je vous conseille vivement, pour gagner du temps, de transférer les fichiers sur lesquels vous travaillez sur le drive **M** :. Ceci pour des raisons de rapidité. Toutefois, prenez garde à la fin de votre travail de bien les recopier sur une disquette...

REFERENCES FICHIER : M:ECRITA87.RND indexé par M:ECRITA87.IND

JOURNAL des opérations enregistrées depuis le 31/01/87

COMPTE	OPERATION	DEBIT	CREDIT
	-------------------- 31/01/87 --------------------		
607	Achat de marchandises	60,07	
44566	Etat, TVA / Autres Biens et Serv	11,17	
53	Caisse		71,24
	LIBELLE : Achat Disquette d'accompagnement Livre		
	-------------------- 31/01/87 --------------------		
6453	Cotisation à la Caisse de Retrai	634,80	
5122	Banque Crédit Agricole		634,80
	LIBELLE : REGLT VIRIC 4eme Trim. Chq N°8011628		
	-------------------- 02/02/87 --------------------		
607	Achat de marchandises	141,27	
44566	Etat, TVA / Autres Biens et Serv	26,28	
53	Caisse		167,55
	LIBELLE : Achats S.F.L.		
	-------------------- 02/02/87 --------------------		
607	Achat de marchandises	4378,01	
5122	Banque Crédit Agricole		4378,01
	LIBELLE : REGLT NMPP Chq N°6767290		

Figure 8

```
10 '*********************************************
20 '*                 A T H E M Y S             *
30 '*-------------------------------------------*
40 '*     PROGRAMME D'AIDE A LA COMPTABILITE    *
50 '*        ENREGISTREMENT DES ECRITURES       *
60 '*  SIMULTANEMENT AU JOURNAL & AU GRAND LIVRE *
70 '*-------------------------------------------*
80 '* (C) Olivier COQUIN, 1987 pour l'Echo du PCW *
90 '*********************************************
100 '
110 '--------------------------------------- INITIALISATION
120 '
130 ON ERROR GOTO 4020
140 DIM D(400),B(400),NC$(6),A(6),NCT$(6),LIM(20)
150 CD$=CHR$(27):CLS$=CD$+"E"+CD$+"H":VN$=CD$+"p":VF$=CD$+"q"
160 CN$=CD$+"e":CF$=CD$+"f":EFP$=CD$+"J":LF$=CD$+"K":ELN$=CD$+
"v":ELF$=CD$+"w"
170 DEF FNC$(C,L)=CD$+"Y"+CHR$(32+L)+CHR$(32+C)
180 DEF FNT$(TIT$)=CLS$+FNC$((82-LEN(TIT$))/2,0)+STRING$(LEN(T
IT$)+8,"*")+FNC$((90-LEN(TIT$))/2,1)+TIT$+FNC$((82-LEN(TIT$))/
2,2)+STRING$(LEN(TIT$)+8,"*")
190 DEF FNR$(R)=STRING$(R,CHR$(95))+STRING$(R,CHR$(8))
200 F0$=CD$+"X"+CHR$(32)+CHR$(32)+CHR$(63)+CHR$(121)
210 F1$=CD$+"X"+CHR$(39)+CHR$(32)+CHR$(57)+CHR$(161)
220 K0$=STRING$(63,CHR$(154)):K1$=STRING$(54,CHR$(154)):K2$=CH
R$(150):K3$=STRING$(8,CHR$(154)):K4$=CHR$(158):K5$=STRING$(10,
CHR$(154)):K6$=CHR$(156):K7$=CHR$(149):K8$=CHR$(151):K9$=CHR$(
159):K10$=CHR$(157):K11$=CHR$(147):K12$=CHR$(155)
230 K13$=CHR$(153):K14$=STRING$(87," "):ANNUL$=VN$+" OPERATION
 ANNULEE "+VF$:US$="#######.##"
240 TR$=STRING$(132,"-"):TP$=STRING$(87,"="):T$="1"+SPACE$(2):
U$=SPACE$(2)+"1"
250 STL$="1"+SPACE$(12)+"1"+SPACE$(53)+"1"+SPACE$(13)+"1"+SPAC
E$(13)+"1"
260 SOULO$=CD$+"-1":SOULF$=CD$+"-0":CLT=1:OPTION NOT TAB:LPRIN
T CHR$(15);
270 GOTO 320
280 I$=INKEY$:IF I$="" THEN 280 ELSE I$=UPPER$(I$):AI=ASC(I$):
RETURN
290 '
300 ' --------------------------------------------- M E N U
310 '
320 PRINT F0$CLS$CF$:RESTORE 460
330 LH$=STRING$(15,CHR$(154)):PRINT FNC$(36,2);K2$;LH$;K6$
340 PRINT FNC$(36,3);K7$;" A T H E M Y S ";K7$
350 PRINT FNC$(36,4);K11$;LH$;K13$
360 PRINT FNC$(22,8);K2$;STRING$(43,CHR$(154));K6$
370 LH$=K7$+SPACE$(43)+K7$
380 PRINT FNC$(22,9);LH$
390 FOR I=0 TO 7:READ OP1$,OP2$:PRINT FNC$(22,10+2*I);K7$;SPC(
1);OP1$;FNC$(60,10+2*I);OP2$;SPC(1);K7$:PRINT FNC$(22,11+2*I);
LH$:NEXT I
400 PRINT FNC$(22,26);K11$;STRING$(43,CHR$(154));K13$
410 PRINT FNC$(36,28)"* Votre  choix ? *"
420 GOSUB 280:IF AI<65 OR AI >72 THEN 420 ELSE SO=AI-64:PRINT
CLS$;
430 IF SO=2 AND FICH$="" THEN PRINT FNC$(21,14)"Le fichier et
l'index n'ont pas été ouverts !!!":GOSUB 3740:GOTO 320
440 ON SO GOSUB 520,730,1260,1770,2480,3210,520,3950
450 GOTO 320
460 DATA Identification du fichier,< A >,Ajouter une écriture,
< B >,Modifier / Supprimer une Ecriture,< C >,Consultation du
Grand Livre,< D >
470 DATA Consultation du Journal,< E >,Consultation du Plan Co
mptable,< F >
480 DATA Changement de fichier,< G >,Fin,< H >
490 '
500 '--------------------------------------- IDENTIFICATION
510 '
520 IF SO=7 THEN GOSUB 3970
530 MEMORY HIMEM,512,3,337
540 PRINT FNT$("I D E N T I F I C A T I O N   D U   F I C H I
E R")
550 PRINT FNC$(10,8)CN$"RENTREZ LE NOM DU FICHIER (8 lettres m
aximum) ";LF$;:INPUT FIC$:IF LEN(FIC$)>8 OR FIC$="" THEN 550
560 PRINT FNC$(10,10);"RENTREZ LE DRIVE SUR LEQUEL SE TROUVE L
E FICHIER (A,B,M) : ";LF$;:INPUT DRV$:IF LEN(DRV$)>1 OR DRV$="
" THEN 560
570 PRINT CF$:FICH$=DRV$+":"+FIC$+".RND":INDEX$=DRV$+":"+FIC$+
".IND"
580 IF FIND$(FICH$)="" THEN PRINT FNC$(18,27)"Ce fichier n'exi
ste pas, Désirez-vous le créer ? (O/N)":GOSUB 280:IF AI<>79 TH
EN RETURN ELSE GOSUB 3500:GOTO 600
590 OPEN "R",1,FICH$,337:PRINT FNC$(11,15)"PATIENTEZ quelques
instants, j'OUVRE le FICHIER et je CHARGE l'INDEX"
600 FIELD 1,8 AS DAT1$,40 AS LIB$,1 AS NBC$,40 AS NC1$,8 AS A1
$,40 AS NC2$,8 AS A2$,40 AS NC3$,8 AS A3$,40 AS NC4$,8 AS A4$,
40 AS NC5$,8 AS A5$,40 AS NC6$,8 AS A6$
610 FIELD 1,128 AS ENR1$,128 AS ENR2$,81 AS ENR3$
620 TOP=1
630 OPEN "I",#2,INDEX$
640 FOR I=1 TO 400
650   INPUT #2,D(I),B(I)
660   IF TOP THEN IF D(I)=999999! THEN CLT=I:TOP=0
670 NEXT I
680 CLOSE #2
690 RETURN
700 '
710 '----------------------------------------------SAISIE
720 '
730 PRINT FNT$("S A I S I E")
740 FOR B=1 TO 400
750 GET 1,B:IF DAT1$=SPACE$(8) THEN 770
760 NEXT B:GOTO 1150
770 F=0:D=0:D$="":PRINT FNC$(0,3)EFP$;CF$
780 PRINT FNC$(39,23);"FICHE N°";B
790 PRINT FNC$(11,5);"DATE DE L'OPERATION (JJ/MM/AA OU TAPEZ <
RETURN> POUR ARRETER) : ";LF$;FNR$(10)CN$;:INPUT "";D$:PRINT C
F$
800 IF D$="" THEN 1160
810 IF LEN(D$)<>8 THEN 790
820 GOSUB 3370:IF D=0 THEN 790
830 PRINT FNC$(11,7);"LIBELLE DE L'OPERATION : ":PRINT FNC$(36
,7);FNR$(40);CN$;:LINE INPUT LIBL$
840 PRINT FNC$(14,10);"NUMERO DU COMPTE :"
850 PRINT FNC$(14,12);"INTITULE :"
860 PRINT FNC$(14,16);"MONTANT :"
870 PRINT FNC$(14,19);"AU DEBIT.........1   OU   AU CREDIT...
......2 "
880 FOR J=1 TO 6:NCT$(J)="":A(J)=0:NEXT J
890 F=F+1:GOSUB 1180
900 PRINT FNC$(33,10);LF$;FNR$(10);CN$;:INPUT NC$:IF LEN(NC$)>
8 THEN 900 ELSE NC$=NC$+SPACE$(8-LEN(NC$)):PRINT CF$
910 FOR J=1 TO CLT-1
920   GET 1,B(J):GOSUB 3730
930   FOR K=1 TO 6:IF LEFT$(NC$(K),8)=NC$ THEN NCT$(F)=NC$(K):
C$=MID$(NC$(K),9):GOTO 970
```

```
940   NEXT K
950 NEXT J
960 PRINT FNC$(25,12);"CE COMPTE N'EST PAS EN MéMOIRE, DONNEZ LUI SON NOM :":PRINT FNC$(25,13);"- ";FNR$(32);CN$;:LINE INPUT C$:NCT$(F)=NC$+C$:GOTO 980
970 PRINT FNC$(25,12);C$;CN$
980 FOR L=1 TO F-1
990   IF NCT$(L)=NCT$(F) THEN PRINT FNC$(2,25);CF$;"VOUS N'AVEZ PAS LE DROIT DE FAIRE FIGURER DEUX FOIS LE MEME COMPTE DANS UNE OPERATION":PRINT FNC$(35,27);ANNUL$:GOSUB 3740:PRINT CN$:GOTO 770
1000 NEXT L
1010 FOR J=1 TO 6:NC$(J)="":NEXT J
1020 PRINT FNC$(24,16);:INPUT A(F)
1030 PRINT FNC$(61,19);FNR$(3);:INPUT P
1040 IF P=2 THEN A(F)=-A(F)
1050 PRINT FNC$(14,28)CF$;"Y A-T-IL UN AUTRE COMPTE CONCERNE PAR CETTE OPERATION ? (O/N)":GOSUB 280:IF AI=79 AND F<6 THEN 890 ELSE IF AI<>78 AND AI<>79 THEN 1050
1060 IF F=6 AND AI=79 THEN PRINT FNC$(16,27);EFP$;"LES SIX COMPTES PREVUS POUR UNE OPERATION ONT ETE UTILISES":PRINT FNC$(26,29);"DECOMPOSEZ-LA EN PLUSIEURS OPERATIONS":GOSUB 3740
1070 IF F=1 THEN PRINT FNC$(9,25)"IL DOIT ABSOLUMENT Y AVOIR UNE CONTREPARTIE DANS LE PASSAGE D'ECRITURES"EFP$:PRINT FNC$(35,27);ANNUL$:GOSUB 3740:GOTO 770
1080 TOT=0:FOR L=1 TO F:TOT=TOT+A(L):NEXT L:IF TOT<>0 THEN PRINT FNC$(10,25)"LE DEBIT ET LE CREDIT DES SOMMES ENREGISTREES NE SONT PAS EQUIVALENTS"EFP$:PRINT FNC$(35,27);ANNUL$:GOSUB 3740:GOTO 770
1090 IF SO=2 THEN D(CLT)=D:B(CLT)=B:CLT=CLT+1
1100 LSET DAT1$=D$:LSET LIB$=LIBL$:LSET NBC$=CHR$(F)
1110 LSET NC1$=NCT$(1):LSET A1$=MKD$(A(1)):LSET NC2$=NCT$(2):LSET A2$=MKD$(A(2))
1120 LSET NC3$=NCT$(3):LSET A3$=MKD$(A(3)):LSET NC4$=NCT$(4):LSET A4$=MKD$(A(4))
1130 LSET NC5$=NCT$(5):LSET A5$=MKD$(A(5)):LSET NC6$=NCT$(6):LSET A6$=MKD$(A(6))
1140 PUT 1,B:IF SO=3 THEN RETURN
1150 IF B>=400 THEN PRINT FNC$(32,30)VN$" DERNIERE FICHE ACCEPTEE "VF$ ELSE B=B+1:GET 1,B:IF DAT1$<>SPACE$(8) THEN 1150 ELSE 770
1160 GOSUB 3790:RETURN
1170 '---------------- effacement des zones de saisie
1180 PRINT FNC$(32,10);LF$;FNC$(24,12);LF$
1190 PRINT FNC$(0,13);LF$
1200 PRINT FNC$(23,16);LF$;FNC$(61,19);LF$
1210 PRINT FNC$(0,28);LF$
1220 RETURN
1230 '
1240 '------------------------------------------- MODIFICATION
1250 '
1260 NBSUP=0
1270 MENU=1:D$="":D=0:B=0:C$=""
1280 PRINT FNT$("S U P P R E S S I O N  /  M O D I F I C A T I O N")
1290 PRINT FNC$(13,12);"(de la forme JJ/MM/AA)"
1300 PRINT FNC$(10,10);"- Quelle est la date de l'opération à supprimer ";LF$;CN$;:INPUT D$:PRINT CF$
1310 IF D$="" THEN RETURN
1320 IF LEN(D$)<>8 THEN 1300
1330 GOSUB 3370:IF D=0 THEN 1300
1340 PRINT CLS$CF$:PRINT VN$
1350 PRINT FNC$(0,0)K14$:PRINT FNC$(27,0);K2$;STRING$(31,CHR$(154));K6$
1360 PRINT FNC$(0,1)K14$:PRINT FNC$(27,1);K7$" ** S U P P R E S S I O N ** "K7$
1370 PRINT FNC$(0,2);STRING$(87,"-"):PRINT FNC$(26,2);" ";K11$;STRING$(31,CHR$(154));K13$;" "
1380 PRINT FNC$(0,3)K14$
1390 PRINT FNC$(1,3);"* Date de l'opération à supprimer: ";D$;:PRINT FNC$(51,3)"* Fichier en cours : ";FICH$;VF$
1400 PRINT FNC$(0,4);K2$;K3$;K4$;K1$;K4$;K5$;K4$;K5$;K6$
1410 PRINT FNC$(0,5);K7$" COMPTE "K7$;SPC(22);"OPERATIONS";SPC(22);K7$;SPC(3)"DEBIT"SPC(2);K7$;SPC(2)"CREDIT"SPC(2);K7$
1420 PRINT FNC$(0,6);K8$;K3$;K9$;K1$;K9$;K5$;K9$;K5$;K10$
1430 FOR I=1 TO CLT-1
1440   IF D(I)>D THEN 1610
1450   IF D(I)<D THEN 1600
1460   GET 1,B(I):GOSUB 3720
1470   PRINT F1$;CLS$
1480   PRINT F1$;FNC$(0,0);K7$;SPC(8);K7$;STRING$(22,"-")" "DAT1$" "STRING$(22,"-")K7$;SPC(10);K7$;SPC(10);K7$
1490   FOR F=1 TO ASC(NBC$):NC$=NC$(F)
1500     XA=65:XB$=SPACE$(2):IF A(F)<0 THEN XA=76:XB$=SPACE$(12)
1510     PRINT F1$FNC$(0,F)K7$;LEFT$(NC$,8);K7$;XB$;MID$(NC$,9);SPC(22-LEN(XB$));K7$;SPC(10);K7$;SPC(10);K7$:PRINT F1$FNC$(XA,F);USING US$;ABS(A(F))
1520   NEXT F
1530   PRINT F1$;FNC$(0,F);K7$;SPC(8);K7$;"LIBELLE : ";LIB$;
1540   PRINT SPC(4);K7$;SPC(10);K7$;SPC(10);K7$
1550   PRINT F1$;FNC$(0,F+1);K11$;K3$;K12$;K1$;K12$;K5$;K12$;
1560   PRINT F1$;FNC$(76,F+1);K5$;K13$
1570   PRINT F1$;FNC$(34,21);"EST-CE CELLE-CI ? (O/N)"
1580   GOSUB 280:IF AI=79 THEN 1620
1590   IF AI<>78 THEN 1580
1600 NEXT I
1610 PRINT FNC$(29,23);VN$;" CETTE OPERATION M'EST INCONNUE ";VF$:GOSUB 3740:GOTO 1680
1620 PRINT FNC$(32,23);VN$;" EN ETES-VOUS SUR ? (O/N) ";VF$
1630 GOSUB 280:IF AI=78 THEN 1600 ELSE IF AI<>79 THEN 1630
1640 PRINT F0$;CLS$;FNC$(38,2)"Voulez-vous...";FNC$(35,8)"< M > La modifier ?";:PRINT FNC$(35,10)"< S > La supprimer ?"
1650 AI=0:WHILE (AI<>77 AND AI<>83):GOSUB 280:WEND
1660 IF AI=83 THEN D(I)=111111!
1670 IF AI=77 THEN B=B(I):PRINT CLS$:GOSUB 770:D(I)=D
1680 PRINT F0$;CLS$;FNC$(14,5)"VOULEZ-VOUS MODIFIER OU SUPPRIMER UNE AUTRE OPERATION ? (O/N)"
1690 GOSUB 280:IF AI=79 THEN 1270
1700 FOR I=1 TO CLT-1
1710 IF D(I)=111111! THEN LSET ENR1$="":LSET ENR2$="":LSET ENR3$="":D(I)=999999!:PUT 1,B(I):B(I)=0:NBSUP=NBSUP+1
1720 NEXT I:CLT=CLT-NBSUP
1730 GOSUB 3790:NBSUP=0:RETURN
1740 '
1750 '------------------------------------------- GRAND LIVRE
1760 '
1770 C$=""
1780 PRINT FNT$("G R A N D   L I V R E");CN$
1790 PRINT FNC$(10,10)"DE QUEL COMPTE (N°) DESIREZ-VOUS L'EDITION ";LF$;:INPUT NC$:IF LEN(NC$)>8 OR MID$(STR$(VAL(NC$)),2)<>NC$ THEN 1790
1800 PRINT CF$;
1810 S=0:B=1:M1=0
1820 FOR I=1 TO CLT-1
1830   GET 1,B(I):GOSUB 3720
```

```
1840   FOR F=1 TO ASC(NBC$)
1850      IF LEFT$(NC$(F),LEN(NC$))=NC$ THEN S=S+A(F):M1=M1+1:M
2=M1/20:IF INT(M2)=M2 THEN LIM(M2)=I
1860      IF LEFT$(NC$(F),8)=NC$+SPACE$(8-LEN(NC$)) THEN C$=NC$
(F)
1870   NEXT F
1880 NEXT I
1890 IF INT(M2)<>M2 THEN NBLIM=INT(M2)+1:LIM(NBLIM)=CLT-1 ELSE
 NBLIM=M2
1900 IF C$="" AND S<>0 THEN C$="PAS DE COMPTE, MAIS AU - 1 SOU
S-COMPTE"
1910 IF C$="" AND S=0 THEN C$="COMPTE +SS-COMPTES éVENTUELS IN
EXISTANTS"
1920 J=1:LIM(0)=0
1930 PRINT CLS$:PRINT VN$
1940 PRINT FNC$(0,0)K14$:PRINT FNC$(27,0);K2$;STRING$(31,CHR$(
154));K6$
1950 PRINT FNC$(0,1)K14$:PRINT FNC$(27,1);K7$;" ** G R A N D
- L I V R E ** ";K7$
1960 PRINT FNC$(1,1);"<"CD$CHR$(9)"> Page précédente";:PRINT F
NC$(1,0);"<"CHR$(94)"> Page suivante";:PRINT FNC$(71,1)"<S> Re
tour MENU"
1970 PRINT FNC$(0,2);STRING$(87,"-"):PRINT FNC$(26,2);" ";K11$
;STRING$(31,CHR$(154));K13$;" "
1980 PRINT FNC$(0,3)K14$
1990 PRINT FNC$(1,3);"CPTE N° ";LEFT$(C$,40);:PRINT FNC$(52,3)
;"Page";PRINT FNC$(63,3);"Fichier : ";FICH$;VF$
2000 PRINT FNC$(0,4);K2$;K3$;K4$;K1$;K4$;K5$;K4$;K5$;K6$
2010 PRINT FNC$(0,5);K7$SPC(2)"DATE"SPC(2)K7$;SPC(23);"LIBELLE
S";SPC(23);K7$SPC(3)"DEBIT"SPC(2);K7$SPC(2)"CREDIT"SPC(2)K7$
2020 PRINT FNC$(0,6);K8$;K3$;K9$;K1$;K9$;K5$;K9$;K5$;K10$
2030 I=1:PRINT F0$;FNC$(57,3);VN$;J;VF$
2040 FOR E=LIM(J-1)+1 TO LIM(J)
2050   GET 1,B(E):GOSUB 3720
2060   FOR F=1 TO ASC(NBC$)
2070      IF LEFT$(NC$(F),LEN(NC$))<>NC$ THEN 2110
2080      XA=65:IF A(F)<0 THEN XA=76
2090      PRINT F1$FNC$(0,(I-1))K7$;DAT1$;K7$;SPC(2);LIB$;SPC(1
2);K7$;SPC(10);K7$;SPC(10);K7$:PRINT F1$FNC$(XA,(I-1));USING U
S$;ABS(A(F))
2100      I=I+1
2110   NEXT F
2120 NEXT E
2130 PRINT F1$;FNC$(0,I-1);K8$;K3$;K12$;K1$;K9$;K5$;K9$;:PRINT
 F1$;FNC$(76,I-1);K5$;K10$
2140 XA=65:IF S<0 THEN XA=76
2150 PRINT F1$FNC$(0,I);K7$;"*** SOLDE A CE JOUR ***"SPC(40);K
7$;SPC(10);K7$;SPC(10);K7$:PRINT F1$FNC$(XA,I);USING US$;ABS(S
)
2160 PRINT F1$;FNC$(0,I+1);K11$;K0$;K12$;K5$;K12$;:PRINT F1$;F
NC$(76,I+1);K5$;K13$;EFP$
2170 GOSUB 280:IF AI<>83 AND AI<>31 AND AI<>30 THEN 2170
2180 IF AI=83 THEN 2220
2190 IF AI=30 THEN IF J=1 THEN J=NBLIM ELSE J=J-1
2200 IF AI=31 THEN IF J=NBLIM THEN J=1 ELSE J=J+1
2210 GOTO 2030
2220 PRINT F0$CLS$
2230 PRINT FNC$(18,5);"VOULEZ-VOUS UNE SORTIE COMPLETE SUR IMP
RIMANTE ?  (O/N)"
2240 GOSUB 280:IF AI=78 THEN 2430 ELSE IF AI<>79 THEN 2240
2250 '------------------------------- edition complete
2260 PRINT FNC$(10,9);"RENTREZ LA DATE DU JOUR : ";CN$;:INPUT
D$:PRINT CF$
2270 GOSUB 3750:LPRINT SPC(28)"N° DE COMPTE DEMANDE : ";NC$;"
==> ";C$:LPRINT
2280 LPRINT SPC(48)"SOLDE AU ";D$:LPRINT:LPRINT SPC(22);TP$
2290 LPRINT SPC(22)T$SPC(2)"DATE"SPC(2)U$SPC(18)"LIBELLES"SPC(
18)T$SPC(2)"DEBIT"SPC(2)U$SPC(3)"CREDIT"SPC(2)U$:LPRINT SPC(22
);TP$
2300 FOR E=1 TO CLT-1
2310   GET 1,B(E):GOSUB 3720
2320   FOR F=1 TO ASC(NBC$)
2330      IF LEFT$(NC$(F),LEN(NC$))<>NC$ THEN 2370
2340      LPRINT SPC(22);T$;DAT1$;U$;SPC(2);LIB$;U$;SPC(1);
2350      IF A(F)>=0 THEN LPRINT USING US$;A(F);:LPRINT U$;SPC(
11);U$
2360      IF A(F)<0 THEN LPRINT SPC(10)U$SPC(1);USING US$;ABS(A
(F));:LPRINT U$
2370   NEXT F
2380 NEXT E
2390 LPRINT SPC(22);TP$:LPRINT
2400 SD$="DEBITEUR":IF S<0 THEN SD$="CREDITEUR"
2410 LPRINT SPC(43);"====> SOLDE ";SD$;" DE : ";USING US$;ABS(
S);:LPRINT " Francs"
2420 LPRINT SPC(18);TR$:PRINT CLS$
2430 PRINT FNC$(22,8);"VOULEZ-VOUS CONSULTER UN AUTRE COMPTE ?
  (O/N)"
2440 GOSUB 280:IF AI=79 THEN 1770 ELSE RETURN
2450 '
2460 '------------------------------------------------ JOURNAL
2470 '
2480 MENU=0:D$="":D=0:C$=""
2490 PRINT FNT$("J O U R N A L")
2500 PRINT FNC$(29,17)"Vous avez 3 réponses possibles :"
2510 PRINT FNC$(18,20);"1 - Tapez la date de la forme JJ/MM/AA
 puis <RETURN>"
2520 PRINT FNC$(18,22)"2 - Tapez <RETURN> pour avoir le journa
l depuis le début"
2530 PRINT FNC$(18,24)"3 - Tapez <M> puis <RETURN> pour retour
ner au menu"
2540 PRINT FNC$(10,10);"- A partir de quelle date ";LF$;CN$;:I
NPUT D$:PRINT CF$
2550 IF D$="" THEN D$="Début du journal":GOTO 2620
2560 IF UPPER$(D$)="M" THEN RETURN
2570 IF LEN(D$)<>8 THEN 2540
2580 GOSUB 3370:IF D=0 THEN 2540
2590 FOR E=1 TO CLT-1
2600 IF D(E)>=D THEN LIM1=E:GOTO 2630
2610 NEXT E
2620 LIM1=1:IF D>D(CLT-1) THEN LIM1=CLT
2630 PRINT CLS$CF$:PRINT VN$
2640 PRINT FNC$(0,0)K14$:PRINT FNC$(31,0);K2$;STRING$(23,CHR$(
154));K6$
2650 PRINT FNC$(0,1)K14$:PRINT FNC$(31,1);K7$" ** J O U R N A
L ** "K7$
2660 PRINT FNC$(7,1);"<"CHR$(94)"> Page suivante";:PRINT FNC$(
65,1)"<S> Retour MENU"
2670 PRINT FNC$(0,2);STRING$(87,"-"):PRINT FNC$(30,2);" ";K11$
;STRING$(23,CHR$(154));K13$;" "
2680 PRINT FNC$(0,3)K14$
2690 PRINT FNC$(1,3);"* Opérations à partir du ";D$;:PRINT FNC
$(51,3)"* Fichier en cours : ";FICH$;VF$
2700 PRINT FNC$(0,4);K2$;K3$;K4$;K1$;K4$;K5$;K4$;K5$;K6$
2710 PRINT FNC$(0,5);K7$" COMPTE "K7$;SPC(22);"OPERATIONS";SPC
(22);K7$;SPC(3)"DEBIT"SPC(2);K7$;SPC(2)"CREDIT"SPC(2);K7$
2720 PRINT FNC$(0,6);K8$;K3$;K9$;K1$;K9$;K5$;K9$;K5$;K10$
```

```
2730 PRINT F1$;CLS$
2740 WHILE MENU<>83
2750 I=-1
2760 FOR E=LIM1 TO CLT-1
2770   GET 1,B(E):GOSUB 3720
2780   GOSUB 3130:IF MENU=83 THEN 2880 ELSE PRINT F1$;FNC$(0,I
);K7$;SPC(8);K7$;STRING$(22,"-")" "DAT1$" "STRING$(22,"-")K7$;
SPC(10);K7$;SPC(10);K7$
2790   FOR F=1 TO ASC(NBC$)
2800     GOSUB 3130:IF MENU=83 THEN 2880 ELSE NC$=NC$(F)
2810     XA=65:XB$=SPACE$(2):IF A(F)<0 THEN XA=76:XB$=SPACE$(1
2)
2820     PRINT F1$FNC$(0,I)K7$;LEFT$(NC$,8);K7$;XB$;MID$(NC$,9
);SPC(22-LEN(XB$));K7$;SPC(10);K7$;SPC(10);K7$;PRINT F1$FNC$(X
A,I);USING US$;ABS(A(F))
2830   NEXT F
2840   GOSUB 3130:IF MENU=83 THEN 2880 ELSE PRINT F1$;FNC$(0,I
);K7$;SPC(8);K7$;"LIBELLE : ";LIB$;SPC(4);K7$;SPC(10);K7$;SPC(
10);K7$
2850 NEXT E
2860 GOSUB 3130:IF MENU=83 THEN 2880 ELSE PRINT F1$;FNC$(0,I);
K11$;K3$;K12$;K1$;K12$;K5$;K12$;:PRINT F1$;FNC$(76,I);K5$;K13$
;EFP$:I=23:GOSUB 3130
2870 WEND
2880 PRINT F0$CLS$
2890 PRINT FNC$(18,5);"VOULEZ-VOUS UNE SORTIE COMPLETE SUR IMP
RIMANTE ?  (O/N)"
2900 GOSUB 280:IF AI=78 THEN RETURN ELSE IF AI<>79 THEN 2900
2910 '------------------------------ edition complete
2920 GOSUB 3750
2930 LPRINT SPC(38)"JOURNAL des opérations enregistrées depuis
 le ";D$:LPRINT
2940 LPRINT SPC(18);SOULO$;STRING$(96," ");SOULF$
2950 LPRINT SPC(18)STL$
2960 LPRINT SPC(16)U$SPC(3)"COMPTE"SPC(3)T$SPC(20)"OPERATION"S
PC(20)U$SPC(4)"DEBIT"SPC(4)T$SPC(2)"CREDIT"SPC(1)U$
2970 LPRINT SPC(18)SOULO$;STL$;SOULF$
2980 LPRINT SPC(18)STL$
2990 FOR E=LIM1 TO CLT-1
3000   GET 1,B(E):GOSUB 3720
3010   LPRINT SPC(16)U$SPC(10)U$STRING$(21,"-")" "DAT1$" "STRI
NG$(22,"-")T$SPC(9)U$SPC(11)U$
3020   FOR F=1 TO ASC(NBC$)
3030     NC$=NC$(F)
3040     XB$="":IF A(F)<0 THEN XB$=SPACE$(6)
3050     LPRINT SPC(16)U$SPC(2)LEFT$(NC$,8)U$SPC(2)XB$MID$(NC$
,9)SPC(17-LEN(XB$))U$SPC(1);
3060     IF A(F)>=0 THEN LPRINT USING US$;A(F);:LPRINT U$SPC(1
1)U$
3070     IF A(F)<0 THEN LPRINT SPC(10)U$SPC(1);USING US$;ABS(A
(F));:LPRINT U$
3080   NEXT F
3090   LPRINT SPC(16)U$SPC(12)"1 LIBELLE : "LIB$U$SPC(11)U$SPC
(11)U$
3100 NEXT E
3110 LPRINT SPC(18);SOULO$;STL$;SOULF$:LPRINT TR$
3120 RETURN
3130 IF I<23 THEN I=I+1:RETURN
3140 I=0
3150 GOSUB 280:IF AI<>31 AND AI<>83 THEN 3150
3160 IF AI=83 THEN MENU=AI
3170 RETURN
3180 '
3190 '------------------------ CONSULTATION DU PLAN COMPTABLE
3200 '
3210 PRINT FNT$("P L A N   C O M P T A B L E")
3220 IF FIND$("A:PLANCOMP.TAB")<>"" THEN 3240 ELSE PRINT FNC$(
27,29)"< R >ecommencer -*-*-*- < A >nnuler":PRINT FNC$(8,28)"L
A DISQUETTE CONTENANT LE FICHIER PLANCOMP.TAB N'EST PAS DANS L
E DRIVE A:"
3230 GOSUB 280:IF AI<>82 AND AI<>65 THEN 3230 ELSE IF AI=82 TH
EN PRINT CD$"M":GOTO 3220 ELSE RETURN
3240 OPEN "R",3,"A:PLANCOMP.TAB",51
3250 FIELD 3,6 AS AA$,45 AS BB$
3260 Y=5
3270 FOR I=1 TO 259
3280   GET 3,I
3290   PRINT FNC$(20,Y);AA$;PRINT FNC$(27,Y);BB$:Y=Y+1
3300   IF Y=25 OR I=259 THEN PRINT FNC$(32,29)"< S >uite -*-*-
*- < M >enu":GOSUB 280:IF AI=77 THEN 3320
  ELSE   Y=5:PRINT FNC$(0,3)EFP$
3310 NEXT I
3320 CLOSE 3
3330 RETURN
3340 '
3350 '----------------------------------- CONTROLE DE LA DATE
3360 '
3370 D3$=RIGHT$(D$,2):D2$=MID$(D$,4,2):D1$=LEFT$(D$,2)
3380 AA=VAL(D3$):MM=VAL(D2$):JJ=VAL(D1$)
3390 IF AA<30 OR AA>99 THEN RETURN
3400 IF MM<1 OR MM>12 THEN 3460
3410 IF JJ<1 OR JJ>31 THEN 3460
3420 IF (MM=4 OR MM=6 OR MM=9 OR MM=11) AND JJ>30 THEN 3460
3430 IF MM=2 AND JJ>29 THEN 3460
3440 IF MM=2 AND JJ=29 AND INT(AA/4)<>AA/4 THEN 3460
3450 D=VAL(D3$+D2$+D1$)
3460 RETURN
3470 '
3480 '----------------------------------- CREATION DU FICHIER
3490 '
3500 FLAG=1
3510 PRINT FNC$(15,20)"PATIENTEZ quelques instants je crée le
fichier et l'index"EFP$
3520 OPEN "R",1,FICH$,337
3530 FIELD 1,128 AS ENR1$,128 AS ENR2$,81 AS ENR3$
3540 LSET ENR2$="":LSET ENR3$="":LSET ENR1$=""
3550 FOR A=1 TO 400
3560 PUT 1,A
3570 NEXT A
3580 '--------------------- CREATION OU SAUVEGARDE DE L'INDEX
3590 IF INDEX$="" THEN RETURN
3600 IF FLAG=0 THEN PRINT FNC$(14,20)"Quelques secondes S.V.P.
, je sauvegarde l'INDEX sur le DRIVE "DRV$
3610 OPEN "O",#2,INDEX$
3620 FOR J=1 TO 400
3630   IF FLAG THEN D(J)=999999!
3640   WRITE #2,D(J),B(J)
3650 NEXT J
3660 CLOSE #2
3670 FLAG=0
3680 RETURN
3690 '
3700 '--------------------------------------- SOUS-PG DIVERS
3710 '
3720 A(1)=CVD(A1$):A(2)=CVD(A2$):A(3)=CVD(A3$):A(4)=CVD(A4$):A
(5)=CVD(A5$):A(6)=CVD(A6$)
```




```
3730 NC$(1)=NC1$:NC$(2)=NC2$:NC$(3)=NC3$:NC$(4)=NC4$:NC$(5)=NC
5$:NC$(6)=NC6$:RETURN
3740 FOR K=1 TO 4000:NEXT K:RETURN
3750 LPRINT TR$:LPRINT:LPRINT SPC(35)"REFERENCES FICHIER : "FI
CH$" indexé par "INDEX$:LPRINT:RETURN
3760 '
3770 '--------------------------------------- TRI DE L'INDEX
3780 '
3790 PRINT FNC$(24,20)"PATIENTEZ quelques instants je TRI l'in
dex"EFP$
3800 N=CLT+NBSUB
3810 ECART=N
3820 ECART=INT(ECART/2):IF ECART<1 THEN RETURN
3830 J=1:K=N-ECART
3840 I=J
3850 L=I+ECART
3860 IF D(I)<=D(L) THEN 3900
3870 SWAP D(I),D(L):SWAP B(I),B(L)
3880 I=I-ECART:IF I<1 THEN 3900
3890 GOTO 3850
3900 J=J+1:IF J>K THEN 3820
3910 GOTO 3840
3920 '
3930 ' --------------------------------------------------- FIN
3940 '
3950 PRINT CLS$;FNC$(20,12);"ETES-VOUS SUR DE VOULOIR SORTIR D
U PROGRAMME (O/N)";GOSUB 280
3960 IF AI<>79 THEN RETURN
3970 IF INDEX$<>"" THEN PRINT CLS$;FNC$(15,16)"Je ferme le fic
hier "FIC$".RND qui se trouve sur le DRIVE "DRV$
3980 CLOSE:GOSUB 3590:IF SO=7 THEN RETURN ELSE PRINT CLS$CN$:L
PRINT CHR$(18):END
3990 '
4000 '----------------------------------- TRAITEMENT D'ERREUR
4010 '
4020 PRINT"ERREUR NUMERO";ERR;" LIGNE";ERL:DERR:GOSUB 3740
4030 RESUME NEXT
```

GAGNER DU TEMPS AVEC MULTIPLAN

Comment organiser ses disquettes pour utiliser Multiplan de manière plus rationnelle.

Le logiciel MULTIPLAN se présente sous deux versions que rien, à priori, ne permet de distinguer : elles portent toutes deux le numéro **1.06**.

La première version dispose d'une fonction de déplacement rapide du curseur dans la feuille de calcul. Cette fonction est obtenue en faisant précéder la pression sur une touche de curseur d'un appui sur **RELAY** (ou sur **ALT+R**). Hélas, cette version n'exploite pas la totalité de l'écran du **PCW.** De plus, elle est affligée d'un *bug* (le bug est un terme anglais qui désigne un insecte et qui, par extension, est devenu synonyme d'erreur de programmation, la traduction littérale est bogue) ; la fonction **Encadre Fenêtre** donne lieu à un affichage bourré de caractères parasites (des puces probablement ! **NDLR**).

Dans la seconde version, distribuée de façon un peu confidentielle (si vous ne l'avez pas, demandez la gentiment à votre revendeur), notre cher écran de **32** lignes sur **90** colonnes est entièrement utilisé. Le *bug* a disparu et les fenêtres peuvent s'orner de superbes encadrements. Malheureusement, la fonction **Déplacement Rapide** a mystérieusement disparu et la touche **RELAY** (ou **ALT+R)** provoque les miaulements intempestifs du bip du **PCW.**

Cruelle alternative ! Quand on a goûté à la lenteur de gestion d'écran sous **MULTIPLAN** et de déplacements de curseur dans des feuilles de calculs importantes, il y avait de quoi s'arracher les cheveux.

FICHIER DE REDEFINITION DE CLAVIER KEYS.MP.

Plutôt que d'attendre que **MICROSOFT** concocte une troisième version de son logiciel, nous avons créé un fichier de redéfinition de clavier dans le but de pallier à cet inconvénient. Les utilisateurs de **LOCOSCRIPT** apprécieront de retrouver les fonctions de déplacement du curseur dans les commandes sous la touche **CHAR**, qui leur est familière et de garder le réflexe d'appuyer simultanément sur **ALT** pour avoir le déplacement inverse.

Quelques fonctions pré-programmées sont accessibles par la pression d'une seule combinaison de touches. En particulier, il est possible d'accéder directement aux quatre coins de la feuille ou au début de la ligne ou de la colonne suivante en vue d'effectuer une saisie en lignes ou en colonnes.

D'autres combinaisons de touches (**EXTRA+A** et **EXTRA+B**) permettent d'initialiser le lecteur sur lequel se trouvent les fichiers de travail et d'en afficher le catalogue. Pour charger un fichier, il suffit alors de déplacer le curseur au moyen des flèches jusqu'au fichier désiré et de frapper **RETURN**. Par la même occasion, l'option **Recalcul Automatique** est inhibée, ce qui permet un gain de temps appréciable lors de la saisie de longues séries de nombres. Notez que le recalcul de toute la feuille peut être obtenu à tout moment en tapant sur « ! ».

Enfin, **MULTIPLAN** étant un logiciel francisé, il n'accepte pas le point décimal cher à nos amis anglo-saxons, mais exige une virgule « bien de chez nous ». Qu'à cela ne tienne, la virgule se retrouve comme par enchantement à la place du point sur le pavé numérique.

SAISIE DU FICHIER KEYS.MP.

Pour utiliser ce fichier; il suffit de le saisir (attention à la syntaxe) sous le nom **KEYS.MP**. Pour cette saisie, deux possibilités sont offertes :

• soit utiliser **LOCOSCRIPT**, saisir le texte puis transformer le fichier en **ASCII** par l'option disponible sous la touche **f7** (si votre **LOCOSCRIPT** est ancien et ne dispose pas de cette fonction, courrez chez votre revendeur lui demander la nouvelle version). La flèche s'obtient par **EXTRA+** ^ (accent circonflexe).

• soit utiliser **RPED** sous **BASIC**. Mettre en place la face N°2 de la disquette Amstrad et taper **BASIC RPED.** Choisir la fonction **f3** pour la saisie ou **f1** pour effectuer des corrections. Cet éditeur est correctement documenté. La flèche s'obtient par ^ (accent circonflexe seul).

Evitez de saisir les commentaires, c'est-à-dire les lignes débutant par une étoile, au risque de voir apparaître des messages d'erreurs à l'initialisation. Il n'est pas indispensable de saisir les deux colonnes de droite qui donnent respectivement les combinaisons de touches et les fonctions obtenues, mais il est néanmoins vivement recommandé d'en prendre connaissance.

ORGANISATION DE LA DISQUETTE DE TRAVAIL.

Créez de la même manière un fichier **PROFILE. SUB** qui a pour rôle de transférer automatiquement dès la mise en route l'ensemble du logiciel sur le drive **M:**, pour un fonctionnement beaucoup plus rapide. En voici le contenu :

```
PIP M:=A:MP*.*
SETKEYS KEYS.MP
M:
MP
```

A l'aide de l'utilisataire **PIP** (disque N°2 d'*Amstrad*), créer une disquette de travail qui contienne les fichiers suivants :

J12FCPM3	**.EMS**	(=CP/M disque N°2 d'*Amstrad*).
KEYS	**.MP**	(redéfinition de clavier)
MP	**.COD**	(disquette *Multiplan*)
MP	**.COM**	(disquette *Multiplan*)
MP80	.	(disquette *Multiplan*)
MP80	**.ASC**	(disquette *Multiplan*)
PIP	**.COM**	(disque N°2 d'*Amstrad*)
PROFILE	**.SUB**	(voir texte)
SETKEYS	**.COM**	(disque N°2 d'*Amstrad*)
SUBMIT	**.COM**	(disque N°2 d'*Amstrad*)

Par précaution, tous les fichiers dont le nom commence par **MP** doivent correspondre à la même version de **MULTIPLAN**, sous peine d'incompatibilités. Après lancement, il est absolument nécessaire de taper sur **EXTRA+A** ou **EXTRA+B** pour accéder aux feuilles de calcul stockées respectivement sur le **drive A:** (autre face du **disque A:** par exemple) ou le **drive B** : pour les heureux possesseurs du **PCW 8512.** Notez toutefois que l'utilisation alternée des deux faces d'une disquette sur le **drive A:** peut conduire à des déboires (modification de données, voire perte de fichiers) lors d'un usage intensif. Nous en avons fait la douloureuse expérience à plusieurs reprises.

CREATION DE FONCTIONS PERSONNALISEES DANS LE FICHIER KEYS.MP.

Si vous souhaitez ajouter à **KEYS.MP** vos propres fonctions, sachez qu'il existe une limite au nombre total de caractères possibles dans l'ensemble des chaînes redéfinissant les touches. Or, cette limite est presque atteinte, notamment par les déplacements du curseur et les initialisations de disquettes. Il faudra donc réaliser un compromis entre les nouvelles fonctions et celles proposées dans cet article, par exemple en ce qui concerne la longueur des déplacements multiples de curseur. Il est conseillé de tester toutes les fonctions avant utilisation définitive, pour s'assurer que toutes les combinaisons de touches désirées sont opérationnelles.

Multiplanement vôtre
■ **TONY LUZY**

```
* (note : ne pas saisir les lignes débutant par une étoile)
* mouvements de curseur dans la feuille de calcul
14 N    "↑E"       curseur haut              = 1 ligne plus haut
14 S    "↑'#8D' "  SHIFT + curseur haut      = 16 lignes plus haut
 6 N    "↑D"       curseur droit             = 1 colonne à droite
 6 S    "↑'#8E' "  SHIFT + curseur droit     = 8 colonnes à droite
79 N    "↑X"       curseur bas               = 1 ligne plus bas
79 S    "↑'#8F' "  SHIFT + curseur bas       = 16 lignes plus bas
15 N    "↑S"       curseur gauche            = 1 colonne à gauche
15 S    "↑'#90' "  SHIFT + curseur gauche    = 8 colonnes à gauche
17 A    "↑'#91"    ALT + "<" (signe inf. à)  vers 1re col., ligne suivante
19 A    "↑'#92"    ALT + ">" (signe sup. à)  vers 1re ligne, col. suivante
17 SA   "↑'#93"    SHIFT + ALT + "<" vers 1re colonne dernière ligne
19 SA   "↑'#94"    SHIFT + ALT + ">" vers 1re ligne dernière colonne
7 N S   "↑Z"       "2" (pavé num.)   vers fin de la feuille de calcul
7 A SA  "↑Q"       ALT +"2"          vers début de la feuille
11 N S  "↑W"       COPY              vers fenêtre suivante
 3 N S  "↑F"       PASTE             vers cellule suivante non protégée

* annulations/corrections de commandes (une commande est la ligne en bas de l'écran obtenue par Alpha, Calcule ou Edite, etc...).
66 N S  "↑C"       STOP                 annule commande en cours
75 N S  "↑C"       CAN                  annule commande en cours
16 N S  "↑Y"       DEL→                 efface caractère
72 N S  "↑H"       ←DEL                 efface car. ou élémt. précéd. du menu
 5 N    "↑L"       CHAR                 caractère droit (dans une commande)
 5 A    "↑K"       ALT + CHAR           caractère gauche (dans une commande).
 5 S    "↑P"       SHIFT + CHAR         mot droit (dans une commande).
 5 SA   "↑O"       SHIFT + ALT + CHAR   mot gauche (dans une commande).
27 SA   "↑'#95' "  SHIFT + ALT + P      supprime protection en vue corrections

* remplace point décimal par virgule (version française de MULTIPLAN)
79 E    ","        point (pavé num.) = virgule décimale

* initialisation périphériques
67 E    "↑'#9A"  EXTRA + A    initialise sur drive A:
54 E    "↑'#9B"  EXTRA + B    initialise sur drive B:

* La ligne précédente peut être supprimée si vous n'avez qu'un lecteur de disque.
 1 N S  "↑'#9F' "  RELAY   (inopérant)
20 N S  "↑'#9F' "  FIND    (inopérant)
13 N S  "↑'#9F' "  LINE    (inopérant)
10 N S  "↑'#9F' "  CUT     (inopérant)
02 N S  "↑'#9F' "  f1      (inopérant)
 0 N S  "↑'#9F' "  f3      (inopérant)
73 N S  "↑'#9F' "  f5      (inopérant)
77 N S  "↑'#9F' "  f7      (inopérant)
E#8A  "↑L↑H"
E#8D  "↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E↑E"
E#8E  "↑D↑D↑D↑D↑D↑D↑D↑D"
E#8F  "↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X↑X"
E#90  "↑S↑S↑S↑S↑S↑S↑S↑S"
E#91  "↑XVL↑I1↑M"
E#92  "↑DVL1↑M"
E#9A  "↑ON↑MLO↑IA:↑MLC↑X"
E#9B  "ON↑MLO↑IB:↑MLC↑X"

*La ligne précédente peut être supprimée si vous n'avez qu'un lecteur de disque.
E#93  "↑ZVL↑I1↑M"
E#94  "↑ZVL1↑M"
E#95  "PC↑Q:↑Z↑N↑M"
```



VOS REVENDEURS SPECIALISES...

LOISIR INFORMATIQUE
39, rue de l'Oratoire
14000 CAEN
Tél. : 31 85 18 77

F.N.A.C. ETOILE
26, Avenue de Wagram
75008 PARIS
Tél. : 47 66 52 50

ETS LECOMTE
31, rue du Gal de Gaulle
95880 ENGHIEN
Tél. : 34 12 89 31

COMPUTER MARKET
150, rue Antoine-Dansaert
1000 BRUXELLES
BELGIQUE
Tél. : 32 25 12 24 28

F.N.A.C.
Centre Commercial Colombia
35000 RENNES
Tél. : 99 31 79 79

ORDI PLUS
7, Place Camélinat
93600 AULNAY-SOUS-BOIS
Tél. : 48 68 66 33

F.N.A.C.
Centre Commercial Saint-Jacques
57000 METZ
Tél. : 87 36 16 22

DURIEZ
132, Bd Saint-Germain
75006 PARIS
Tél. : 43 29 05 60

VIDEO SHOP
50, rue de Richelieu
75001 PARIS
Tél. : 42 96 93 95

INFORMATIQUE SYSTEME
99, Avenue du Gal Leclerc
94700 MAISONS-ALFORT
Tél. : 43 68 12 12

ORDIVIDUEL
20, rue de Montreuil
94300 VINCENNES
Tél. : 43 28 22 06

HYPER-C.B.
183, rue Saint-Charles
75015 PARIS
Tél. : 45 54 39 76

ARTS ET BUREAUTIQUE SERVICE
22, rue de Paris
91120 PALAISEAU
Tél. : 60 14 09 54

FRANCE DISQUETTE
255, avenue Berthelot
69008 LYON
Tél. : 78 01 79 63

PROFORMA-P.S.I.
3, rue de Lorraine
25000 BESANÇON
Tél. : 81 82 24 51

L'ONDE MARITIME
257, rue Judaïque
33000 BORDEAUX
Tél. : 56 24 05 34

F.N.A.C.
Centre Commercial Polygone
34041 MONTPELLIER

CALCUL ACTUEL
49, rue Paradis
13006 MARSEILLE
Tél. : 91 33 33 44

FRANCE DISQUETTE
34, rue de la République
42000 SAINT-ETIENNE
Tél. : 77 21 26 28

PCW

SORBONNE INFORMATIQUE
40, rue Gioffredo
06000 NICE
7, rue des Belges
06400 CANNES
Tél. : 93 85 17 55

GENERATEUR DE COMMANDE D'IMPRESSION POUR DBASE II

DBASE le grand sait presque tout faire, mais quel travail pour organiser ses commandes ! Nous avions déjà entrevu l'organisation de l'impression avec ce géant et, jouant des codes magiques, nous faisions de superbes étiquettes (cf Echo 4, p.12). Nantis d'un esprit rationnel et d'une logique à l'épreuve des balles, nous ne pouvions en rester là. Alors, arborant l'étendard flamboyant de l'efficacité, nous avons asservi la technique à notre volonté et, recourant à l'arrière garde, l'imprimante, champ de nos combats les plus féroces, a dû céder, non sans résistance, à l'héroïsme de ce héros des temps modernes : PRINTER MAKER 3.

L'imprimante, vous connaissez. Nous avons appris à découvrir les subtiles nuances de sa psychologie dans l'Echo N°2 en tentant un premier dressage à l'aide de **PRINTER MAKER 1**. Toujours sournoise, elle profitait de notre patience pour nous contrer sous **CP/M**. Jamais vaincu, nous parâmes à ce contre d'une botte cinglante en musclant nos armées de l'option de rigueur (cf. Echo 4 p 27).

Pensez-vous que la belle s'était rendue ? Que nenni, elle continua à se jouer de nos modestes, mais néanmoins vaillants assauts en laissant à nos troupes le soin de se défaire, en programmant **DBASE**, de ses pièges perfides.

Il fallait frapper fort et le coup est parti, **PRINTER MAKER 3** tel un conquistadore, se devait sans céder, de faire plier la gueuse en offrant à son roi **PCW**, une victoire d'éclat qui se livra à ses pieds :

PRINTER MAKER 3 - REFONTE TOTALE

Comme la page suivante vous donne tout loisir de le constater, notre guerrier a bénéficié de quelques modifications notoires.

Lors du numéro **5**, je vous avais proposé d'ajouter une option permettant la création de fichiers **ASCII** destinés à être utilisés avec **SETLST.COM** de **CP/M**. Malheureusement, ce programme était conçu à partir de la version disquette qui comportait une différence de **10** au niveau de la numérotation. Si de nombreux lecteurs ont rétabli sans problèmes l'écart, d'autres m'ont fait les honneurs de leurs réprimandes qui me coutèrent 3 nuits de sommeil... Pour éviter ce genre de confusion et, compte tenu de l'importance des modifications, j'ai jugé plus sage de vous proposer une version complète et sévèrement remaniée.

La première modification est de taille puisqu'elle permet la création de fichier de commandes au format **DBASE**.

Utilisables en mode direct ou en mode programme, les commandes **DBASE** s'obtiennent à partir du logiciel par **DO SON NOM [RETURN]**.

Notez que **PRINTER MAKER 3** vous propose d'ajouter un commentaire sur **60** caractères qui viendront se placer en début de commande en le faisant précéder de l'étoile annonciatrice d'une remarque ne devant en aucun cas être interprétée par **DBASE**.

Chaque commande générée par **PRINTER MAKER 3** peut aussi être modifiée sous **DBASE** à l'aide de l'ordre **MODIFY COMMAND**.

La deuxième modification est relative au choix du lecteur de disquette par défaut. Opérationnelle par une pression de la touche « **D** » (menu secondaire), cette option vous permet de sélectionner le lecteur sur lequel vos fichiers seront enregistrés si vous ne le précisez pas en donnant son nom.

Exemple : Si le lecteur par défaut est **M**, l'entrée du nom **TOTO.ASC** enverra le fichier correspondant sur le disque virtuel **M:** Par contre, si vous tapez **A:TOTO.ASC**, il se mettra sur la disquette située dans le lecteur **A** et ce, quelque soit le lecteur par défaut.

Je vous précise que le lecteur par défaut peut être modifié plusieurs fois sans gène particulière.

PRINTER MAKER 3 - LA SAISIE

Conformément aux 2 pages de listing qui suivent cet article, **PRINTER MAKER 3** est à saisir sous **BASIC MALLARD**. Dans le cas où cette opération vous semble hors de portée, je ne peux que vous conseiller la lecture de l'article « **UN DEPART SAISISSANT** » (cf. Echo N°**1**) qui vous permettra de le faire sans aucune difficulté.

Je rappelle aux initiés de la secte **MALLARD** que **AUTO 0,10 [RETURN]** leur évitera toute erreur quant à la numérotation des lignes.

PRINTER MAKER 3 - L'UTILISATION

Notre héros est maintenant un programme complet et riche en possibilités. Le détail de son mode opératoire et de ses possibilités ont été largement décrits dans l'Echo N°**2** et augmenté dans l'Echo N°**5** mais peuvent toutefois faire l'objet d'un rappel :

Une fois lancé, **PRINTER MAKER 3** permet de sélectionner les paramètres d'impression à l'aide des flêches de curseur haute et basse. Les valeurs des paramètres sont modifiées par les flèches de curseur gauche et droite. Une fois les choix effectués, la touche **[RETURN]** envoie sur un menu secondaire qui donne les options suivantes :

- Envoie d'une séquence de test à l'imprimante pour vérifier la qualité du paramètrage.
- Retour à l'écran de départ pour un nouveau paramètrage.
- Génération d'un petit programme **BASIC** pouvant refaire le paramétrage sans **PRINTER MAKER 3**.
- Fin d'utilisation retour au **BASIC**.
- Listage à l'imprimante de tous les codes **ASCII** du paramètrage.
- Création d'un fichier paramètres **ASCII** pour utilisation avec **SETLST.COM** (voir Echo N°**5**).
- Création d'une commande **DBASE** (voir plus haut).
- Lecteur de disquette par défaut (voir plus haut).

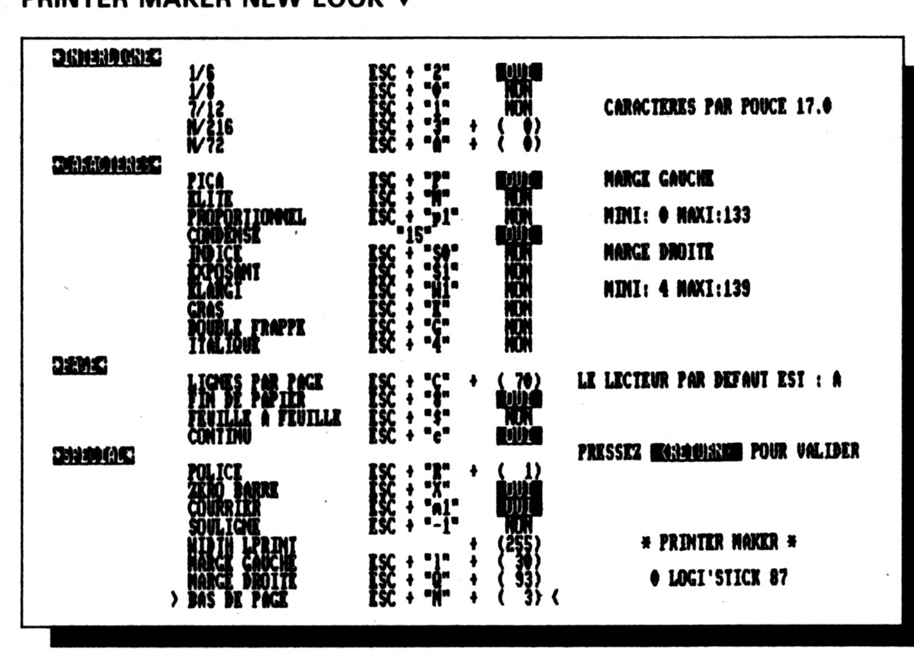
PRINTER MAKER 3 - CONCLUSION

Si le paramétrage se rapporte à votre imprimage, alors vous allez faire des ravages !

■ **MARC HERMION**

PRINTER MAKER 3
ORGANIGRAMME

PRINTER MAKER NEW LOOK ↓




```
VOULEZ-VOUS...
(E)SSAYER VOTRE DEFINITION
(M)ODIFIER VOTRE DEFINITION
(G)ENERER UN PROGRAMME DE DEFINITION
(I)NTERROMPRE VOTRE ENTRETIEN
(L)ISTER LA SEQUENCE DE CODE
(O)UVRIR UN FICHIER ASCII
(C)REER UNE COMMANDE DBASE
(D)RIVE PAR DEFAUT (ACTUEL:M)
```

```
SELECTIONNEZ LE LECTEUR PAR DEFAUT (A)/(B)/(M)
```

ESSAYER VOTRE DEFINITION ↓

```
 !"#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?àABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ°ç§^
_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyzéùè¨ !"#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>
?àABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ°ç§^_`abcdefghijklmnopqrstuvwxyzéùè
```

LISTER LA SEQUENCE DE CODE ↓

```
- 27 - 50 - 27 - 80 - 15 - 27 - 67 - 70 - 27 - 56 - 27 - 99 - 2
7 - 82 - 1 - 27 - 88 - 27 - 109 - 49 - 27 - 108 - 30 - 27 - 81
- 93 - 27 - 78 - 0
```

OUVRIR UN FICHIER ASCII ↓

```
WIDTH LPRINT 255
`'ESC'`' 50'`'ESC'`' 80'`'15'`'ESC'`' 67'`' 66'`'ESC'`' 56'`'ES
C'`' 99'`'ESC'`' 82'`' 1'`'ESC'`' 88'`'ESC'`' 109'`' 49'`'ESC'`
' 108'`' 30'`'ESC'`' 81'`' 93'`'ESC'`' 78'`' 0'
```

↓ GENERER UN PROGRAMME DE DEFINITION

```
0 DATA "00000,2,,P,,15,,C,F,,$,,R,,,X,,m1,,1,,,Q,§,,N,,00000000
000000000000000000000000000000000000000     13/03/87 - 64 COL
, - CONDENSE - ZEROS BARRES - BDP=0
                  00000000000000000000000000000"
20 REM
30 REM ***********************************
40 REM *      PRINTER MAKER  V 2.2       *
50 REM *    MADE BY LOGI'STICK (C) 87    *
60 REM *       POUR L'ECHO DU PCW        *
70 REM ***********************************
80 REM
1170 WIDTH LPRINT PEEK(31393);ON ERROR GOTO 1250
1180 FOR I=31395 TO 31485;A=PEEK(I);B=PEEK(I+1);C=PEEK(I+2);D=P
EEK(I+3);E=PEEK(I+4);IF C=48 AND D=48 THEN II=99 ELSE GOSUB 120
0
1190 I=I+II;NEXT;LPRINT;LPRINT;LPRINT;GOTO 790
1200 IF C=49 AND D=53 THEN LPRINT CHR$(15);;II=4;RETURN
1210 LPRINT CHR$(27);;IF A=2 AND E=44 THEN LPRINT CHR$(C)CHR$(D
);;II=4;RETURN
1220 IF A<>3 THEN LPRINT CHR$(C);;II=3;RETURN
1230 IF C=78 OR C=82 THEN E=E-1
1240 LPRINT CHR$(C)CHR$(E);;II=5;RETURN
1250 END
```

CREER UNE COMMANDE ← DBASE

```
*
* 13/03/87 64 COLONNES
*
SET PRINT ON
SET CONSOLE OFF
? CHR(27)+CHR(50)
? CHR(27)+CHR(80)
? CHR(15)
? CHR(27)+CHR(67)+CHR(66)
? CHR(27)+CHR(56)
? CHR(27)+CHR(99)
? CHR(27)+CHR(82)+CHR(1)
? CHR(27)+CHR(88)
? CHR(27)+CHR(109)+CHR(49)
? CHR(27)+CHR(108)+CHR(30)
? CHR(27)+CHR(81)+CHR(93)
? CHR(27)+CHR(78)+CHR(0)
SET CONSOLE ON
SET PRINT OFF
RETURN
```



```
0 DATA "00000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
000000000"
20 REM
30 REM **************************************
40 REM *      PRINTER MAKER   V 2,2         *
50 REM *    MADE BY LOGI'STICK (C) 87       *
60 REM *       POUR L'ECHO DU PCW           *
70 REM **************************************
80 REM
90 CLEAR:DIM SEQ$(20),CHAINE$(50),CODE$(30),VALEUR(30),OPTION
S(30):DEF FNA$(X)="CHR("+RIGHT$(STR$(X),LEN(STR$(X))-1)+")":D
R$="A":WIDTH 255
100 ESC$=CHR$(27):RO$=ESC$+"p":RF$=ESC$+"q":YX$=ESC$+"Y":PRIN
T ESC$"E"ESC$"0"ESC$"H"ESC$"f";:RESTORE 210:FOR I=0 TO 3:READ
 CPP(I),MINIG(I),MAXIG(I),MINID(I),MAXID(I):NEXT
110 CC=0:RESTORE 250:FOR I=1 TO 4:READ A$,B:PRINT RO$"*"A$"*"
RF$:FOR J=1 TO B:CC=CC+1:READ B$,C$,C,D:OPTIONS(CC)=D:VALEUR(
CC)=C
120 CODE$(CC)=C$:PRINT SPACE$(15);B$;:IF C$<>"#" AND CC<>10 T
HEN PRINT YX$CHR$(CC+32)"C";"ESC + "CHR$(34)C$CHR$(34) ELSE I
F CC=10 THEN PRINT SPACE$(15)CHR$(34)"15"CHR$(34)
130 GOSUB 590:NEXT J:CC=CC+1:NEXT I:NN=0:PRINT YX$"2ZLE LECTE
UR PAR DEFAUT EST : "DR$;YX$"6ZPRESSEZ "RO$" <RETURN> "RF$" P
OUR VALIDER"YX$";a* PRINTER MAKER *"YX$"=b"CHR$(164)" LOGI'ST
ICK 87":GOSUB 600:Y=33
140 PRINT YX$CHR$(Y-1)"- "YX$CHR$(Y+1)"- "YX$CHR$(Y)"->"
150 PRINT YX$CHR$(Y-1)"W "YX$CHR$(Y+1)"W "YX$CHR$(Y)"W<"
160 A$=INKEY$:IF A$="" THEN 160 ELSE A=ASC(A$):IF A=1 OR A=6
THEN GOSUB 280:Y=YY
170 IF A=31 AND Y>33 THEN Y=Y-1:GOTO 140
180 IF A=13 THEN PRINT ESC$"E"ESC$"H":GOTO 680
190 IF A=30 AND Y<62 THEN Y=Y+1:GOTO 140
200 GOTO 160
210 DATA 10,0,78,2,81,12,0,93,3,96,12,0,93,3,96,17,0,133,4,13
9
220 PRINT SPACE$(4);:IF C=0 THEN PRINT " NON ":RETURN ELSE PR
INT RO$" OUI "RF$:RETURN
230 IF Y=51 THEN PRINT SPACE$(4);ELSE PRINT " +  ";
240 PRINT "(";USING "###";C;:PRINT ")":RETURN
250 DATA INTERLIGNE,5,1/6,2,1,1,1/8,0,0,1,7/12,1,0,1,N/216,3,
0,255,N/72,A,0,85,CARACTERES,10,PICA,P,1,1,ELITE,M,0,1,PROPOR
TIONNEL,p1,0,1,CONDENSE,15,0,1,INDICE,S0,0,1,EXPOSANT,S1,0,1,
ELARGI,W1,0,1,GRAS,E,0,1,DOUBLE FRAPPE,G,0,1,ITALIQUE,4,0,1
260 DATA PAGE,4,LIGNES PAR PAGE,C,70,127,FIN DE PAPIER,8,0,1,
FEUILLE A FEUILLE,$,1,1,CONTINU,c,0,1,SPECIAL,8,POLICE,R,1,8,
ZERO BARRE,X,0,1,COURRIER,m1,0,1,SOULIGNE,-1,0,1,WIDTH LPRINT
,#,127,255,MARGE GAUCHE,l,0,79,MARGE DROITE,Q,78,81,BAS DE PA
GE,N,3,255
270 IF D<=1 THEN 220 ELSE 230
280 YY=Y:D=1:PE=INT(A/6):CC=Y-32:IF OPTIONS(CC)=1 AND PE<>VAL
EUR(CC) THEN RETURN
290 ON Y-32 GOTO 310,310,310,300,300,360,330,330,330,430,370,
370,450,450,410,420,360,500,420,400,400,360,510,420,410,420,5
10,550,570,480
300 IF ((PE=1)=(VALEUR(CC)=0))+((PE=0)=(VALEUR(CC)=OPTIONS(CC
)))=-2 THEN RETURN
310 PART=VALEUR(CC):IF D1<>CC THEN D1=CC:FOR I=1 TO 5:VALEUR(
I)=0:NEXT:VALEUR(CC)=PART+5*SGN(PE*-3+1):FOR CC=1 TO 5:C=VALE
UR(CC):D=OPTIONS(CC):GOSUB 590:NEXT:RETURN
320 VALEUR(CC)=PART+5*SGN(PE*-3+1):C=VALEUR(CC):D=OPTIONS(CC)
:GOSUB 590:RETURN
330 PART=VALEUR(CC):PC=CC-7:XT=PC:FOR I=7 TO 9:VALEUR(I)=0:NE
XT:VALEUR(CC)=1:FOR CC=7 TO 9:C=VALEUR(CC):D=OPTIONS(CC):GOSU
B 590:NEXT
340 IF VALEUR(10)=1 THEN PC=3:GOTO 600 ELSE 600
350 IF XT=2 THEN VALEUR(13)=0:CC=13:C=0:D=1:GOSUB 590:VALEUR(
14)=0:CC=14:GOSUB 590:VALEUR(25)=0:CC=25:GOSUB 590:CC=11:VALE
UR(11)=0:GOSUB 590:CC=12:VALEUR(12)=0:GOSUB 590:PC=2:GOTO 600
360 RETURN
370 IF PE=VALEUR(CC)=0 THEN RETURN ELSE VALEUR(11)=0:VALEUR(1
2)=0:VALEUR(CC)=ABS(0=PE):CC=11:C=VALEUR(11):GOSUB 590:CC=12:
C=VALEUR(12):GOSUB 590
380 IF PE=0 THEN C=0:CC=15:VALEUR(CC)=0:GOSUB 590:CC=25:VALEU
R(CC)=0:GOSUB 590
390 RETURN
400 SWAP VALEUR(20),VALEUR(21):CC=20:C=VALEUR(20):GOSUB 590:C
C=21:C=VALEUR(21):GOTO 590
410 IF VALEUR(11)+VALEUR(12)>0 THEN RETURN
420 C=ABS(1*(PE-1)):VALEUR(CC)=C:GOTO 590
430 C=ABS(1*(PE-1)):VALEUR(CC)=C:GOSUB 590:IF C=0 THEN PC=XT:
GOTO 340
440 PC=3:GOTO 600
450 GOSUB 420:GOTO 600
460 RETURN
470 IF ((PE=1)=(VALEUR(CC)=0))+((PE=0)=(VALEUR(CC)=OPTIONS(CC
)))=-2 THEN RETURN
480 IF VALEUR(CC)>-1+PE AND VALEUR(CC)<VALEUR(18)+PE-1 THEN C
=VALEUR(CC)+SGN(PE*-3+1):VALEUR(CC)=C:D=OPTIONS(CC):GOTO 590
490 RETURN
500 IF (VALEUR(18)=pe)=-1 THEN RETURN
510 IF ((PE=1)=(VALEUR(CC)=0))+((PE=0)=(VALEUR(CC)=OPTIONS(CC
)))=-2 THEN RETURN
520 IF CC=27 AND VALEUR(CC)<3+PE THEN RETURN
530 IF CC=18 AND VALEUR(30)=VALEUR(18)-PE THEN RETURN
540 C=VALEUR(CC)+SGN(PE*-3+1):VALEUR(CC)=C:D=OPTIONS(CC):GOTO
 590
550 C=VALEUR(CC)+SGN(PE*-3+1):IF C<MINIG OR C>VALEUR(29)-6 TH
EN RETURN
560 VALEUR(CC)=C:D=OPTIONS(CC):GOTO 590
570 C=VALEUR(CC)+SGN(PE*-3+1):IF C>MAXID OR C<VALEUR(28)+6 TH
EN RETURN
580 VALEUR(CC)=C:D=OPTIONS(CC):GOTO 590
590 Y=CC+32:PRINT YX$;CHR$(Y);"M";:GOTO 270
600 PRINT YX$"#§CARACTERES PAR POUCE";USING "###.#";CPP(PC)*(
1-VALEUR(13)/2):MINIG=MINIG(PC):MAXIG=INT(MAXIG(PC)*(1-VALEUR
(13)/2)):MINID=MINID(PC):MAXID=INT(MAXID(PC)*(1-VALEUR(13)/2)
)
610 PRINT YX$"'§MARGE GAUCHE";YX$")§MINI:"MINIG"MAXI:" USING
"###";MAXIG
620 PRINT YX$"+§MARGE DROITE";YX$"-§MINI:"MINID"MAXI:" USING
"###";MAXID
630 IF VALEUR(28)<MINIG THEN VALEUR(28)=MINIG
640 IF VALEUR(28)>MAXIG THEN VALEUR(28)=MAXIG
650 IF VALEUR(29)<MINID THEN VALEUR(29)=MINID
660 IF VALEUR(29)>MAXID THEN VALEUR(29)=MAXID
670 CC=28:C=VALEUR(28):D=99:GOSUB 590:CC=29:C=VALEUR(29):GOSU
B 590:RETURN
680 CO=1:RESTORE 750:FOR I=0 TO 30:READ A:IF I=23 OR I=30 THE
N VALEUR(I)=VALEUR(I)+1
690 B=VALEUR(I):IF B<>0 THEN 710
```

```
700 NEXT:GOTO 760
710 IF I<>27 THEN CHAINE$(CO)=CHR$(A):CO=CO+1:ELSE CHAINE$(0)
=CHR$(VALEUR(27)):GOTO 700
720 CHAINE$(CO)=CODE$(I):CO=CO+1
730 IF A=2 THEN 700
740 CHAINE$(CO)=CHR$(VALEUR(I)):CO=CO+1:GOTO 700
750 DATA 2,2,2,2,3,3,0,2,2,2,2,2,2,2,2,2,0,3,2,2,2,0,3,2,2,
2,0,3,3,3
760 POKE 31393,ASC(CHAINE$(0)):PT=0:FOR I=2 TO 100 STEP 2:PT=
PT+1:A$=CHAINE$(PT):IF LEN(A$)>1 THEN QQ=3 ELSE IF A$="" THEN
 1170
770 POKE 31393+I,ASC(A$):IF QQ=3 THEN POKE 31394+I,ASC(RIGHT$
(A$,1)):QQ=0:I=I+1
780 POKE 31394+I,44:POKE 31395+I,48:NEXT
790 PRINT ESC$"E"YX$"$AVOULEZ-VOUS,,,":PRINT YX$"&A(E)SSAYER
VOTRE DEFINITION"YX$"(A(M)ODIFIER VOTRE DEFINITION":PRINT YX$
"*A(G)ENERER UN PROGRAMME DE DEFINITION"YX$",A(I)NTERROMPRE N
OTRE ENTRETIEN":PRINT YX$",A(L)ISTER LA SEQUENCE DE CODE"
800 PRINT ESC$"Y0A(O)UVRIR UN FICHIER ASCII"ESC$"Y2A(C)REER U
NE COMMANDE DBASE"ESC$"Y4A(D)RIVE PAR DEFAUT (ACTUEL:"DR$")":
A$=" EMGILOCD":OPTION FILES DR$
810 Z$=INKEY$:A=INSTR(A$,UPPER$(Z$)):IF A<2 THEN 810
820 PRINT ESC$"E":ON A-1 GOTO 830,840,1150,870,880,960,1030,1
120:GOTO 880
830 LPRINT:PRINT YX$"2-J'ENVOIE LA SEQUENCE DE TEST,,,":FOR I
=1 TO 1000:NEXT:FOR J=1 TO 2:FOR I=32 TO 127:LPRINT CHR$(I);:
NEXT I,J:LPRINT:LPRINT:LPRINT:GOTO 790
840 PRINT YX$"2-PRESSEZ <PRT>, RESET, <EXIT> ET UNE TOUCHE QU
ELCONQUE,"
850 Z$=INKEY$:IF Z$="" THEN 850
860 FOR I=31393 TO 31513:POKE I,48:NEXT:PC=0:VALEUR(13)=0:GOT
O 100
870 PRINT ESC$"e"ESC$"1A BIENTOT,,,";:END
880 LPRINT "WIDTH LPRINT";PEEK(31393)
890 FOR I=31395 TO 31485:A=PEEK(I):B=PEEK(I+1):C=PEEK(I+2):D=
PEEK(I+3):E=PEEK(I+4):IF C=48 AND D=48 THEN II=99 ELSE GOSUB
910
900 I=I+II:NEXT:LPRINT:LPRINT:LPRINT:GOTO 790
910 IF C=49 AND D=53 THEN LPRINT "-"15;:II=4:RETURN
920 LPRINT "-"27;:IF A=2 AND E=44 THEN LPRINT "-"C"-"D;:II=4:
RETURN
930 IF A<>3 THEN LPRINT "-"C;:II=3:RETURN
940 IF C=78 OR C=82 THEN E=E-1
950 LPRINT "-"C"-"E;:II=5:RETURN
960 SEQ$="":FOR I=31395 TO 31485:A=PEEK(I):B=PEEK(I+1):C=PEEK
(I+2):D=PEEK(I+3):E=PEEK(I+4):IF C=48 AND D=48 THEN II=99 ELS
E GOSUB 980
970 I=I+II:NEXT:PRINT ESC$"E"ESC$"H":INPUT "NOM DU FICHIER";N
OMSEQ$:OPEN "O",1,NOMSEQ$:PRINT #1,SEQ$:CLOSE:GOTO 790
980 IF C=49 AND D=53 THEN SEQ$=SEQ$+"^'15'":II=4:RETURN
990 SEQ$=SEQ$+"^'ESC'":IF A=2 AND E=44 THEN SEQ$=SEQ$+"^'"+ST
R$(C)+"'^'"+STR$(D)+"'":II=4:RETURN
1000 IF A<>3 THEN SEQ$=SEQ$+"^'"+STR$(C)+"'":II=3:RETURN
1010 IF C=78 OR C=82 THEN E=E-1
1020 SEQ$=SEQ$+"^'"+STR$(C)+"'^'"+STR$(E)+"'":II=5:RETURN
1030 P=0:SEQ$="":FOR I=31395 TO 31485:A=PEEK(I):B=PEEK(I+1):C
=PEEK(I+2):D=PEEK(I+3):E=PEEK(I+4):IF C=48 AND D=48 THEN II=9
9 ELSE GOSUB 1070
1040 I=I+II:P=P+1:NEXT:PRINT ESC$"H Entrez l'identification d
u fichier (Max 60 signes)";:INPUT ID$:ID$="*"+CHR$(13)+CHR$(1
0)+"* "+LEFT$(ID$,60)+CHR$(10)+CHR$(13)+"*"+CHR$(13)
1050 SS$="SET PRINT ON"+CHR$(10)+CHR$(13)+"SET CONSOLE OFF":S
A$="SET CONSOLE ON"+CHR$(13)++CHR$(10)+"SET PRINT OFF"+CHR$(1
3)+CHR$(10)+"RETURN"
1060 INPUT " Nom du fichier";NOMSEQ$:NOM$=LEFT$(NOMSEQ$,8)+".
CMD":OPEN "O",1,NOM$:PRINT #1,ID$:PRINT #1,SS$:FOR I=0 TO P-2
:PRINT #1,SEQ$(I):NEXT:PRINT #1,SA$:CLOSE:GOTO 790
1070 IF C=49 AND D=53 THEN SEQ$(P)=SEQ$(P)+"? CHR(15)":II=4:R
ETURN
1080 SEQ$(P)=SEQ$(P)+"? CHR(27)":IF A=2 AND E=44 THEN SEQ$(P)
=SEQ$(P)+"+"+FNA$(C)+"+"+FNA$(D):II=4:RETURN
1090 IF A<>3 THEN SEQ$(P)=SEQ$(P)+"+"+FNA$(C):II=3:RETURN
1100 IF C=78 OR C=82 THEN E=E-1
1110 SEQ$(P)=SEQ$(P)+"+"+FNA$(C)+"+"+FNA$(E):II=5:RETURN
1120 PRINT YX$"*7SELECTIONNEZ LE LECTEUR PAR DEFAUT (A)/(B)/(
M)"
1130 DR$="A":A$=INKEY$:IF A$<>"A" THEN DR$="B":IF A$<>"B" THE
N DR$="M":IF A$<>"M" THEN 1130
1140 GOTO 790
1150 PRINT ESC$"e"YX$"&!";:INPUT "VOTRE IDENTIFICATION (MAX 1
00 SIGNES)";A$:A$=SPACE$(5)+A$+SPACE$(101-LEN(A$)):FOR I=3150
0 TO 31605:POKE I,ASC(MID$(A$,I-31499,1)):NEXT
1160 PRINT "N'OUBLIEZ PAS DE LE SAUVEGARDER !!!":DELETE 90-11
60
1170 WIDTH LPRINT PEEK(31393):ON ERROR GOTO 1250
1180 FOR I=31395 TO 31485:A=PEEK(I):B=PEEK(I+1):C=PEEK(I+2):D
=PEEK(I+3):E=PEEK(I+4):IF C=48 AND D=48 THEN II=99 ELSE GOSUB
 1200
1190 I=I+II:NEXT:LPRINT:LPRINT:LPRINT:GOTO 790
1200 IF C=49 AND D=53 THEN LPRINT CHR$(15);:II=4:RETURN
1210 LPRINT CHR$(27);:IF A=2 AND E=44 THEN LPRINT CHR$(C)CHR$
(D);:II=4:RETURN
1220 IF A<>3 THEN LPRINT CHR$(C);:II=3:RETURN
1230 IF C=78 OR C=82 THEN E=E-1
1240 LPRINT CHR$(C)CHR$(E);:II=5:RETURN
1250 END
```



MASTERFILE 8000

Le gestionnaire de fichiers le plus attendu sur PCW !

ATTENTION, MASTERFILE 8000 n'est pas un programme BASIC compilé rapidement adapté du CPC au PCW ! C'est un produit entièrement nouveau, qui bien qu'il ait gardé le meilleur des caractéristiques de la version CPC, a été créé spécialement pour le PCW.

Les autres produits disponibles offrent un choix entre des fichiers en RAM rapides mais de capacité limitée, et des fichiers en accès direct sur disquettes, de grande capacité mais encombrants car de longueur fixe. **MASTERFILE 8000** et le disque RAM du PCW travaillent ensemble pour vous proposer: grande capacité et accès rapide à des données de longueur variable. La longueur de vos fichiers n'est limitée que par la taille de votre disque M. L'abscence d'accès disquettes en cours de travail représente un gain de temps et une économie d'usure appréciables.

MASTERFILE traditionnellement champion de sa catégorie en ce qui concerne la création de masques de saisie et de présentation des données s'est surpassé. Tous les questionnaires et menus ont disparu, vous créez *"en temps réel"* à l'écran vos masques, comme dans un programme de dessin. La mise à jour d'enregistrements est directe grâce à l'éditeur *"pleine page"* du programme qui permet les modifications et corrections de rubriques directement sur le masque.

Des options uniques permettent de gérer les dates en clair (17 janvier 1987 au lieu de 870117 par ex.), de placer M. Mme, Melle, etc. devant les noms tout en gardant la possibilité de trier ceux-ci.
Tout l'affichage écran est **GRAPHIQUE** et les effets - lignes, boîtes - sont dessinés avec précision, les interlignes se choisissent en pixels - vous serez étonné de la clarté des lignes de **9 pixels**. Tout ceci plus rapidement que CP/M ne le permet normalement. Les options de l'imprimante PCW sont toutes accessibles par menu.

Les fichiers **indexés** sont automatiquement classés en séquence et ne devront jamais être triés. Vous pourrez aussi créer des fichiers non indexés, dans lesquels vous pourrez insérer des données où vous le voudrez. Il est possible de créer de fichiers "relationnels" ayant jusqu'à 8 niveaux. Vous pourrez importer/fusionner tout fichier ASCII (par ex. de MASTERFILE III) ou exporter des données par exemple vers un traitement de textes comme **TASWORD 8000**. La fusion de fichiers est aussi possible; pour les fichiers indexés, il s'agit d'un véritable "merge" et non pas d'un ajout. Cette fonction permet la copie de fichiers en modifiant l'ordre des clés. De nouvelles rubriques peuvent être créées en tout temps.

La recherche des fichiers combine **flexibilité et rapidité** et comprend toutes les options de tri habituelles: alphabétique, numérique, croissant/décroissant, logiques, par dates etc... Il vous est même possible d'assigner dans des cases (7 au maximum), *pendant le tri,* des sous-ensembles de données pour référence ou traitement ultérieur. Le plus souvent **MASTERFILE 8000** *vous* attendra, pas le contraire...

MASTERFILE 8000 est entièrement dirigé par menus, 100% en code machine, il est livré avec une bibliothèque d'exemples directement utilisables et un manuel didactique détaillé. Aucun autre SGBD (Système de Gestion de Bases de Données - un grand mot pour décrire un "carton à chaussures plein de fiches"...) sur PCW n'offre une telle puissance, flexibilité et convivialité.

MASTERFILE 8000 est offert aux lecteurs de **l'ECHO du PCW** au prix spécial de lancement de **450 FF HT** (offre valable jusqu'au 30 mars 1987).

Bon de commande ----------- à renvoyer chez Sémaphore, C.P. 32 - CH 1283 La Plaine (Suisse).

Nom . . . . Prénom . . . . Commandez par téléphone
Adresse . . . . au 19 41 22 54 11 95
Code postal . . . . . . Ville . . . . Lundi à vendredi

Envoyez-moi au plus vite: (offre valable jusqu'au 30.03.87)
. . . Disquette/s MASTERFILE 8000 à . 450FF HT . . .)
. . . Disquette/s TASWORD 8000 à . 380FF HT . . .)
. . . Disquette/s DISCMATE 8000 à . 199FF HT . . .)
. . . Disquette/s TASPRINT 8000 à . 195FF HT . . .)
. . . Port en recommandé . . . . 20 FF) TOTAL . . . . . FF HT

SEMA PHORE

Envoyez-moi ma commande en contre-remboursement (ajouter 25FF pour les frais). Je vous règle cette commande par Mandat postal International / Virement bancaire. Je vous autorise à débiter ma carte BLEUE VISA / EUROCARD dont le n. est . . . . validité . . . / . . .

Signature . . . . Date . . . . L'Echo du PCW n.

LE CLUB S'EXPORTE !

Depuis que le PCW est devenu une star, le Club s'est enrichi de la présence de nouveaux membres dont les horizons professionnels sont très différents : des artisans, des chefs d'entreprises, des étudiants, des professions libérales, des fonctionnaires, des retraités, etc... Le niveau de connaissances en informatique et sur le PCW en particulier varie beaucoup en fonction des membres du club ce qui permet un échange d'informations très pratiques pour tous.

Cet échange d'informations s'effectue par l'intermédiaire du bulletin de liaison qui s'enrichit et s'étoffe au fur et à mesure par l'action de ses différents membres.

CARTE DU CLUB :

Lors du premier envoi du Club, les membres du Club reçoivent la carte qui leur permet de bénéficier de remises chez les revendeurs « **POINT CLUB** » (de **5** à **15%** pour des produits informatiques ou non-informatiques, le maximum obtenu est une vente à prix coûtant pour des équipements hardware). Cette carte leur permettra aussi d'obtenir la participation à des conditions préférentielles aux manifestations organisées par le Club.

CENTRE SERVEUR :

De même lors du premier envoi du Club, les membres prennent connaissance du code d'accès confidentiel de leur boîte aux lettres personnelle, ainsi que de leur nom de boîte et de leur numéro de boîte. Certains membres utilisent régulièrement leur boîte en y laissant questions, astuces et avis mais plus particulièrement pour connaître les dernières remises et les réponses à leurs questions techniques.

LES B.A.L. ECHO :

Certaines boîtes aux lettres sont réservés à l'Echo et vos messages y sont les bienvenus. Ouvertes à tous en voici les principales et aussi le moyen de les joindre :

N° de boîte	1	2	3	4	5	7	8
Destinataire	ECHO	P. HUBER	M. HERMION	DELALANDE	FRIEDRICH	O. COQUIN	G. PROBST

Pour obtenir le serveur **Echo**, prenez votre téléphone habituel, composez le : **(1) 48 67 62 25** et pressez la touche **(CONNEXION/FIN)** de votre minitel dès que vous entendez la porteuse (c'est comme le **3615**, seul le numéro de téléphone change).

Pour laisser un message à l'un des destinataires, ci-dessus mentionnés, choisissez l'option **(3)** et tapez son nom : exemple **P. HUBER (ENVOI)**.

SCRIVENER LE HIT DU CLUB :

Fourni gratuitement à chaque membre du Club, **SCRIVENER** permet de réaliser des calculs dans un texte saisis sous Locoscript. Il faut noter que le bulletin n°**2** propose deux exemples d'applications avec **SCRIVENER**. La première application est le calcul d'un coefficient de corrélation d'une population, la seconde représente un exemple d'une facture qui peut être reproduite à l'infini en modifiant à chaque fois le nom de chaque client à chaque facture.

Pour effectuer ces opérations, la procédure à suivre (puisque certains lecteurs me l'ont demandée avant de s'inscrire au club) est très simple : Votre lettre ou tableau (ou autres) est conçu sous Locoscript en respectant certaines conditions telles que les doubles crochets, les espaces intercalés entre l'en-tête, le corps de l'opération et les formules de présentation des résultats (tout ceci est présenté avec le programme). Ensuite vous sauvegardez votre lettre en format **ASCII**. Sous **CP/M**, vous insérez la disquette contenant le programme **SCRIVENER** qui réalisera les instructions que vous lui avez ordonné. Le document créé par **SCRIVENER** contiendra les résultats des opérations et sera modifiable soit sous **CP/M** soit sous **LOCOSCRIPT**. Je rappelle que le logiciel **SCRIVENER** n'est offert qu'aux membres du Club et non pas aux abonnés ou aux lecteurs de la revue (non non non, même les pots de vins n'y changeront rien !).

Programmes et applications fournis par les membres : Cette nouvelle rubrique permet à tous les membres de connaître les petites astuces ou programmes utilisés par les autres membres du Club. Si vous aviez reçu le bulletin n° 2, vous auriez pu saisir un programme qui permet de réaliser des présentations originales sous Basic : fenêtres en vidéo-inverse ou mode normal avec inscription de texte en horizontal ou vertical, etc...). A noter que le bulletin n°**3 présentera** encore plus de programmes et d'applications fonctionnant sous **BASIC**, **EXBASIC**, **LOCOSCRIPT**, **DBASE II**, etc... et des améliorations de programmes parus dans l'Echo.

PRODUIT CLUB :

Le Club vous offre sur certains produits informatiques des remises importantes de l'ordre de **10** à **50%** du prix public (jusqu'à 300 francs sur des programmes qui fonctionnent sur le **PCW** !!) (votre carte peut être amortie en moins de **3** achats auprès du Club). La liste complète et mise à jour est jointe avec chaque bulletin.

LE CLUB S'EXPORTE !

Certains lecteurs reprochaient au Club d'être trop éloigné de leur domicile : Pour cela je rappelle que les antennes locales sont en cours de création (dépôt du statut d'association) et vont pouvoir (dès que la parution au Journal Officiel aura été effectuée) accueillir ces personnes, Le Club se tient à la disposition de toute personne qui souhaiterait créer une antenne, Ces dernières :

- Percevront les cotisations des membres inscrits auprès d'elles,
- Disposeront d'un centre serveur à prix réduit,
- Recevront gratuitement le bulletin du Club de l'Echo du PCW qu'elles auront la charge de dupliquer et transmettre aux membres inscrits auprès d'elles,
- Bénéficieront (ainsi que les personnes inscrites auprès d'elles) des avantages offerts aux membres du Club de l'Echo du PCW.

Notez que les adresses des antennes locales seront publiées dans l'Echo et inscrites en lettres d'or sur le serveur Echo (près de **100** appels par jours !).

Le succès des antennes est donc assuré et toute idée est bienvenue.

A bientôt,

■ **Patrick HUBER,**
Responsable CLUB ECHO DU PCW

Suite de la page 17

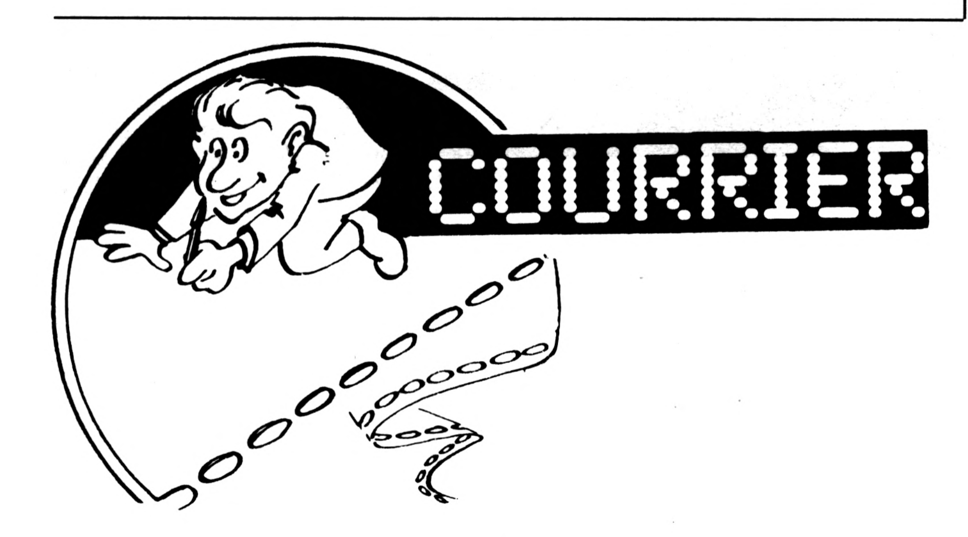
```
10  REM **************************
20  REM *   TRANS-LOCASC V 2,0   *
30  REM *  MADE BY MARC HERMION  *
40  REM *   POUR L'ECHO DU PCW   *
50  REM **************************
60 CLEAR:WIDTH 255:DIM A$(16):FIN$=CHR$(13)+CHR$(10):CLS$=CHR$(27)+"E"+
CHR$(27)+"H":PRINT CLS$
70 T$=CHR$(245)+CHR$(238)+CHR$(234)+CHR$(166)+CHR$(235)+CHR$(225)+CHR$(
178)+CHR$(162)+"çùà§èé¨°"
80 FOR I=1 TO 16:READ A:A$(I)=CHR$(A):NEXT
90 ON ERROR GOTO 210:PRINT:PRINT:INPUT "NOM DU FICHIER DE DEPART";A$:IF
 FIND$(A$)="" THEN PRINT CLS$A$" EST INCONNU SUR CE LECTEUR...":PRINT:G
OTO 190
100 INPUT "NOM DU FICHIER D'ARRIVEE";B$
110 PRINT:OPEN "I",1,A$:OPEN "O",2,B$
120 WHILE NOT EOF(1)
130 LINE INPUT #1,A$:GOSUB 160:PRINT #2,B$;:IF L<255 THEN PRINT #2,FIN$
;:PRINT FIN$;
140 WEND
150 PRINT:PRINT "FINITO SUBITO PRESTO!!!":CLOSE:END
160 B$="":L=LEN(A$):FOR I=1 TO L:C$=MID$(A$,I,1):J=INSTR(1,T$,C$)
170 IF J<>0 THEN C$=A$(J)
180 B$=B$+C$:PRINT C$;:NEXT:RETURN
190 IF MID$(A$,2,1)=":" THEN D$=LEFT$(A$,2):OPTION FILES D$
200 DIR
210 RESUME 90
220 DATA 92,124,64,93,125,123,126,91,245,238,234,166,235,225,178,162
```

Figure 2

Son utilisation est simple : Entrez le nom du fichier à remettre en état et le nom du fichier devant contenir le texte réparé.

L'autre nouveauté de **LOCASC** concerne le contrôle de présence d'un fichier sur le disque qui dans un cas négatif se solde par l'affichage du directory (répertoire de la disquette) obtenu par l'emploi de **DIR** qui ne supporte aucune autre instruction placée après lui. **DIR** comme toutes les stars a bien le droit à quelques caprices !

■ **MARC HERMION**



LES PCWISTES ECRIVENT...

Mr MORAGUES ARMAND 33 GRADIGNAN

Pouvez-vous me dire comment copier les logiciels du commerce à l'aide du programme DISCKIT qui ne veut pas toujours fonctionner. Est-ce possible avec PIP ?

L'ECHO

PIP peut vous aider dans des cas bien précis et un regard à nos courriers vous dira comment. Pour ce qui concerne vos problèmes avec DISCKIT, il semble que vous tentiez de reproduire des logiciels ayant fait l'objet d'une protection de la part de l'éditeur. Donc, pas de copie autrement que par son intermédiaire.

Mr STEINMETZ DANIEL 95 ST-GRATIEN

Je souhaiterais savoir comment doit-on écrire un programme pour que celui-ci soit chargé automatiquement en mémoire à la mise sous tension de la machine, mais sans avoir à charger CP/M (de la même façon que BATMAN).

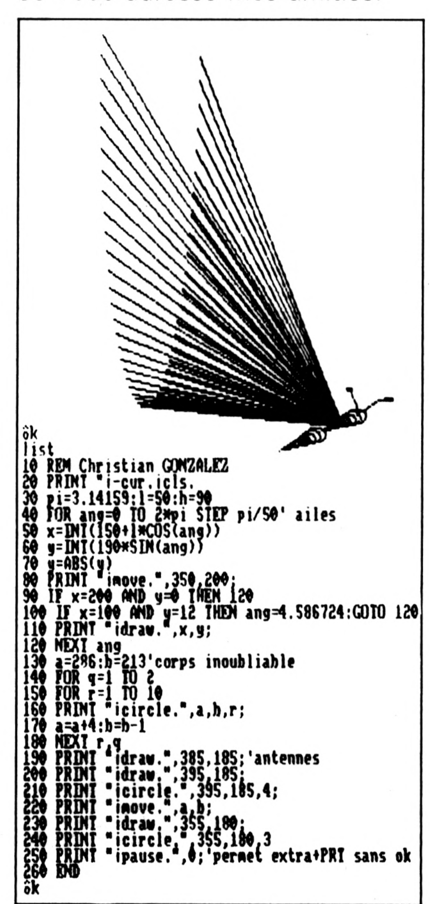
L'ECHO

Le PCW contient une petite ROM de quelques centaines d'octets dont la principale mission est de charger le système d'exploitation qui gère la totalité du système. La solution de votre requête consiste à réécrire un système d'exploitation qui gèrera les périphériques nécessaires à votre application. Vous devrez l'écrire en langage machine et après quelques mois de travail vous découvrirez peut-être avec plaisir que PROFILE.SUB peut aussi lancer une application automatiquement !

Mr GONZALES CHRISTIAN 13 ROGNAC

C'est en me promenant dans l'EXBASIC que je me suis pris, par hasard, les roues dans un filet. Après les stupeurs des premiers instants passées, je me suis aperçu que j'avais eu peur d'un presque papillon. Le cœur sous la main, je me suis empressé de le sauver. J'espère que c'est le début d'une collection, vous pouvez garder l'aiguille et le bouchon si vous décidez de l'exposer.

Je vous adresse mes amitiés.



```
ôk
list
10 REM Christian GONZALEZ
20 PRINT "i-cur.icls.
30 pi=3.14159:l=50:h=90
40 FOR ang=0 TO 2*pi STEP pi/50' ailes
50 x=INT(150+l*COS(ang))
60 y=INT(190*SIN(ang))
70 y=ABS(y)
80 PRINT "imove.",350,200;
90 IF x=200 AND y=0 THEN 120
100 IF x=100 AND y=12 THEN ang=4.586724:GOTO 120
110 PRINT "idraw.",x,y;
120 NEXT ang
130 a=286:b=213'corps inoubliable
140 FOR q=1 TO 2
150 FOR r=1 TO 10
160 PRINT "icircle.",a,b,r;
170 a=a+4:b=b-1
180 NEXT r,q
190 PRINT "idraw.",385,185;'antennes
200 PRINT "idraw.",395,185;
210 PRINT "icircle.",395,185,4;
220 PRINT "imove.",a,b;
230 PRINT "idraw.",355,180;
240 PRINT "icircle.",355,180,3
250 PRINT "ipause.",0;'permet extra+PRT sans ok
260 END
ôk
```

SPOOL

- Prend en charge l'impression de vos documents sans interruption du fonctionnement des programmes CP/M plus.
- Programme résident en mémoire (2,25 Ko) qui ne se charge qu'une fois pour toute.
- Peut-être inclus dans un fichier PROFILE.SUB pour une mise en place automatique.
- Permet de continuer l'impression issue d'un programme tout en travaillant sur un autre.
- Gain de temps énorme pour l'impression de fichiers importants (factures, étiquettes, relevés, etc...).
- Utilise la mémoire M : pour stockage et ne grève la mémoire vive (TPA) que de sa propre place (2,25 Ko).
- Un mode désactivation permet d'interrompre SPOOL à tout moment.
- Compatible DBASE, MULTIPLAN, LOCOSCRIPT (fichiers ASCII uniquement), ROTATE, BASIC MALLARD et tout programme CP/M.

MAILING

- Gestion de fichier indépendante offrant 23 Champs dont 7 rubriques d'adresses, 5 champs libres, un champ d'attributs et 10 champs communs.
- Caractères par nom de champ : 20
  Caractères par nom de fichier : 32
  Caractères par champ : 50 (maximum)
  Nombre maximum d'enregistrements : 9999.
- Impression sélective d'étiquettes sur attributs paramétrables.
- Personnalisation de courrier pour mailing avec impression sélective.
- Tri automatique des fiches.
- Totalement compatible avec LOCOSCRIPT, la mise en place est très simple et ne nécessite aucune sauvegarde ASCII.
- Garde toutes caractéristiques d'impression de LOCOSCRIPT (gras, indicé, élargi, italique, etc...).
- Livré prêt à fonctionner avec un manuel descriptif complet.

ROTATE

- Permet l'impression verticale et horizontale en 4 fontes différentes.
- Compatible avec **MULTIPLAN, DBASE 2, LOCOSCRIPT, WORDSTAR, TASWORD** et tout autre programme pouvant générer des fichiers **ASCII**.
- Paramétrage possible de l'interligne, de l'espacement des caractères et choix du mode feuille à feuille ou continu.
- Fonctionne avec toute imprimante parallèle connectée sur l'interface **CENTRONICS.**
- Menu clair, entièrement en français, offrant une grande souplesse d'utilisation.
- Livré avec un manuel complet et détaillé de toutes les possibilités du programme.

EXBASIC

- Interface graphique pour **Basic MALLARD**
- Ajoute de nouvelles instructions permettant le graphisme haute résolution (point par point)
- Sauvegarde sur disquette des écrans
- Sauvegarde en mémoire de portions d'image pouvant être rappelées en tout point de l'écran.
- Toutes les fonctions du **Basic MALLARD** sont conservées et les programmes conçus avec **EXBASIC** sont sauvegardés et rechargés de la même façon.
- Livré prêt à l'emploi avec un manuel complet comprenant de nombreux exemples.



CLASSE PRO

SYNEA

- Logiciel permettant la réalisation d'un serveur télématique monovoie sur le réseau téléphonique :
- Composition d'écran minitel.
- Boîtes aux lettres électroniques.
- Dialogue en direct minitel/serveur.
- Journal cyclique.
- Prise de commandes par minitel avec gestion du stock en temps réel.
- Logiciel de gestion des appels de minitels.
- Fonctionne avec un modem vidéotex auto-répondeur (en option) et demande le raccordement d'une interface série (cables et interface non livrés).
- Livré avec un manuel complet et détaillé.

MYNEA

- Transforme un PCW en minitel pour la consultation de tous les services télématiques.
- Offre les facilités supplémentaires suivantes :
  Mémorisation rapide des pages reçues pendant la connexion au serveur.
  Sauvegardes des pages sur disquettes.
  Impression des pages écran.
  Impression automatique sur étiquettes des adresses de l'annuaire électronique.
  Procédures de connexion automatiques.
  Extraction d'informations compatibles DBASE II.
- Fonctionne avec le modem du minitel ou avec tout modem V23 75/1200 bauds (non livré) et demande le raccordement d'une interface série (cable et interface non livrés).
- Livré avec un manuel complet et détaillé.